Nr. 12 Dezember 2006 Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60 · Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: SIT 1650,– Österreich: € 5,10 Schweiz: sfr 9,00 Deutschland: € 4,50

BRAVO SCREENFUN

# DVD

läuft auf PC, Konsolen & jedem DVD-Player

**Top-Vollversionen für PC:**

## Gangland

Cool wie „GTA": Steig auf zum größten Mafiaboss der Stadt!

**+Trainz Railroad Simulator 2004**

**Heiße PC-Demos:**

## Need for Speed: Carbon

+ Anno 1701 · Alarm für Cobra 11 · Pro Evolution Soccer 6 · u.v.a.

**TV-Pilotfolge:**

## Zwei Engel für Amor

Komplette TV-Comedy-Folge

**Plus:**

+ Die besten RPG-Maker-Spiele
+ 20 Videos & Trailer

u.v.m.

## 50 Seiten Spieletests!

- Canis Canem Edit
- Fussball Manager 07
- Stronghold Legends
- GTA: Vice City Stories
- Neverwinter Nights 2
- Call of Duty 3
- Guitar Hero 2
- Anno 1701
- Singstar Legends
- Medieval 2 u.v.m.

# THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS

**Wir haben's getestet: Revolutionäres Hammer-Adventure für Nintendo Wii**

16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

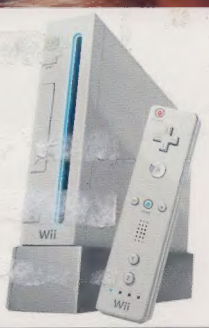
**Geschenkt:**

## SMS- und Telefon-Gutschein im Heft!

skype

Skype-Software mit Freischaltcode für Handy & Festnetz

## Nintendo Wii




Alles zur neuen Power-Konsole! Die ersten Spiele im Härtetest!

## Das Beste für Deinen Wunschzettel

- Starke Spiele-PCs
- Brandneue Handys
- Das beste Zubehör

4 194316 204507 12

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online

mit Mega-Christmas-Jackpot!

# Das findest Du auf

## So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint das DVD-Menü, oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

**Den Video-Teil der Heft-DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen.** Verwende den „Media Player Classic" aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast.

**Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und bequem am Fernseher anschauen.**

**HINWEIS:**
Maile an **dvd@screenfun.de**, falls Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!).

Zum Raustrennen und Sammeln

BRAVO SCREENFUN

DVD Ausgabe 12/06

## Vollversionen: Gangland · Trainz Railroad Simulator 2004

Inhalts-Auszug – Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD!

**Datenteil für PC:**
Top-Vollversionen
- Gangland
- Trainz Railroad Simulator 2004

Weitere Spiele
- Bowling Evolution
- Mini Golf Pro
- TimeWarp
- Trampoline u.v.m.

Deutschland spielt
- Alien Attacks
- Schatzinsel u.a.

Demos
- Alarm für Cobra 11: Nitro
- Ankh: Herz des Osiris
- Need for Speed: Carbon
- Pro Evolution Soccer 6 u.a.

RPG Maker
- Heinsen Hill
- Mondschein
- Velsarbor u.v.m.

Nützliches
- CamAlert 2
- Game Photographer 2
- PhotoMeister 2.6 u.v.m.

**Videoteil für DVD-Player:**
Komplette TV-Folge
- Zwei Engel für Amor

Spiele-Videos & -Trailer
- Battlefield 2142
- Guild Wars: Nightfall
- Lost Planet
- Red Steel
- Tony Hawk's Project 8
- WoW: Burning Crusade u.a.

Kino-Trailer
- Eragon
- Little Miss Sunshine u.a.

## Geschenkt!

skype™

Mit **„Skype"** von der Heft-DVD und diesem Code telefonierst Du **30 Minuten gratis** ins Festnetz:

KYG3-KC4A-G7

## Exklusiv im Video-Teil der SCREENFUN-DVD: Komplette TV-Folge!

## Zwei Engel für Amor

Schauspieler Max (m.) hat ein Super-Ego und muss Kim helfen

Kim ist am Boden zerstört, als ihr Freund Andi sie wegen einer anderen verlässt. Doch es gibt Hoffnung: Liebesgott Amor braucht Kims Hilfe, da er von seiner Chefin in eine Marmorstatue verbannt wurde. Schafft Kim es, Menschen zur Liebe zu führen, bekommt sie ihren Andi zurück... **Die Serie läuft dienstags bis freitags um 18:50 Uhr im ARD.**

Die Pilotfolge auf der Heft-DVD zeigt, wie alles begann: Max...

...und Kim (r.) sollen zunächst Köchin Britti verkuppeln

Text: Timo Koch · Foto: Logitech

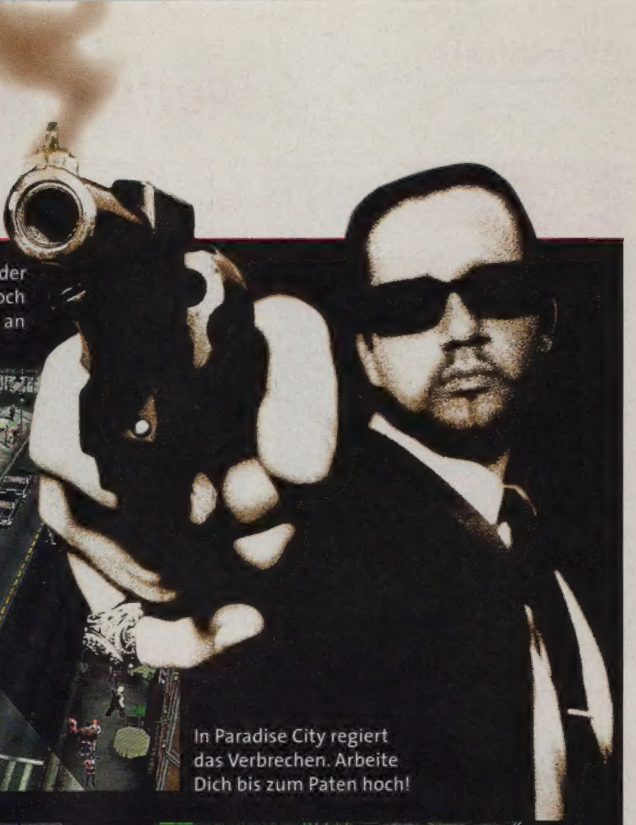
**Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD**

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mangelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

# der DVD:

## Top-Vollversionen:

## Gangland



Sogar als Chef der Unterwelt legst Du noch selbst Hand an

„Gangland" ist ein actiongeladenes Mafia-Spiel. Als Mario Mangano sollst Du die Mörder Deines Bruders finden und die „Familie" rächen. Doch vorher musst Du Dich zu einem extrem abgebrühten Mafioso mausern. Treib Schutzgelder ein, bestich, klau, schmuggle, überfall und zeig der Konkurrenz, wer der Boss ist.

**Umfang:** Mix aus Echtzeit-Strategie, Rollenspiel und Action, 28 Aufträge in einer Riesenstadt, über 500 NPCs, unzählige Autos, Waffen und Geräte, deutsche Sprachausgabe u.v.m.
**Systemanf.:** Pentium 3 600, 128 MB RAM, 32-MB-3D-Karte, 1 GB Festplatte

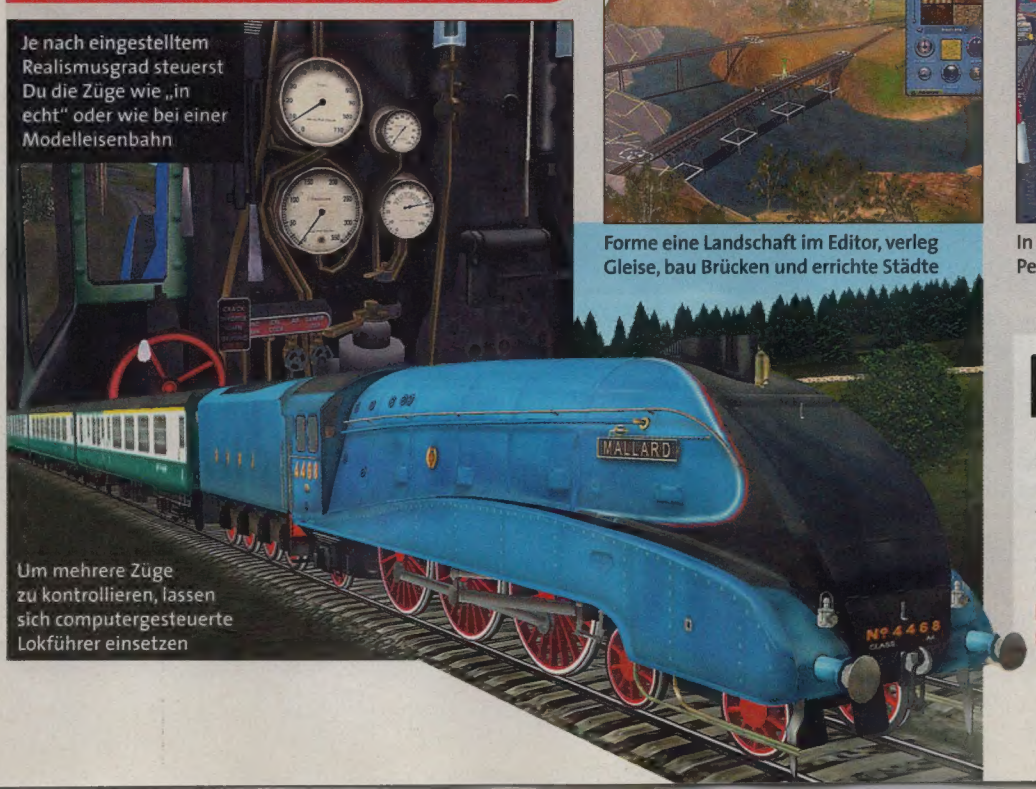
In Paradise City regiert das Verbrechen. Arbeite Dich bis zum Paten hoch!

Sorg dafür, dass Ladenbesitzer Schutzgeld zahlen. Aus den (geklauten) Autos darf geballert werden

Reiß Dir gewinnträchtige Schuppen unter den Nagel und erschaff ein Geschäftsimperium

Rüste Deine Schläger beim Waffenhändler aus, und liefert Euch Gefechte mit der Konkurrenz

## Trainz Railroad Simulator 2004




Je nach eingestelltem Realismusgrad steuerst Du die Züge wie „in echt" oder wie bei einer Modelleisenbahn

Um mehrere Züge zu kontrollieren, lassen sich computergesteuerte Lokführer einsetzen

Forme eine Landschaft im Editor, verleg Gleise, bau Brücken und errichte Städte

In den Szenarien musst Du etwa Güter und Personen nach einem Zeitplan befördern

Bau eine gigantische Modelleisenbahn in 3D am PC! Dann kannst Du Züge über Deine Traumstrecke oder durch 21 fertige Szenarien steuern und Aufträge erledigen.

**Umfang:** Editor für riesige Welten, Tutorial, 21 Szenarien, 50 Dampf-, Diesel- und E-Loks, simulierte Industriewelt...
**Systemanf.:** Pentium 3 733, 256 MB RAM, 32-MB-3D-Karte, 1,4 GB Festpl.
**Beachte die Hinweise und die deutschen Handbücher im DVD-Menü!**

# Weitere Highlights auf der DVD

## RPG Maker

Die besten Demos und Vollversionen aus der „Maker"-Szene – Teil 1 (Teil 2 folgt auf der nächsten Heft-DVD)

Heinsen Hill – Nicht nur der Titel erinnert ans Horrorspiel „Silent Hill", auch die gruseligen visuellen Effekte tun's

Tara's Adventure – Als Halbelf Tarasinion Silver suchst Du den Mörder Deines Kumpels Darrel

Velsarbor – Drei Jungsoldaten sollen einen Politiker sicher über die Grenze zweier verfeindeter Länder bringen

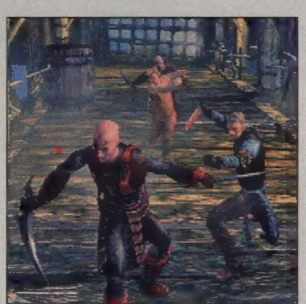
**Weitere Vollversionen:**

- **Calm Falls**
  Horror-Action-Adventure
- **Licht und Finsternis**
  Fantasy-Rollenspiel
- **Mondschein**
  Science-Fiction-Rollenspiel
- **Sunset over Imdahl**
  Adventure
- **Unterwegs in Düsterburg**
  Fantasy-Rollenspiel
- **Vamires Dawn 1 & 2**
  Fantasy-Rollenspiele

## Demos

8 Demos, u.a.:

Need for Speed: Carbon – Gewinn zwei Rennen (Rundkurs und Drift) und schalte ein Canyon-Duell frei



Eragon – Das Action-Adventure zum neuen Kinofilm spielt sich wie die „Herr der Ringe"-Games

## Deutschland spielt

60 Minuten lang kostenlos spielbare Vollversionen, unter anderem:

Sicher kennst Du die Fernsehwerbung mit dem Slogan „Deutschland spielt". **Fünf beliebte Spiele, die unter diesem Slogan erschienen sind, warten in der Spezialrubrik „Deutschland spielt" auf der Heft-DVD.** Die Vollversionen lassen sich 60 Minuten lang gratis spielen. Wer sie endlos genießen will, muss nach dem Testen nur auf „Freischalten" klicken und eine einmalige Gebühr bezahlen. Ein Download ist nicht mehr nötig.

Alien Attacks – Lenk Dein Raumschiff durch eine galaktische Schlacht

Pool House – Billard-Simulation mit „8-Ball" und anderen beliebten Spielen

## Weitere Spiele

Vollversionen von Hobby-Entwicklern

Bomber Arena – Spreng in fünf Modi Deine Gegner in die Stratosphäre

Bowling Evolution – Bowling wie im echten Leben, samt Web-Highscore

Trampoline – Lern elegante Tricks und meistere den Karriere-Modus

## Nützliches

**17 Tools, unter anderem:**

- **CamAlert 2**
  Verwandelt jede Webcam in eine Überwachungskamera
- **CCleaner 1.34**
  Säubert die Festplatte
- **GVDownloader**
  Speichert Streaming-Videos aus dem Web auf der Festplatte
- **PhotoMeister 2.6**
  Zum Bearbeiten und Präsentieren von Digicam-Fotos
- **Skype 2.5**
  Mit dem Code von Seite 2 telefonierst Du gratis ins Festnetz

## Video-Teil

Läuft in jedem DVD-Player, mit einer Player-Software am PC sowie in PS2 und Xbox!

**Lost Planet**
Neues Video zum High-Tech-Shooter

**Spiele-Videos & -Trailer**

- Battlefield 2142
- FIFA 07
- Guild Wars: Nightfall
- Heroes of Might & Magic: Hammers of Fate
- Lost Planet
- Metal Gear Solid 4
- Neverwinter Nights 2
- Rayman: Raving Rabbids
- Red Steel
- Tony Hawk's Project 8 (Trailer und Video)
- Tekken: Dark Resurrection
- World of Warcraft: The Burning Crusade

**Stars & Fun**

- Ben 10
- Eragon: Das Vermächtnis der Drachenreiter
- Flicka
- Hellsing
- Little Miss Sunshine
- Trinity Blood
- Wir kriegen dich, John Tacker

# HIGHLIGHTS ZUM

## SONDER PREIS

**24,99 €**

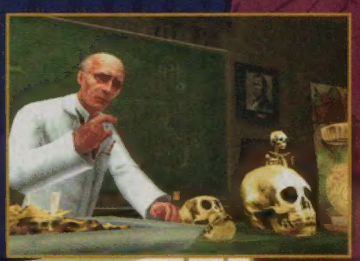
Unverbindliche Preisempfehlung für PC

Alle weiteren Spiele **29,99 €** für die aufgeführten Systeme.

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

# CANIS·CANEM·EDIT

## JETZT ERHÄLTLICH

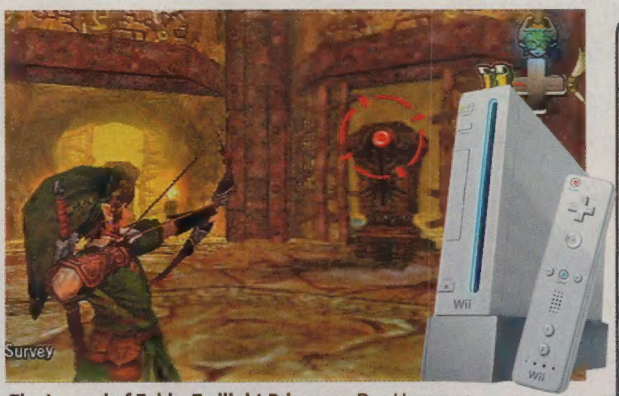


WWW.ROCKSTARGAMES.DE/CANIS

PlayStation.2

©2006 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, das R* Logo, Canis Canem Edit und das Canis Canem Edit Logo sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Take-Two Interactive Software. "PS" und "PlayStation", sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Marken und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. Der Inhalt dieses Videospiels ist frei erfunden. Ähnlichkeiten mit tatsächlichen Ereignissen, privaten oder juristischen Personen sind nicht beabsichtigt und rein zufällig. Weder die Entwickler noch die Publisher dieses Videospiels befürworten, dulden oder unterstützen die in diesem Videospiel gezeigten Verhaltensweisen.

WoW: The Burning Crusade
S. 14



**The Legend of Zelda: Twilight Princess** – Das Hammer-Adventure im Test – mit neuen heißen Bildern S. 8

## Titelthemen


Zelda: Twilight Princess 8
Nintendo Wii & Starttitel 12
„Skype": gratis quatschen 96
„Wünsch dir was"-Special 90
Handys, Spiele-Rechner, Konsolen-Zubehör
Mega-Christmas-Jackpot 126
+ 2 Poster im Heft:
„Need for Speed: Carbon" &
„Tony Hawk's Project 8"

## Preview


14 WoW: The Burning Crusade
20 Burnout 5



80 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick


## Special


8 Bereits für Wii getestet: The Legend of Zelda: Twilight Princess
12 Nintendo Wii
Fantastische Starttitel für die neue Konsole
18 Das große WoW-Casting
SCREENFUN-Leser, ihre Charaktere & Server


## Test

– alle Spiele alphabetisch –


51 Alarm für Cobra 11: Nitro + Demo
32 Anno 1701 + Demo
60 Buzz! Das Sport-Quizz
52 Call of Duty 3
38 Canis Canem Edit
79 Crash Boom Bang! für NDS
76 Dark Messiah of Might & Magic (dt. Version)
61 EyeToy: Kinetic Combat
61 EyeToy: Play Sports
70 F.E.A.R. (dt. Version)
70 F.E.A.R.: Extraction Point (dt.V.)
72 Final Fantasy 7: Dirge of Cerberus
64 Fussball Manager 07
34 GTA: Vice City Stories für PSP
48 Guild Wars: Nightfall
54 Guitar Hero 2
79 Medal of Honor: Heroes für PSP
46 Medieval 2: Total War
78 Moto GP für PSP
36 Need for Speed: Carbon
74 Neverwinter Nights 2
78 Pokémon Mystery Dungeon für NDS & GBA
42 Sid Meier's Railroads!
60 Singstar Legends
56 Spyro: A New Beginning
79 Spyro: A New Beginning für NDS
62 Stronghold: Legends
78 Sudoku Master für NDS
28 Tony Hawk's Project 8
45 Tony Tough 2
58 WWE Smackdown vs. Raw 2007
76 Weitere Spiele im Kurztest


## Trix


82 Inhalt: Trix im Heft
82 Need for Speed: Carbon
86 Anno 1701
89 Cheats für aktuelle Spiele

**NfS: Carbon** für PC, Xbox und NGC im Test. Tipps im Trix-Teil S. 36

**Anno 1701** – PC-Spiel im Test. Einsteigertipps im Trix-Teil S. 32

## Mobil


90 Handys für Weihnachten
Die besten Funker für den Wunschzettel
92 Handy-Spaß geschenkt!
94 News & Neuheiten

**Komplett-PC von Santa Claus** – Rechner bis 1000 Euro im Test S. 98

## Zuhause


96 Skype: Gratis telefonieren
Workshop + Tool und Guthaben-Code
98 Komplett-PC im Test
Was fünf 1000-Euro-Rechner taugen
102 Zubehör für Weihnachten
104 Aktuelle Hard- & Software

**Casino Royale** – Der neue Bond in gewohnter Form... S. 106

## Stars


106 Im Kino: 007 – Casino Royale
108 Im Kino: Eragon + Trailer
110 Weitere neue Filme im Kino
+ 6 Filmtrailer
112 Neue Film-DVDs
114 TV-Tipps
116 Das spielt... Michael Mittermeier


## Fun


118 Optische Illusionen
120 Leserbriefe & more
122 FUN-Mix
Surftipps, Filmfehler, Witze, Rätsel u.a.


## Immer in SCREENFUN


23 Spiele-News Heiße Infos & Gerüchte
24 Eure Charts Die angesagten Spiele
126 SCREENFUN-Xmas-Jackpot
120 gigantische Preise zu gewinnen!
130 Vorschau & Impressum

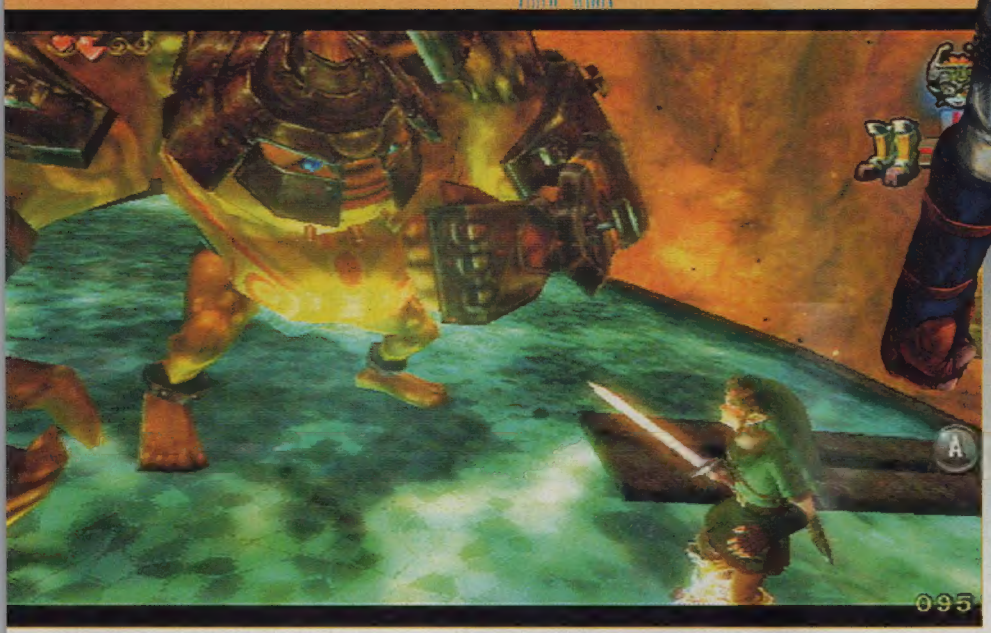
**Der Himmel auf Erden** – 120 göttliche Gewinne warten im Jackpot auf Euch! S. 126

= mit Special auf der Heft-DVD

# Top-Starttitel

**Link kommt pünktlich:** Mit erwachsenem Look und neuer Wii-Steuerung beschert Dir „Zelda: Twilight Princess" ein abenteuerliches Fest!

THE LEGEND OF ZELDA
Twilight Princess



Starkes Argument im Kampf gegen Xbox 360 und PS3: Mit Wii-Steuerung und neuer Technik erlebt ein modernisierter Link sein bisher größtes Abenteuer

Nach kindlichem Auftreten im bunten Cel-Shade-„Wind Waker" spielt Link jetzt den ernsten Helden

„Twilight Princess" beginnt ruhig und besinnlich: Im Waldorf Ordon lernst Du reiten, fischen und jagen. Danach...

...bereist Du den gewaltigen Kontinent Hyrule. Dort warten neun Dungeon-Labyrinthe auf einen schlauen Helden

# für Wii

„Zelda" zeigt die Möglichkeiten des Wii-Controllers: Du spielst immer mit beiden Händen!

In Wolfsgestalt spürt Link die Schatten-Schergen mit Raubtierinstinkten auf. Lass die Bösen Deine Fangzähne spüren!

Zückt Link Steinschleuder oder Bogen, zielst Du, indem Du mit der Fernbedienung auf den TV zeigst

Der Skelettkrieger ist kein Feind, sondern Dein Lehrmeister: Sieben geheime Kampftechniken bringt er Link bei

Wii-Watschen: Kipp die Fernbedienung leicht, um Deinem Gegner gegen die Wampe zu schmettern

Die Oberwelt erforscht Link im Sattel von Epona

Ein neues „Zelda" war immer ein guter Grund, sich eine Nintendo-Konsole zu kaufen – jedes dieser Action-Adventures war bislang ein Meisterwerk. Kein Wunder, dass Nintendo alle Hebel in Bewegung setzt, um gleich zum Wii-Debüt ein Abenteuer mit Link am Start zu haben.

Nachdem Du im Dorf Ziegen und entlaufene Katzen heimgebracht und Dich mit der Heldenfigur vertraut gemacht hast, will Link ins Hyrule-Schloss reiten. Doch sein Besuch verläuft anders als geplant. In einen Wolf verwandelt, durchstreift Link ein Burggemäuer, in dem Geister in den Winkeln kauern. Ganz oben trifft er eine verzweifelte Prinzessin: **Der Herr der Schatten entvölkert das Land der edlen Zelda und hält sie im Zwielicht gefangen.**

Den Helden schützt zum Glück sein Tri-Force-Muttermal – und ein Mädchen aus dem Schattenreich, das auf Links Wolfsgestalt reitet. Midnas Ziel und Gesinnung sind zunächst unklar, doch sie kennt sich in der Geisterwelt gut aus und scheint Link mit Tipps und Sprüchen immer eine Nasenlänge voraus.

**Der Wolf bleibt im gesamten Abenteuer Deine zweite Gestalt.** Mit der geschärften Wahrnehmung des Raubtiers sieht, belauscht und erschnüffelt Link verborgene Geheimnisse. Mit anderen Tieren, die vor dem normalen Elfenzögling mit der grünen Mütze fliehen, wechselt der Wolf freundliche Worte.

„Twilight Princess" ist aber kein Experiment, das an allen Traditionen rüttelt, sondern eine Fortführung der berühmten 3D-Abenteuer auf N64 und Gamecube. Statt in knalliger Cel-Shading-Grafik sind die Wälder, Tempel und Dungeons naturnah texturiert. Die Optik wirkt erwachsen, nicht poppig und kindisch. PS2-Abenteuer wie „Ico" und der Zeichentrick-Meister Hayao Miyazaki („Prinzessin Mononoke") inspirierten Nintendo.

Die neue Steuerung fällt anfangs kaum auf. Wie üblich lenkst Du mit dem Steuerkreuz. Erst wenn Link zur Waffe greift, merkst Du, dass Du mit dem Wii spielst: **Deine Hiebe schüttelst Du aus dem Handgelenk, Du stößt die Fernbedienung nach vorn oder schwenkst das Nunchuk.** Per Z-Trigger erfasst Du das Ziel.

Mit jeder Waffe, jedem Werkzeug erwirbt Link neue Möglichkeiten: Flöte auf Gras, um Tiere anzulocken, paddle im Kanu und schwing Dich am Haken über Schluchten. Die meisten „Wind Waker"-Tricks funktionieren wieder: Markiere mehrere Seile, um sie mit einem Schuss zu kappen! Der Bumerang hat die Kraft des Windes und weht Sprengsätze an den von Dir bestimmten Ort – etwa ins Maul des Endgegners.

Um die Schalterrätsel zu knacken, kombinierst Du Deine erworbenen Talente. Hast Du nach viel Gegrübel endlich raus, wie sich ein Tor öffnet, erfreut Dich die klassische „Zelda"-Melodie. Gleichzeitig wächst Deine

## Mach Platz für Meer.

Du willst in die Tiefen des Ozeans abtauchen? Mit dem neuen Erweiterungspaket für Zoo Tycoon 2 kannst du deinen Zoo um ein fantastisches Aquarium bereichern. Mach deine schwimmenden Freunde zu Stars in spektakulären Shows und sieh zu, wie die Besucher dir die Türen einrennen. Entdecke 20 neue Meerestiere, neue Szenarien, neue Herausforderungen und erlebe den wahren Bann der Tiefe.

**www.zootycoon2.com**

ZOO TYCOON 2
MARINE MANIA

©2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Zoo Tycoon, Ensemble Studios und das Microsoft Games Studios Logo sind entweder Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Entwickelt von Blue Fang Games für die Microsoft Corporation. Blue Fang Games und das Blue Fang Logo sind Markenzeichen von Blue Fang Games, LLC.

Games for Windows

Microsoft game studios

BLUE FANG GAMES

# 20 Jahre „Zelda“: Links Vergangenheit und Zukunft

Nach „Super Mario“ wollte Nintendo-Designer Shigeru Miyamoto ein Spiel erschaffen, das grenzenloses Reisen erlaubt und Grips und Neugier belohnt. Sein **„Legend of Zelda“** wurde ein Erfolg und von NES bis zu DS und Wii für alle Nintendo-Konsolen umgesetzt. Bis heute verkaufte die Serie fast 50 Millionen Spiele.

Freie Wanderung statt vorgegebener Wege: Mit **„The Legend of Zelda“** begründet Shigeru Miyamoto **1986** ein neues Genre. Das Japan-Original erschien auf Diskette, erstmals durfte man den Spielstand speichern.

Nach einer seitlich scrollenden NES-Fortsetzung kehrt Link **1991** zur Vogelperspektive zurück: **„The Legend of Zelda: A Link to the Past“** auf dem Super Nintendo ist der Höhepunkt seiner 2D-Laufbahn.

Eine spielerische und grafische Sensation ist Links 3D-Debüt von **1998** fürs N64. Neu sind in **„The Ocarina of Time“** Analog-Steuerung, Zielschüsse aus der Ego-Ansicht und der Ritt durch die weite Natur.

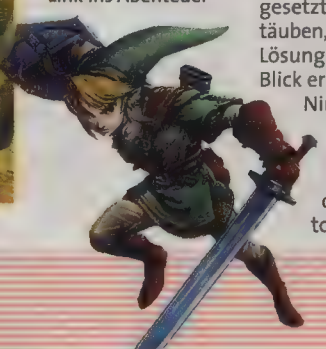
Mit frischer, aber ungewohnter Cartoon-Grafik segelt **„Wind Waker“ 2002** auf den Gamecube. Im buntesten und süßesten „Zelda“-Spiel sind alle Dungeons auf Inseln versteckt.

Auf dem Game Boy bleibt „Zelda“ ein 2D-Märchen. Zur „Link to the Past“-Neuauflage für GBA spendierte Nintendo das Bonusspiel **„The Four Swords“**, wo sich bis zu vier Helden im Multiplayer-Modus tummeln.

Steuere Link mit dem Stylus: Die verschollene Fortsetzung zum Gamecube-Abenteuer „Wind Waker“ erscheint **2007** im Cel-Shade-Look als **„The Phantom Hourglass“** für den Nintendo DS.

Freie Bahn: Magnetstiefel erlauben Dir, auf Wänden und an der Decke laufen

Zurück zur Natur! Berge, Wälder und Seen wirken echt



Mit Schwert und Schild stürzt sich Link ins Abenteuer

„Wiirtuosität“ mit dem Controller: Während anfangs noch alles aus dem Radius Deiner fuchtelnden Arme flüchtet, vollführst Du bald elegante Bewegungen, schiebst den Controller leicht nach vorn oder neigst ihn kurz zur Seite. Anstrengend ist „Twilight Princess“ nicht: Die Sensor-Einlagen wechseln sich harmonisch mit Steuerkreuz-Wanderungen ab.

**Grafisch ist der Wii-Starttitel kein großer Schritt nach vorne.** Die 3D-Architektur und die meisten Animationen sehen nach Gamecube, nicht nach Next-Gen aus. Moderne Effekte wie die plastischen Oberflächen der 360 fehlen. Auch die Akustik hält sich zurück: Eine durchgehende Musik gibt es nicht, kaum Sprachausgabe, dafür Untertitel. Sound- und Grafikeffekte sind spar- und sorgsam eingesetzt: Statt zu blenden oder zu betäuben, führen sie an Rätsel und ihre Lösung heran. Erst auf den zweiten Blick erkennt man die Mühe, die Nintendo etwa in die Tier-Animation steckte: Achte auf den Schweif Deines Wolfs!

Also keine Sorge, dass Link durch die neue Hardware total umgekrempelt wird: Trotz Wii-Akrobatik und Zielübungen ist „Twilight Princess“ ein klassisches „Zelda“, in dem sich eine „So wird's gemacht!“-Erleuchtung an die nächste reiht und Du kaum Zeit hast, zu Cola oder Pizza zu greifen. Du tauchst durch den Hylia-See und triffst das Vulkan-Volk der Goronen: **Rund 60 Stunden traumhafter Fantasy- und Rätselreise liegen vor dem finalen Kampf mit Ganondorf.**

Deutsch ab 12 J.

**The Legend of Zelda: Twilight Princess**

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Nintendo | 1 Spieler

erscheint am 8. Dezember 06

außerdem geplant für ngc

unterstützt: SD-Card, 16:9-Modus

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ Spielerisch ist das 3D-Abenteuer tadellos, verbesserte Steuerung

− Audiovisuell und technisch wirkt Link etwas zu brav

**Tolle Innovationen und wenige Experimente bescheren Link ein spannendes Comeback**

1

Text: Winnie Forster

**Nutze die Möglichkeiten!** Ubisoft entwickelt für den Wii zwei ganz besondere Leckerbissen. SCREENFUN hat vorab genascht...

# Ubisofts

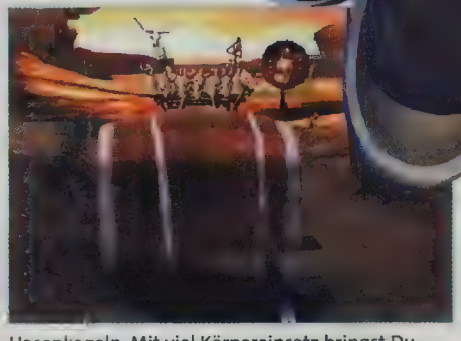
## Rayman: Raving Rabbids

Shooter-Level: Rayman bewegt sich automatisch, Du konzentrierst Dich ganz aufs spaßige Ballern

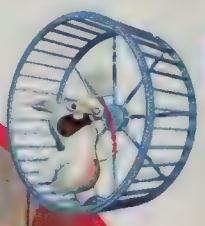
Kein Erbarmen mit den Kuscheltierchen – Rayman macht die Hasen platt

Splitscreen-Disco: Die Hasen dienen beim Tanzen als Rhythmus-Anzeiger

Hau den Hasen! Erwisch mit Deinem Spaten auftauchende Nager und klopf nicht daneben



Hasenkegeln: Mit viel Körpereinsatz bringst Du das Fass zum Rollen. Erwischt es alle Langohren?



Rayman macht alles neu! In seinem Wii-Abenteuer nimmt der gliederlose Jump&Run-Kultheld Abschied vom Plattform-Gespringe, denn er muss die Welt vor der grausamen Hasenschaft retten! Die Karottenfreunde rächen sich nämlich für Jahrhunderte der Unterdrückung und haben einfach mal die Weltherrschaft übernommen. Und Rayman soll es schaffen, den Horror-Häschen die Ohren lang zu ziehen.

**Fünfzehn Tage bleiben Rayman, um sich aus dem Hasengefängnis zu befreien – jeden Tag gilt es, vier Prüfungen und einen „Boss-Level" zu bestehen.** Das Lustige daran: Die Prüfungen sind Minispiele, die die Möglichkeiten des Wii-Controllers auf alle möglichen Arten und Weisen ausnutzen. Da gibt es einen Kuh-Weitwurf, bei welchem Du Fernbedienung und Nunchuk so flott wie möglich hoch und runter bewegen musst. An anderer Stelle muss Rayman tanzen – die Controller werden im Rhythmus gewippt. In den Geschicklichkeitslevels hingegen lenkst Du Rayman zum Beispiel an Bord eines Drachenfliegers mit Gefühl durch Ringe. Die „Boss-Levels" sind Minispiel-3D-Shooter, in denen Du Scharen von Hasen mit einem WC-Pömpel entsorgst.

Erscheint am 8. Dez. 06

**Rayman: Raving Rabbids**

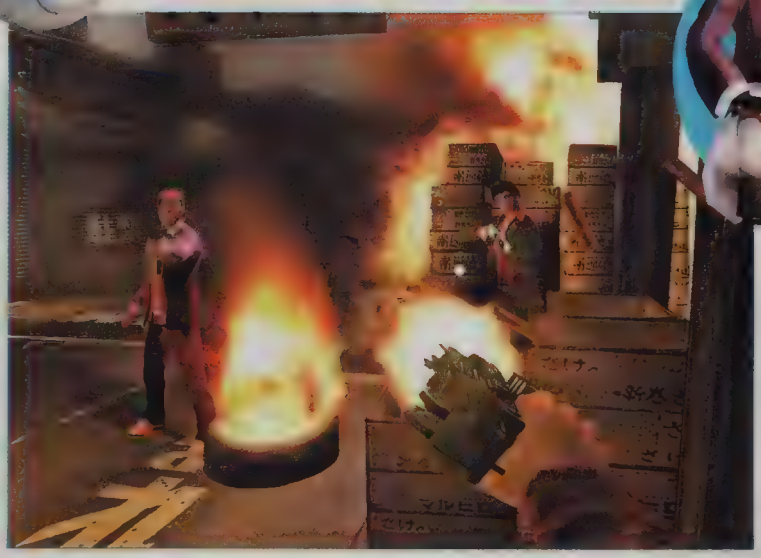
Minispiel-Sammlung

Ubisoft

**Mehr als 70 Minispiele mit glänzender Einbindung der Fernbedienung – das könnte der Mega-Party-Spaß werden!**

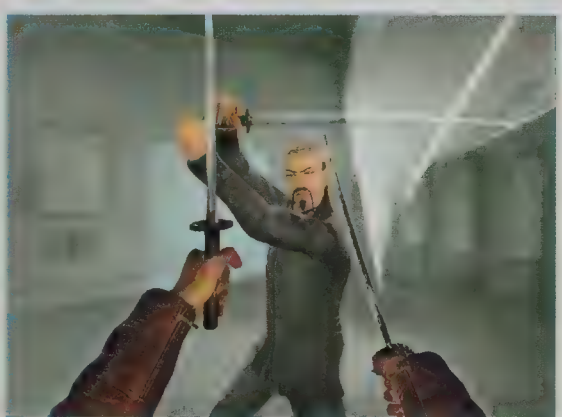
# Wii-Doppel

## Red Steel



Die Verlobte des Helden wurde von Yakuza entführt – finde sie wieder!

Ziele mit der Fernbedienung auf Gegner. Bewegst Du sie zum Bildschirmrand, dreht sich Dein Held



Erfordert Taktik und Reaktionsschnelligkeit: Nur wer gut blockt, hat Chancen, die tollen Schwertkämpfe zu gewinnen

Rrrumms! Herrlich viele Einrichtungsgegenstände fliegen bei Beschuss in die Luft – nutz diesen Effekt!

Dafür ist der Wii-Controller eigentlich geschaffen: „Red Steel" ist ein echter 3D-Shooter. **Vor japanischem Gangster-Hintergrund wird aus der Ego-Perspektive mit der Fernbedienung auf Angreifer gezielt.** Das liegt nahe. Zoomen kann man, indem man die Fernbedienung einfach nach vorne schiebt.

Bewegt wird Dein Held komplett mit dem Controller-Add-On namens Nunchuk. Der Stick lässt Dich vor, zurück und seitlich durch die Asien-Story streifen. Mit einer heftigen Auf-Ab-Bewegung öffnest Du Türen, bei gedrückter Taste und entsprechender Wurf-Bewegung werden Granaten geschleudert. Das geht nach gewisser Zeit richtig gut, könnte nach Stunden aber anstengend werden. Bequem aus der Hüfte zu zielen, ist nämlich schwierig.

**Richtig viel Spaß macht aber der Schwertkampf, der im Spiel bei vielen Boss-Kämpfen zum Einsatz kommt.** Schwerter schwingst Du mit den Controllern, Angriffe blockst Du mit reaktionsschnellen Gegenbewegungen ab. Das ist klasse!

Erscheint am 8. Dez. 06

**Red Steel**

3D-Shooter

Ubisoft — geplant für 1-4 Spiele

**Fernöstliches Action-Feuerwerk: Zeigt die Möglichkeiten bei 3D-Shootern auf und könnte superspannend werden**

## Weitere Starttitel

Liegt der Konsole bei: „Wii Sports" vereint Golf, Tennis, Baseball, Boxen und Bowling

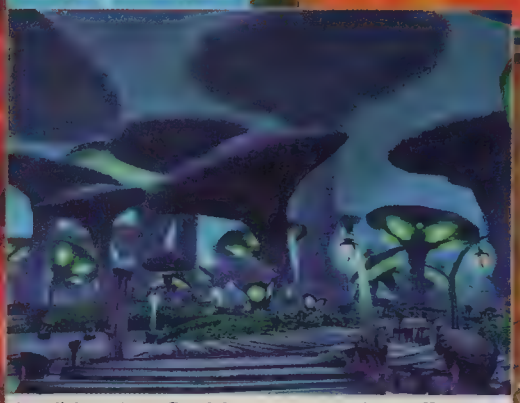
| | |
|---|---|
| **Blazing Angels**<br>Action-Flugsimulation | Ubisoft |
| **Call of Duty 3**<br>Weltkriegs-Shooter | Activision |
| **Cars**<br>Rennspiel-Adventure | THQ |
| **Der tierisch verrückte Bauernhof**<br>Minispiel-Sammlung | THQ |
| **Far Cry: Vengeance**<br>3D-Insel-Shooter | Ubisoft |
| **Gottlieb Pinball Classics**<br>Flipper-Simulation | System 3 |
| **GT Pro Series**<br>Cel-Shading-Rennspiel | Ubisoft |
| **Happy Feet**<br>Pinguin-Tanzspiel | Midway |
| **Jagdfieber**<br>Action-Adventure | Ubisoft |
| **Madden NFL 07**<br>Football-Simulation | EA Sports |
| **Marvel: Ultimate Alliance**<br>Action-Rollenspiel | Activision |
| **Monster 4x4 World Circuit**<br>Monstertruck-Rennspiel | Ubisoft |
| **Need for Speed: Carbon**<br>Tuning-Rennspiel | EA |
| **Rampage: Total Destruction**<br>Alles-Kaputtmacher-Fighspiel | Midway |
| **Spongebob:** Kreatur aus der krossen Krabbe<br>Unterwasser-Actionspiel | THQ |
| **Super Fruit Fall**<br>Früchte-Puzzler | System 3 |
| **Super Monkey Ball: Banana Blitz**<br>Geschicklichkeits-Affentheater | Sega |
| **Splinter Cell: Double Agent**<br>Agenten-Schleicher | Ubisoft |
| **Tony Hawk's Downhill Jam**<br>Skateboard-Rennspiel | Activison |
| **Wii Play**<br>Minispiel-Sammlung | Nintendo |
| **Wii Sports**<br>Sportspiel-Sammlung | Nintendo |

Passt prima: Segas „Monkey Ball" für Wii

Text: Knut Gollert

# World of Warcraft: The Burning Crusade

**Im Januar ist es endlich so weit: Das Add-On macht „WoW" noch größer, schöner und vieles wird neu – SCREENFUN sagt, was.**



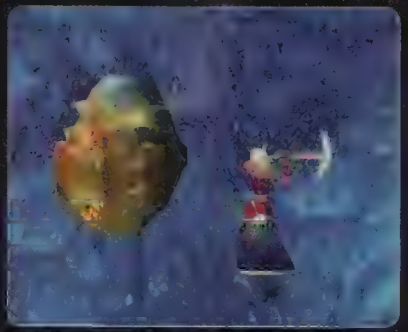
Im pilzigen Sumpfland der Zangarmarschen triffst Du auf fiese Naga und ihre vier Echsenkessel-Instanzen

Ein bisschen Afrika: Die wunderschönen Savannen von Nagrand sind ab Level 64 ein lohnendes Ausflugsziel

Ab Level 62 questest Du hier. In den Wäldern findest Du auch Shattrath, die einzige Scherbenwelt-Großstadt

## Der neue Beruf: Juwelenschleifer

Mit dem Add-On gibt es auch einen neuen Beruf: Juwelenschleifer. Sie stellen Ringe, Schmuck und Edelsteine her. Letztere lassen sich in die neuen Sockel von Items einbauen, um deren Eigenschaften weiter zu verbessern. Als Material dienen Juwelenschleifern Erze und Edelsteine, die mit einer Spezialfähigkeit aus abgebauten Erzen extrahiert werden können. Es macht also Sinn, als zweiten Beruf **Bergbau** zu wählen.

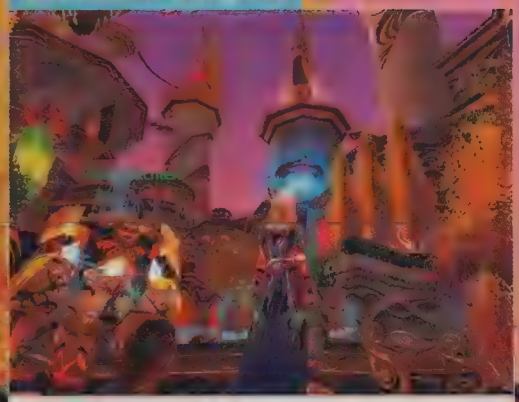


Die kleine Blutelfe beim Erzhacken: Bergbau ist der richtige Zweitberuf für Juwelenschleifer

Ringe, Halsketten und Bonus-Juwelen werden aus Metall und Edelsteinen hergestellt

Witzig: Aus Steinen bauen Juwelenschleifer kleine Statuen, die Dich im Kampf heilen

Text: Knut Collert



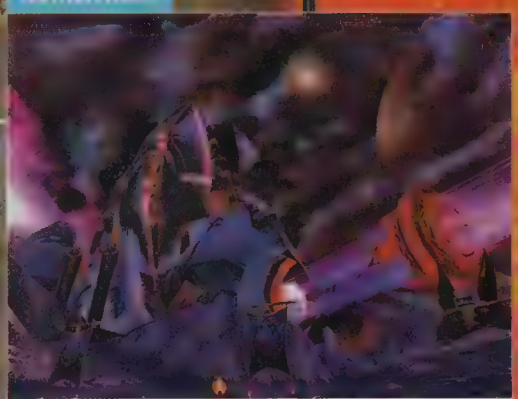
In Quel'Thalas, nördlich der Pestländer, starten die Blutelfen. Hier liegt auch die neue Großstadt Silbermond

Mutierte Wesen und Wrackteile erwarten Dich im Absturz-Gebiet der Draenei vor der Küste Kalimdors

Boss-Kampf im [redacted] erfordern wieder verschiedenste Taktiken

## Die Scherbenwelt

Sieben Länder gibt es in der neuen Scherbenwelt. In ihnen findest Du insgesamt 13 5er-Instanzen und fünf Schlachtzug-Dungeons



Ab Level 67 kannst Du diese zerklüftete Insel-Landschaft per Flug erreichen. Ein Ort heißt hier Area 52!

Dein Scherbenwelt-Startgebiet nach der Reise durchs dunkle Portal: Hier warten die ersten 20 Quests

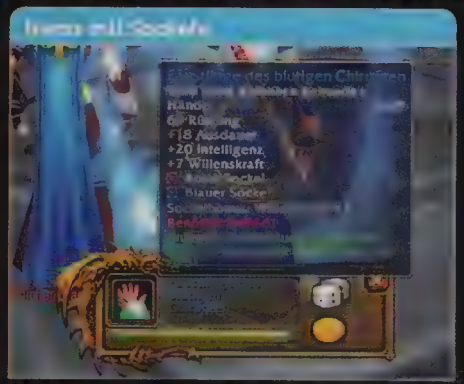
Die schöne Seite der Horde: Blutelfen sind edel und etwas arrogant

Das sehnliche Warten nähert sich dem Ende: Im Januar 07 soll endlich „The Burning Crusade" erscheinen, das Add-On zu „World of Warcraft". Was es ganz genau beinhaltet und wie es sich spielt, konnte man lange nur erahnen. Bis Anfang Oktober. Dann startete die „Closed Beta" – eine Testphase, in der einer begrenzten Anzahl von Spielern erlaubt wird, die frühe Version zu spielen, um alle Programmfehler aufzudecken. SCREENFUN ist seitdem für Euch dabei und hat sich gründlich in der neuen „WoW"-Welt umgesehen.

Erste offensichtliche Neuerung sind natürlich die zwei neuen Rassen: Auf Seiten der Allianz kämpfen die Draenei, Hordler freuen sich auf die Blutelfen. **Beim ersten Probeleveln mit den neuen Charakteren fiel eines gleich auf: Keine andere „WoW"-Rasse ist so liebevoll gestaltet wie diese neuen zwei.** Sie sehen toll aus, sind klasse animiert und marschieren durch wunderschöne Startgebiete. **Auch die neuen Rassen-Boni machen Spaß: Blutelfen können sozusagen von Geburt an Mana saugen, Draenei ist das Heilen in die Wiege gelegt worden.** Hier hat das Entwicklerteam Blizzard ganze Arbeit geleistet!

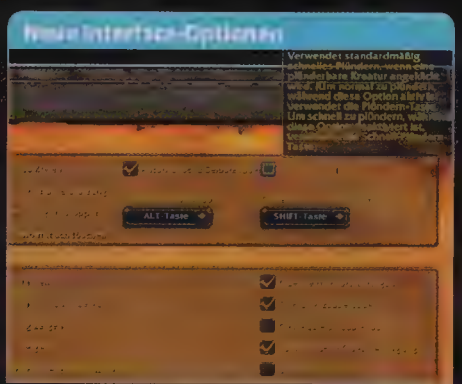
Für alle, deren Charakter schon 60 ist, geht „Burning Crusade" mit der neuen Scherbenwelt los (siehe Karte). Hier warten sieben neue Gebiete, in denen Du Dich bis zum neuen Maximal-Level 70 hochquesten

## Kleine, sehr feine Neuheiten



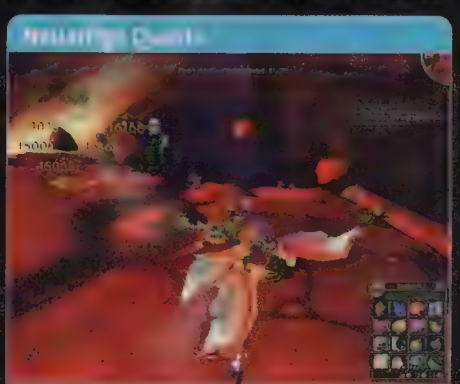
Viele der neuen raren und epischen Gegenstände besitzen die neuen „Sockel". In diese kannst Du Bonus-Edelsteine einsetzen. Je nach Stein steigern sie bestimmte Eigenschaften noch weiter

Gegenstände mit verbesserter Trefferchance oder Crit-Chance haben jetzt einen festen Punktwert. Dieser wird je nach Level in Prozent umgewandelt. Auch neu: die Werte-Übersicht im Charakter-Screen



Fein: Endlich kannst Du sofortiges Plündern einstellen. Mit Klick auf den Gegner sammelt Dein Charakter automatisch das Loot ein. Ebenfalls praktisch: Alle Buffs wirken automatisch auf Dich

Kennt jeder: Du stehst in einer Instanz, bekommst von einem NPC eine Quest angeboten, und Dein Log ist voll – schlecht! Blizzard hat im Add-On die Anzahl der Quests auf 25 erhöht



„Burning Crusade" wartet mit einer ganzen Reihe von Aufträgen auf, die es so noch nie gab – zum Beispiel mit Bombardieren (Bild). Von einem Flieger aus wirfst Du Granaten auf haufenweise Gegner!

In der Scherbenwelt-Stadt Shattrath finden sich Portale in jede große Stadt Kalimdors. So wird das Reisen zwischen den Städten vereinfacht. Portale in anderen Städten existieren leider noch nicht

Das Starter-Deck kostet 13 Euro, jedes Booster-Pack mit 15 Karten 3,50 Euro

## Das „WoW"-Trading-Card-Game

Seit Ende Oktober 06 gibt's endlich das offizielle Kartenspiel zu „World of Warcraft". Upper Deck, bekannt durch die „Yu-Gi-Oh!"-Kartenspiele, schufen in Zusammenarbeit mit Blizzard ein Trading-Card-Game, das einige besondere Eigenschaften des populären Online-Rollenspiels in das Kartenspiel überträgt.

Das Spiel selbst dreht sich um Helden, die mit Waffen-, Rüstungs- und Fähigkeiten-Karten ausgestattet werden können. Ziel ist es, dem oder den gegnerischen Helden alle Lebenspunkte zu rauben. Quests und Mitstreiter erleichtern einem diese Aufgaben.

**Toll: Im Frühjahr 07 erscheint „Onyxias Hort", ein Raid-Set.** Hier spielen fünf Spieler gegen Onyxia. Wer gewinnt, bekommt eine der „raren" Schatzkarten.

**Apropos rar: Es gibt extrem selten „legendäre" Karten, auf die ein Code gedruckt ist.** Diesen Code kannst Du im Spiel „World of Warcraft" eingeben. Daraufhin erhältst Du eine Verschönerung für Deinen Charakter, zum Beispiel eine Schildkröte als Reittier. Mit einer Wahrscheinlichkeit von nur 1:500 findest Du eine solche Karte in einem Booster-Pack.

kannst. Bis auf zwei Gebiete lässt sich die Scherbenwelt in der Beta schon erkunden. Auch sie sieht immens gut aus und strotzt nur so vor Quests, neuen Instanzen, Fraktionen und PvP-Arenen. **Klar, dass es für die zahlreichen Berufe neue Rezepte und noch hochklassigere Rohstoffe gibt – die Skill-Obergrenze liegt jetzt auch bei 375.**

In den alten „WoW"-Ländereien tut sich weniger: Neue Instanzen sind jetzt offen (zum Beispiel die „Höhlen der Zeit"), und große Raid-Instanzen sind jetzt für maximal 25 Spieler zugelassen. Mehr dazu in der nächsten SCREENFUN.

Erscheint: Januar 07

**World of Warcraft: The Burning Crusade**

Online-Rollenspiel-Add-On

**Schon als Beta-Version toll: Das Add-On macht „WoW" deutlich größer und sogar besser. Freut Euch!**

## NAIL THE TRICK

Eine völlig neue Spielweise – im 'Nail the Trick'-Modus kannst du deine Füße exakt kontrollieren, um damit dein Board zu drehen. Benutze beide Analog-Sticks, um deine eigenen, einmaligen Tricks zu erschaffen – sogar mitten in einer Kombo! Später kannst du dich zurücklehnen und die Action in Zeitlupe genießen

Yeah. Das ist real!

BRANDNEUES THP8-VIDEO
AUF DIESER HEFT-DVD UND AUF WWW.THP8.DE

PlayStation 2 PSP XBOX LIVE NEVERSOFT

www.THP8.de ACTIVISION

Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

# MMORPG-Special

Diesen Monat gewinnt Arthur aus Bremen mit seinem Charakter Zelan 2 Monate kostenlos „WoW". Herzlichen Glückwunsch!

# Das WoW-Casting

## So bewirbst Du Dich!

Mach einfach im Spiel mit der „Drucken"-Taste ein Bild von Deinem Charakter. Am besten blendest Du vorher mit „Alt+y" das Interface aus. Zusätzlich knipst Du noch ein Foto von Dir selber. Verfass einen kurzen Steckbrief von Euch beiden mit Alter, Level usw., **wie hier auf der Seite**. Erzähl zusätzlich in einem kurzen Text, was Du im echten Leben und in „WoW" so treibst. Schick das Ganze an wow@screenfun.de – unter allen Einsendern verlosen wir zwei Monate „WoW" gratis!

## Nosfertho · Server Madmortem

Allianz

**Im echten Leben:**

**Name:** Benjamin
**Wohnort:** Gera
**Alter:** 19 Jahre
**Beruf:** Azubi Maschinen- und Anlagenführer
**Hobbys:** „WoW", mit Freunden über Teamspeak reden, Chars pflegen

**Im Spiel:**

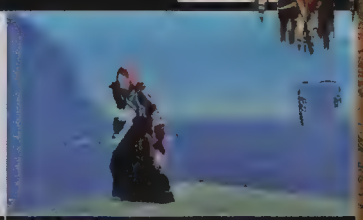
**Name:** Nosfertho
**Server:** Madmortem (Normal)
**Level:** 60
**Rasse:** Zwerg
**Klasse:** Paladin
**PvP-Rang:** Feldkommandant
**Spielzeit:** 57 Tage

**Über mich und meinen Charakter:**

Als Anführer der Gilde „Shadow of Darkness" leite ich die Raids. Obwohl wir inzwischen in MC und AQ gut vorankommen, habe ich ab und zu noch Zeit, in den Battlegrounds meine neue Waffe an den Kreaturen der Horde auszuprobieren: den „Menschentöter der Ojraji".

## Kryptor · Server Arygos

Horde



**Im echten Leben:**

**Name:** Philipp
**Wohnort:** Köln
**Alter:** 17 Jahre
**Beruf:** Schüler
**Hobbys:** Bücher, Filme, Freunde, Videospiele und „World of Warcraft"

**Im Spiel:**

**Name:** Kryptor
**Server:** Arygos (Normal)
**Level:** 29
**Rasse:** Untoter
**Klasse:** Magier
**PvP-Rang:** Späher
**Spielzeit:** 3 Tage

**Über mich und meinen Charakter:**

Kryptor ist mein erster und bisher einziger Char bei „WoW". Ich habe zwar erst vor zwei Monaten angefangen, aber ich finde mich schon gut zurecht, da ich fast jeden Tag zocke. Mit meiner starken Gilde „Fürsten der Finsternis" durchquere ich auch bockschwere Instanzen.

## Carl · Server Kel'Thuzad

Allianz

**Im echten Leben:**

**Name:** Hendrik
**Wohnort:** Meimbressen bei Kassel
**Alter:** 16 Jahre
**Beruf:** Gymnasiast
**Hobbys:** Fußball, Basketball, Snowboarden, mit Freunden losziehen und natürlich „WoW"

**Im Spiel:**

**Name:** Carl
**Server:** Kel'Thuzad (PvP)
**Level:** 60
**Rasse:** Mensch
**Klasse:** Paladin
**PvP-Rang:** Feldwebel
**Spielzeit:** 67 Tage

**Über mich und meinen Charakter:**

Ich spiele „WoW" seit der Beta und war schon oft bei Nefarian im Pechschwingenhort. Dummerweise hatten meine Gilden-Kumpels immer Vorrang bei der Loot-Vergabe. Neben Carl besitze ich noch einen 60er-Magier, einen 60er-Druiden und mehrere Chars zwischen 25 und 40.

## Lateros · Server Madmortem

Horde

**Im echten Leben:**

**Name:** Jannis
**Wohnort:** Neu Wulmstorf
**Alter:** 13 Jahre
**Beruf:** Schüler
**Hobbys:** „World of Warcraft", Fußball, Hockey

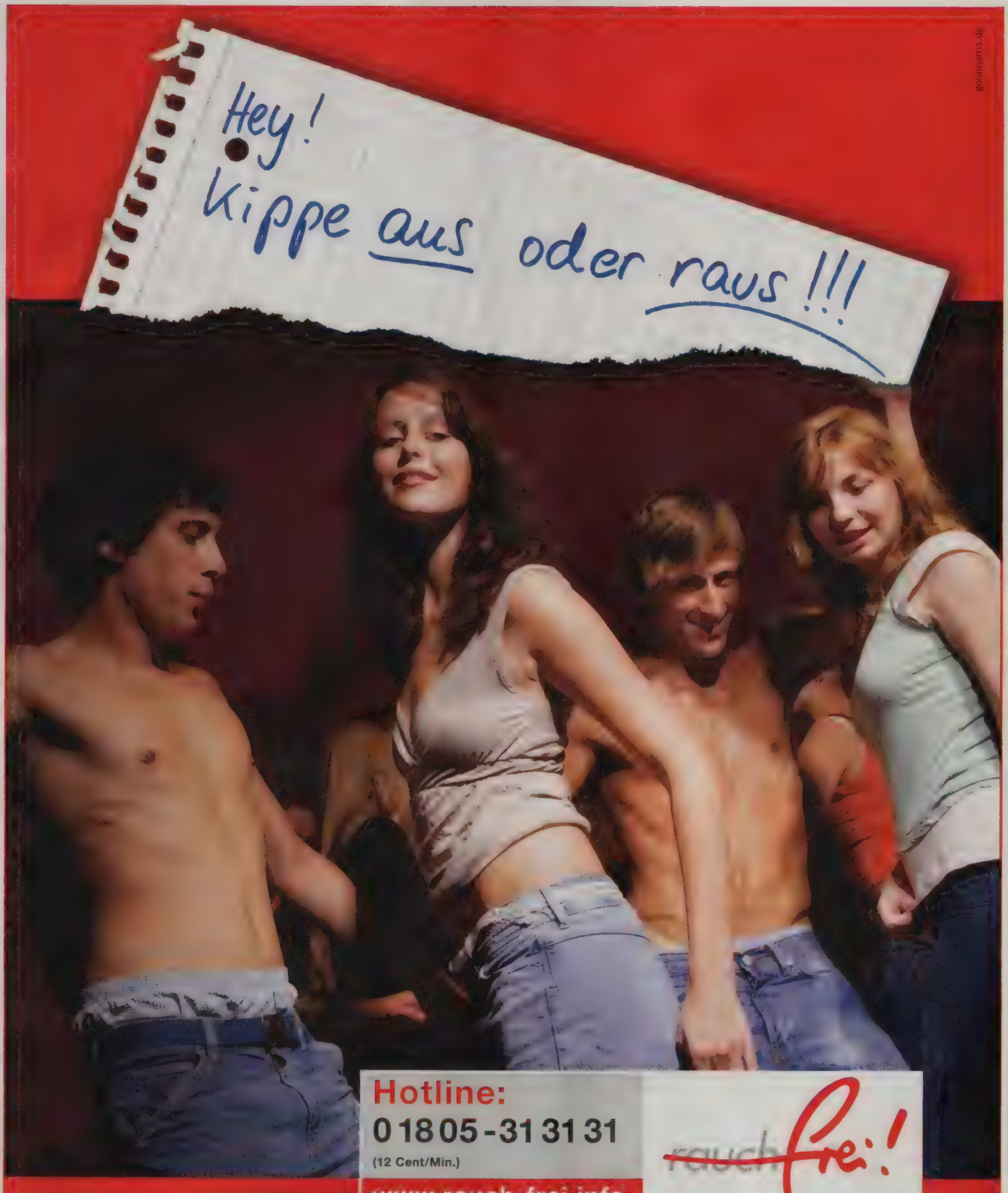
**Im Spiel:**

**Name:** Lateros
**Server:** Madmortem (Normal)
**Level:** 36
**Rasse:** Taure
**Klasse:** Jäger
**PvP-Rang:** Grunzer
**Spielzeit:** 6 Tage

**Über mich und meinen Charakter:**

Zuerst war ich überzeugter Allianzler. Doch als ich mir einen neuen Char erstellen wollte, sah ich die Tauren und habe mich sofort in sie verliebt. Nun kämpfe ich für die Horde und verfüge über einen eigenen Account, den ich nicht mehr mit meinem Kumpel teilen muss.

Text: Christoph Klapetek




BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

**Volle Dröhnung: Tabakqualm enthält mehr als 4000 chemische Substanzen, von denen hunderte giftig sind, darunter Arsen, Blei, Kohlenmonoxid. Jede Zigarette schadet – auch beim Passivrauchen!**

Die Kiste ist Schrott: So und nicht anders sollen die Unfallautos im fertigen Spiel aussehen!

# Burnout 5

**Erste Infos, Bilder und Designstudien des Next-Generation-Krachers – beim neuen „Burnout" fliegt Dir das Blech weg!**

## Betonharter Crash-Check!

Echtzeit-Demo des neuen Crash-Systems in „Burnout 5": Beim Aufprall sollen sich das Blech heftig verformen, die Scheiben splittern und abgerissene Auto-Teile durch die Luft wirbeln

Ganz schön was unter der Haube – sogar die Motoren werden in den 3D-Modellen nachgebaut

Jedes Detail muss stimmen – auch im Inneren des Fahrzeugs

Vom Lenkrad bis zum Armaturenbrett – alles ist vorhanden

## Fließender Tag- und Nachtwechsel

Grau und nebelig oder bunt und hell: Mit der Grafik will Criterion die Stimmung der Tageszeiten einfangen

Noch keine Spielgrafik, sondern ein Konzeptentwurf: Ob die Entwickler ihre hohen Ansprüche erreichen?

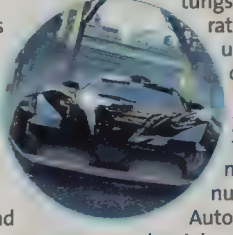
Die ersten fertigen Designmodelle der neuen PS-Boliden in „Burnout 5" sehen fantastisch aus. Noch drehen sie ihre Kreise in leblosen 3D-Städten

Take me down to Paradise City: In „Burnout 5" will das Entwicklerteam Criterion die Grenzen der vorherigen Teile sprengen. Statt Strecken auf verteilten Kontinenten, die man Level für Level abklappert, soll es jetzt eine einzige große Stadt geben! **Die Metropole wird sofort vollständig befahrbar sein, lediglich die Zahl der Rivalen und Herausforderungen steigt im Laufe des Spiels.** Die Kurse schlängeln sich dynamisch durch die Stadt, Aufgaben laufen im Hintergrund mit und können jederzeit abgeschlossen werden: Fahr zum Beispiel 20 Meilen weit mit Höchstgeschwindigkeit durch den Verkehr!

Keine Menüs oder Ladezeiten sollen den Geschwindigkeitsrausch bremsen. Unfälle wird es an jeder Ecke geben, Herausforderungen warten hinter jeder Kreuzung auf Dich. **Criterion will dem Spieler selbst überlassen, wie er die Zeit in „Burnout 5" am liebsten verbringt**, statt ihn mit fest vorgegebenen Missionen zu binden.

Insgesamt 34 Computergegner „leben" in Paradise City: Ähnlich wie in „Need for Speed" musst Du sie finden, herausfordern und besiegen. Dabei soll sich das Verhalten der Gegner stetig ändern: von übermütig und aggressiv bis verschreckt. Mit Deiner Leistung verdienst Du Dir Respekt und am Ende sogar das Auto des Rivalen!

Polizei wird es übrigens nicht geben. Stattdessen erhält der Spieler einen Führerschein, auf dem alle Verstöße gegen die Verkehrsordnung festgehalten werden. Und für die interessieren sich lediglich Deine Rivalen und nicht die Gesetzeshüter.



### Lärmorgie auf der Überholspur

Technisch will Criterion die Crash-Action nicht einfach nur verbessern: Teil 5 wird ganz neu entwickelt und stützt sich nur noch im Grundgerüst auf den Vorgänger „Takedown". **Dank der Hardware-Power der PS3 können erstmals aufwändige Verformungen der Autos bei Unfällen in Echtzeit berechnet werden.** Über 80 Teile sollen sich an den Kisten bei einem Crash verbeulen oder ganz abreißen – fast sieben Mal so viele wie noch auf der PS2!

Auch der Sound soll von der Leistungsfähigkeit der Next-Generation-Konsole profitieren – und noch brachialer, noch detaillierter sein. Auf der PS2 standen gerade mal 32 Audiokanäle zur Verfügung. Auf der PS3 will man so viele Spuren allein nur für die Effekte Deines Autos nutzen! Dazu soll einer der sieben Hauptprozessoren der PS3 lediglich für den Sound genutzt werden. **Jedes Unfallgeräusch wird dabei individuell berechnet – abhängig davon, wie schnell man in welches Hindernis rast.**

Neue Online-Funktionen sollen vor allem die Mehrspieler-Action noch fesselnder machen: Man kann Gegner in einem Rennen markieren und jagen – katapultiert man sie dann von der Strecke, gibt es eine spezielle Belohnung. Aber Vorsicht: Zurück auf der Strecke kann sich der Widersacher rächen – mit diesem „Zahltag"-Bonus soll man die Steuerung oder die Bremsen des Gegners für kurze Zeit manipulieren können.

Darüber hinaus wird „Burnout 5" die USB-Kamera unterstützen. Jedes Mal, wenn man einen Gegner schrottet, wird ein Foto gemacht – so werden die Emotionen der Straßenschlacht besser eingefangen. Der Startschuss fällt im Frühling 07.

Erscheint: Frühjahr 07

**Burnout 5**

Rennspiel

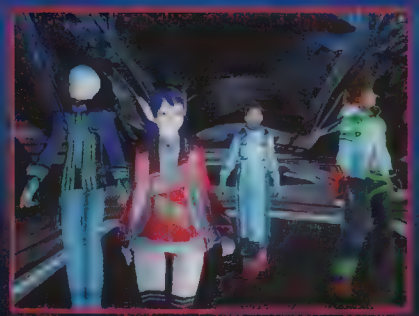
**Ein Paradies für Verkehrs-Rowdies, Crash-Fanatiker und Speed-Junkies: „Burnout 5" wird ganz hart rocken!**

Text: Michael Stapf

# EINE NEUE ZEITRECHNUNG BEGINNT

# PHANTASY STAR™
## ファンタシースターユニバース
# UNIVERSE

**ERSTMALIG MIT ZWEI GETRENNTEN SPIELMODI:
SINGLEPLAYER- UND ONLINE-ABENTEUER!**



INTERGALAKTISCHES SINGLE-PLAYER-ABENTEUER MIT 12 KAPITELN.

DREI RIESIGE WELTEN MIT ÜBER 70 VERSCHIEDENEN RASSEN

UNZÄHLIGE ONLINE-QUESTS FÜR PARTIES VON BIS ZU 6 SPIELER

**24. NOVEMBER 2006**

WWW.PHANTASYSTARUNIVERSE.COM

12

PC DVD ROM ONLY DVD COMPATIBLE

XBOX 360 LIVE

PlayStation.2

SEGA
www.sega.de

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and Phantasy Star Universe are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. „PS2„ and „PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

## Dicke Lippe:
# Def Jam Icon

Dürfen in keinem HipHip-Hauer fehlen: Latino-Babes mit scharfen Kurven

Das dritte „Def Jam" kommt im März 07 exklusiv für PS3 und 360. Ziel der Entwickler: eine dynamische Umgebung und ein Kampfsystem, dessen Mechanik direkt durch Rhythmus und Style beeinflusst wird. Klingt spannend.

Auf Wolkenkratzer-Dächern (l.) und vor Tankstellen (u.) fliegen die Fäuste

## Kurz & Knapp

**Neue „Pro Evolution Soccer"-Liga gestartet**
Seit 11. November 06 rollt wieder der virtuelle Ball in der PES-League. Aktuelle Termine der Städteturniere, Teilnahmebedingungen und Ergebnisse findest Du unter **www.konami-pesleague.de**

**Die Titanen sprechen deutsch**
THQ hat nachträglich ein 230 MB großes Sprachpaket für „Titan Quest" veröffentlicht. Das Update tauscht die entsprechenden Sounddateien aus, um die Sprachausgabe auf deutsch zu ändern. Den kostenlosen Download gibt es auf **www.titanquest.de**

**Neues System-Update für Xbox 360**
Gold- und Silber-Mitglieder des „Xbox Live"-Service können ab sofort ein Update für die 360 herunterladen. Highlight der 85 neuen Features und Verbesserungen: 1080p-Unterstützung bei HD-Filmen.

Die neue Grafik-Engine steht auch alten „Trackmania"-Kursen gut

## Trackmania United

Es ist mehr als nur eine Sammlung: Mit „Trackmania United" kommt im Februar 07 eine Sammlung aller bisher erschienenen „Trackmanias". Eine aufgebohrte Grafik-Engine und mehr Online-Funktionalitäten gibt's gratis dazu.

## Tomb Raider: Anniversary

Bereits Mitte nächsten Jahres soll Laras neustes Abenteuer erscheinen. Doch so neu ist es auch wieder nicht. Denn „Anniversary" ist der erste Teil der Serie von 1996 in flotter 2007er-Optik, mit einigen kleinen Verbesserungen. Fans freuen sich.

Tolle Optik, altes Spiel? Laras erstes Abenteuer kommt 2007 in aufgebohrter Version

Text: Knut Gollert, Michael Stapf

## „Star Trek"-Invasion

Gleich drei neue „Star Trek"-Spiele werden noch diesen Dezember von Ubisoft veröffentlicht. Für DS und PSP kommt der Weltraum-Shooter **„Star Trek: Tactical Assault"**. PS2-Trekker freuen sich auf **„Star Trek: Encounters"** – ein Arcade-Shooter mit Schiffen und Helden aus der 40jährigen Geschichte der Serie. PC- und 360-Freunde nähern sich der Sache taktischer: **„Star Trek: Legacy"** ist ein Echtzeit-Schlachtensimulator.

Star Trek: Encounters

Arcadige Ballerei: Ein kurzer, banaler Weltraum-Shooter wartet auf PS2-Besitzer

Star Trek: Legacy

Mausklick-„Star Trek": Echtzeit-Gefechte auf dem dreidimensionalen Schlachtfeld des Weltenraums

# Leser-Charts Top 20

## 1 Need for Speed: Most Wanted

pc ps2 psp xbox ngc

EA Games

Rennspiel

ab 12 J.

ca. 20-60 € · Note: 1, PSP 1, NDS 4

1

## 2 GTA: San Andreas

pc ps2 xbox

Actionspiel
Rockstar
ab 16 J.
ca. 15-25 €

1+

## 3 Die Sims 2

pc ps2 psp xbox ngc

Simulation
Maxis/EA Games
ab 0 J.
ca. 25-55 €
Note: 1, PC1, PSP/GBA 2

1-

## 5 Final Fantasy 10

ps2

Rollenspiel
Square Enix/Sony
ab 12 J.
ca. 20 €

1+

## 6 World of Warcraft

pc

Online-Rollenspiel
Blizzard/Vivendi Universal
ab 12 J.
ca. 20 €

1+

## 9 Pro Evolution Soccer 5

pc ps2 psp xbox

Sportspiel
Konami
ab 0 J.
ca. 20-30 €
Note: 1+, PSP 2+

1+

## 10 Guild Wars: Factions

pc

Online-Rollenspiel
Arenanet/NCsoft
ab 12 J.
ca. 40 €

1-

## 11 FIFA 07

ps2 xbox ngc

Sportspiel
EA Sports
ab 0 J.
ca. 50-60 €

1

## 12 Age of Empires 3

pc

Echtzeit-Strategiespiel
Microsoft
ab 12 J.
ca. 50 €

2+

## 15 The Elder Scrolls 4: Oblivion

pc xbox

Rollenspiel
Bethesda/2K Games
ab 12 J.
ca. 45-55 €

1-

## 16 Tomb Raider: Legend

pc ps2 psp xbox

Action-Adventure
Crystal Dynamics/Eidos
ab 16 J.
ca. 45-55 €
Note: 1, PSP 2

1

## 17 Battlefield 2

pc

3D-Shooter
DICE/EA Games
ab 16 J.
ca. 45 €

1

## 18 Cars

ps2 xbox ngc

Rennspiel
THQ
ab 0 J.
ca. 40 €

2-

### pc TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Die Sims 2 | Simulation für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | Maxis/EA Games | | ca. 45 € |
| 2 | Need for Speed: Most Wanted | Rennspiel für Einsteiger bis Profis | ab 12 J. |
| | EA Games | | ca. 25 € |
| 3 | Grand Theft Auto: San Andreas | Actionspiel für Fortgeschrittene | ab 16 J. |
| | Rockstar | | ca. 25 € |
| 4 | World of Warcraft | Online-Rollenspiel für Einst. bis Profis | ab 12 J. |
| | Blizzard/Vivendi Universal | | ca. 20 € |
| 5 | Gothic 2 | Rollenspiel für Profis | ab 12 J. |
| | Piranha Bytes/Jowood | | ca. 10 € |

### ps2 TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Final Fantasy 10 | Rollenspiel für Einsteiger bis Profis | ab 12 J. |
| | Square Enix/Sony | | ca. 20 € |
| 2 | Grand Theft Auto: San Andreas | Actionspiel für Fortgeschrittene | ab 16 J. |
| | Rockstar | | ca. 25 € |
| 3 | Need for Speed: Most Wanted | Rennspiel für Einsteiger bis Profis | ab 12 J. |
| | EA Games | | ca. 25 € |
| 4 | FIFA 06 | Sportspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | EA Sports | | ca. 25 € |
| 5 | Resident Evil 4 (dt. Version) | Action-Adventure für Profis | ab 18 J. |
| | Capcom | | ca. 20 € |

### xbox TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Halo 2 | 3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis | ab 16 J. |
| | Bungie/Microsoft | | ca. 15 € |
| 2 | Need for Speed: Most Wanted | Rennspiel für Einsteiger bis Profis | ab 12 J. |
| | EA Games | | ca. 30 € |
| 3 | Grand Theft Auto: San Andreas | Actionspiel für Fortgeschrittene | ab 16 J. |
| | Rockstar | | ca. 30 € |
| 4 | FIFA 06 | Sportspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | EA Sports | | ca. 20 € |
| 5 | FIFA 07 | Sportspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | EA Sports | | ca. 55 € |

### ngc TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | The Elder Scrolls 4: Oblivion | Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis | ab 12 J. |
| | Bethesda/2K Games | | ca. 45 € |
| 2 | Saints Row | Actionspiel für Fortgeschr. und Profis | ab 18 J. |
| | Volition/THQ | | ca. 60 € |
| 3 | Need for Speed: Most Wanted | Rennspiel für Einsteiger bis Profis | ab 12 J. |
| | EA Games | | ca. 30 € |
| 4 | FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006 | Sportspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | EA Sports | | ca. 55 € |
| 5 | Call of Duty 2 | 3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis | ab 18 J. |
| | | | |

# Mach mit und gewinne:

einen Spiele-Gutschein im Wert von 200 Euro!

So gestaltest Du die Leser-Charts mit: Schick eine E-Mail an charts@screenfun.de oder eine ausreichend frankierte Postkarte – mit Deinen 5 Lieblingsspielen und der Angabe, für welches Spielsystem (z.B. „PC"). **Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, einen Gutschein über 200 Euro für Spiele und DVDs. Mehr dazu erfährst Du auf der Jackpot-Seite 128.**

4 **FIFA 06**

pc ps2 psp xbox ngc

Sportspiel
EA Sports
ab 0 J.
ca. 20-30 €
2+

7 **Gothic 2**

pc

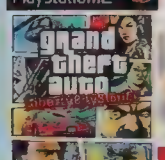
Rollenspiel
Piranha Bytes/Jowood
ab 12 J.
ca. 10 €
1+

8 **Halo 2**

xbox

3D-Shooter
Bungie/Microsoft
ab 16 J.
ca. 15 €
1

13 **GTA: Liberty City Stories**



PlayStation.2

ps2 psp

Actionspiel
Rockstar
ab 16 J.
ca. 25-30 €
Note: PSP 1, PS2
1

14 **Resident Evil 4 (dt. Version)**

Action Adventure
Capcom
ab 18 J.
ca. 20-45 €
Note: PS2 1+, NGC
1+

19 **Need for Speed: Underground 2**

pc ps2 xbox ngc

Rennspiel
EA Games
ab 0 J.
ca. 20 €
Note: PC, NDS 2
1+

20 **Prey**

pc xbox

3D Shooter
Humanhead/2K Games
ab 18 J.
ca. 50-60 €
1

## Eure Top 5 vor genau 5 Jahren

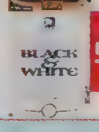
2001

**1 Die Sims** • PC
Nicht nur heute ein Freizeit-Fresser, schon damals waren die Sims für Euch top!

**2 Tony Hawk's Pro Skater 2** • PC,PS,DC,GBC
Tony Hawk war der ungekrönte Brett-König – und lange Zeit uneinholbar.

**3 GTA 2** • PC, PS, DC
Noch nicht in 3D, aber schon mit Suchtfaktor: „Grand Theft Auto 2".

**4 Diablo 2** • PC
Trotz angestaubter Grafik sind die Dungeons heute noch einen Besuch wert.



**5 Black & White** • PC
Ein komplett neues Spielprinzip, das jeden begeisterte – auch Euch!

Nr. 1: Da steigt die Feierlaune!

## Internationale Verkaufs-Charts

Top-1-Hits anderer Länder!

**USA: The Sims 2: Pets**
Simulation · Maxis/EA · PC, PS2, PSP, NGC, NDS, GBA
Neu entdeckte Tierliebe bei den Sims: Die US-Amerikaner fahren diesen Monat voll auf ihre virtuellen Haustiere ab.

**UK: FIFA 07**
Sportspiel · EA Sports · PS2, Xbox, NGC
Die britischen Fußball-Akrobaten schießen „FIFA 07" an die Spitze ihrer Charts – garantiert hooliganfrei!

**JAPAN: Pokémon Diamond**
Rollenspiel · Nintendo · NDS
Die Jagdsaison ist eröffnet: Im Land der aufgehenden Sonne sind die Leute wieder dem Pokémon-Fieber verfallen.

## ngc TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Resident Evil 4 (dt. Version) | Action-Adventure für Profis | ab 18 J. |
| | Capcom | | ca. 45 € |
| 2 | Need for Speed: Most Wanted | Rennspiel für Einsteiger bis Profis | ab 12 J. |
| | EA Games | | ca. 30 € |
| 3 | Mario Kart: Double Dash!! | Rennspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | Nintendo | | ca. 55 € |
| 4 | Super Smash Bros. Melee | Fightspiel für Einsteiger bis Profis | ab 6 J. |
| | Nintendo | | ca. 30 € |
| 5 | The Legend of Zelda: The Wind Waker | Action-Adv. für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | Nintendo | | ca. 25 € |

## psp TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | GTA: Liberty City Stories | Actionspiel für Fortgeschr. und Profis | ab 16 J. |
| | Rockstar | | ca. 30 € |
| 2 | Tomb Raider: Legend | Action-Adventure für Fortgeschr. | ab 16 J. |
| | Eidos | | ca. 45 € |
| 3 | Cars | Rennspiel für Einst. und Fortgeschr. | ab 0 J. |
| | THQ | | ca. 40 € |
| 4 | Die Sims 2 | Simulation für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | Maxis/EA Games | | ca. 45 € |
| 5 | FIFA 06 | Sportspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| | EA Sports | | ca. 25 € |

## nds TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | New Super Mario Bros. | Jump&Run für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| 2 | Dr. Kawashimas Gehirn Jogging | Lernspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| 3 | Mario Kart DS | Rennspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| 4 | Nintendogs: Dalmatiner & Friends | Simulation für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| 5 | Animal Crossing: Wild World | Simulation für Einst. und Fortgeschr. | ab 0 J. |

## gba TOP 5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Golden Sun: Die vergessene Epoche | Rollenspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| 2 | Pokémon Smaragd | Rollenspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 J. |
| 3 | Final Fantasy Tactics Advance | Strategiespiel für Einsteiger bis Profis | ab 6 J. |
| 4 | Harvest Moon | Adventure für Einst. und Fortgesch. | ab 0 J. |
| 5 | F-Zero GX | Rennspiel für Fortgeschr. und Profis | ab 0 J. |

Text: Marko Marković, Christoph Wiethaus

OFFIZIELLER SCHUH DES

PREDATOR F.C.
EST. 1994

GETRAGEN VON DEN TEAM MITGLIEDERN KAKÁ, BALLACK, BECKHAM, RIQUELME.

# ICH BIN DIE SEELE DES SPIELS

ZWEI TEAMS. ZWEI ÜBERZEUGUNGEN. AUF WELCHER SEITE STEHST DU?

OFFIZIELLER SCHUH DES

GETRAGEN VON DEN TEAM MITGLIEDERN MESSI, ROBBEN, PODOLSKI, CISSÉ.

# DIE SHOW GEHÖRT MIR

adidas.com/football IMPOSSIBLE IS NOTHING

adidas

# TONY HAWK'S PROJECT 8

## Realistischere Stunts, harte Ph...

**„Project 8" sieht nicht nur wie Skateboard fahren aus, es fühlt sich auch so an!**

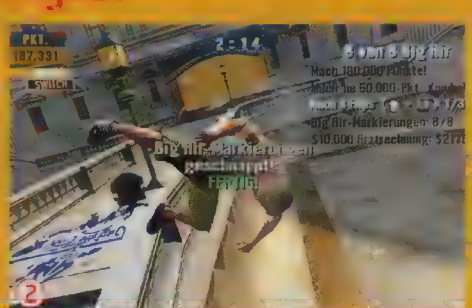
Lord of the Board: Altmeister Tony Hawk sucht neue Talente für sein „Project 8"!

Fetter Bonus: Die Motion-Capture-Aufnahmen der Profi-Tricks

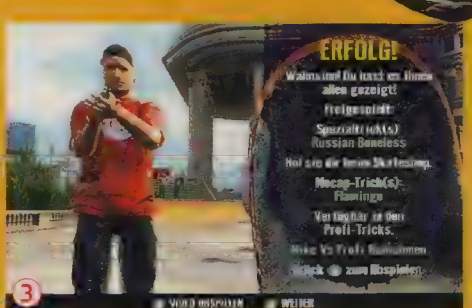
Manuals, Grinds oder Flatland-Tricks variierst Du jetzt durch einfachen Knopfdruck

## Meistere die Pro-Challenges!

Neun bekannte Größen wie Mike Vallely triffst Du im Karriere-Modus: Sie stellen Dir knifflige...



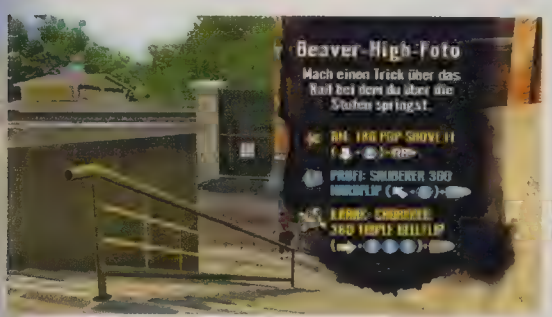

...Aufgaben, die Du unter Zeitdruck absolvieren musst. Schaffst Du die Vorgaben, spendet der...




...Pro Applaus, und Du erhältst zur Belohnung neue Spezial-Tricks und Motion-Capture-Videos

Bei Stunt-Missionen (hier Bowling) kommt das realistische Rag-Doll-System zum Einsatz: Dein Skater verbiegt und verknotet sich nach dem Aufprall regelrecht

Die Fotografin hat sich in Stellung gebracht (oben rechts) – jetzt musst Du den geforderten Trick nur noch fehlerfrei aufs Brett bringen!




Alle Aufgaben lassen sich in drei Härtegraden lösen: Amateur, Profi oder „Krank"

Keine Zerstörungstour, Rollbrett-Randale und Gesetzesverstöße mehr: **Nach „Underground" und „American Wasteland" konzentriert sich die „Tony Hawk"-Serie im achten Teil wieder auf das Wesentliche: Skaten!** Für die nächste Konsolen-Generation hat man das Spiel zudem von Grund auf neu entwickelt – ein Aufwand, der sich gelohnt hat.

So ist „Project 8" auch kein einfallsloser Arbeitstitel für den jüngsten Funsport-Spross. Hinter dem Namen steckt ein Plan, der's in sich hat: Tony Hawk sucht die besten acht Skater des Landes! Und um Dich für sein Projekt zu qualifizieren, musst Du im Karriere-Modus Sportlern und Sponsoren zeigen, wo der Hammer hängt.

Als unbeschriebenes Blatt in der Szene fängt man ganz unten an und muss sich von Rang 200 hochfahren. **Knapp 150 Aufgaben spielst Du nach und nach frei**, die Du mittels Kompass in der Stadt findest. Für jede Herausforderung gibt es drei verschiedene Härtegrade – so feiern selbst Einsteiger schnell Erfolge.

**Das Szenario ist umfangreich. Die Stadt unterteilt sich in insgesamt zehn Abschnitte** wie Schule, Park, Vorort, Slums und Fabrikgelände. Anfangs noch teilweise gesperrt, ergeben sie am Ende ein riesiges und nahtloses Skater-Areal.

Für spielerische Abwechslung sorgen die vielfältigen Missionen: Neben Fotoshooting, Video-Verfolgung und witzigen Stunt-Jobs fordern Dich vor allem **neun Profi-Challenges, Skate-Demos und Sponsoren-Wettbewerbe**. Zwar gibt es auch wieder eine Hand voll Klamauk-Aufgaben, insgesamt sind die Missionen aber realistischer als früher.

Den beliebten Classic-Modus integrierte Neversoft nun in die Karriere: In jedem Stadtteil gibt es die beliebten Zwei-Minuten-Läufe. Dazu wird

T · · Mobile ·
einfach näher

Xtrem texten!

Xtra Friends – nur 5 Cent[1] pro SMS.

Das Xtra Paar im Prepaid-Tarif Xtra Friends mit dem Samsung SGH-X660 inklusive Handy-Schlaufe für nur 99,95 €[2]

Nähere Infos unter www.t-mobile.de/xtrafriends, im T-Punkt oder beim T-Mobile Partner.

MIT DEN DEUTSCHEN STIMMEN VON
ELIJAH WOOD
ALS SPYRO
GARY OLDMAN
ALS IGNITUS
THE LEGEND OF
SPYRO™
A NEW BEGINNING
Kämpfe auf dem Boden oder in der Luft
Entwickle mächtige Atem-Attacken
Entdecke den wahren Drachen in dir!
Bekämpfe den geheimnisvollen Drachen Cynder
Entfessle zerstörerische Wut-Attacken
AB 27. OKTOBER 2006
WWW.SPYROTHEDRAGON.COM
BALD AUCH FÜR DEIN HANDY
VGMOBILE.COM
PlayStation 2
NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE
SIERRA

## Das neue „Nail the Trick"-System

Drück beide Analogsticks, um den „Nail the Trick"-Modus zu aktivieren. Jetzt kannst Du in Zeitlupe individuelle Flip-Tricks und -Combos mit den Analogsticks vollführen

Auch die Spezial-Moves des Meisters kannst Du im „Profi-Tricks"-Menü bestaunen: Tony Hawk beim 360-Varial in der Half-Pipe!

Passanten mit Aufgaben für Dich machen durch orange leuchtende Umrandungen auf sich aufmerksam

Graffiti-Markierungen und Spraydosen-Symbole zeigen die Spot-Challenges an, etwa lange Grinds oder Manuals

Imponiere Einwohnern, und sie werden Deine „Heizer". Je mehr solcher Fans Du hast, desto mehr Ausrüstung winkt

Der Kameramann fährt voraus und ruft Dir Tricks zu – sein Video wird oben rechts im Fenster eingeblendet

ein bestimmtes Gebiet abgesperrt und mit neuen Objekten bestückt. Nun musst Du in der vorgegebenen Zeit zehn Herausforderungen meistern, etwa Hiscores knacken, eine versteckte Disk finden oder Buchstaben einsammeln.

Grundlegende spielerische Änderungen findet man zwar nicht, dafür wurden einige interessante neue Optionen eingebaut: Der Freak-Out nach einem harten Sturz wurde gestrichen, dafür zählt man jetzt die Arztkosten für die theoretischen Verletzungen und Knochenbrüche! **Auf der Grundlage des bekannten Fokus-Modus, der das Spiel in Zeitlupe ablaufen lässt, wurde nun das „Nail the Trick"-System eingebaut:** Mit den Analogsticks steuerst Du direkt die Füße Deines Sportlers und kannst so einzigartige Flip-Trick-Combos ausführen (siehe Serie oben) – eine nette Spielerei, die vor allem für Profis interessant ist!

Neben umfangreichen Zweispieler-Modi und Online-Matches bleiben die weiteren Möglichkeiten in Tonys erstem Next-Generation-Auftritt aber überschaubar. Minispiele und Classic-Variante müssen über den Karriere-Modus gestartet werden, alternative Spiel-Optionen gibt es sonst kaum.

Dennoch: **Mit toller Optik, rockigem Soundtrack, zahlreichen Pro-Skatern, vielseitigen Aufgaben und einer riesigen, freien Stadt** spielt sich „Project 8" frischer und unterhaltsamer als seine Vorgänger.

Deutsch ab 12 J.

**Tony Hawk's Project 8**

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Neversoft/Activision | 1-8 Spieler

erschienen am 16. November 06

außerdem geplant für PS2

unterstützt: „Xbox Live"

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

⊕ Neues Trick-System, tolle Skater-Physik, umfangreiche Aufgaben, klasse Präsentation

⊖ Viele Editoren (Skate-Park, Tricks) wurden gestrichen, stellenweise Grafikruckler

**Sieht gut aus, fühlt sich gut an und spielt sich klasse – Tony bleibt weiter in Form!**

1-

Text: Michael Stapf

# ANNO 1701

**Aufbruch in die neue Welt?** Nein, das neue „Anno“ bleibt da, wo es Euch gefällt: im großen Aufbau-Handel-Insel-Reich!

Mal nix zu futtern und schon rebellieren sie! Blitze über Gebäuden zeigen an, dass da was nicht stimmt

## Limitiert: die „Anno“-Kiste

Die „Limited Edition“ des Aufbauspiels ist satte 90 Euro teuer. Sie wird in einer netten Holzkiste geliefert und ist auf **genau 17.001 Exemplare** limitiert. Poster, Soundtrack, Schlüsselanhänger, Bildband und limitierte „Anno“-Zeichnungen liegen bei dem Spiel in der Box.

Schlechte Inselwahl: Wer einen **Vulkan** auf seinem Eiland hat, muss mit Feuer und Lava rechnen

Oft rumpelt der Vulkan nur, aber wenn er **ausbricht**, brennt Deine Stadt. Bau viele Feuerwehren!

Besonders kurzweilig sind die Missionen. Hier musst Du helfen, die Stadt für den Besuch der Königin fit zu bauen

Im Diplomatie-Menü knüpfst Du Handelsbeziehungen, schließt Bündnisse oder forderst Tribut

Grad noch so heimgeschafft... Piraten greifen gern Händler an. Verbünde Dich einfach mit ihnen!

## Feuer marsch!

1 Feuerwehren kannst Du als Erstes erforschen. Bau sofort ein bis zwei, und achte auf ihren Einflussbereich

2 Zündelmeister: Irgendwann fängt's überall an zu brennen. Das Lachen vergeht den Siedlern ganz schnell

3 Aber mit einer fitten Feuerwehr rettest Du mit Glück und guter Platzierung alle Häuser vor den Flammen

Große Ideen werden immer groß sein. „Tetris" macht heute noch genauso viel Spaß wie im Jahr 1990, und auch ein „Anno" siedelt sich ebenso spannend. Hier ist es vor allem die Herausforderung, mit eigenen Händen ein funktionierendes Reich zu schaffen, in dem Siedler glücklich sind und wo es an nichts fehlt.

**Teil 3 der Serie, „Anno 1701", ist da keine Ausnahme. Im Gegenteil:** Du siedelst auf ganz klassische Weise auf ganz klassischen Inseln nach ganz klassischen Spielregeln. Und das geht so: Mit einem Schiff landen Deine ersten Siedler auf der fremden Insel. Sofort siehst Du, was das Fleckchen Erde hergibt. Welche Rohstoffe kannst Du abbauen? Welche Pflanzen können hier kultiviert werden? Brodelt womöglich ein Vulkan am Horizont? All das kannst Du in „1701" vorab checken.

Hast Du Dich entschlossen, Dein Hafenkontor an einer Küste zu errichten, geht das Spiel los. Erschaff Holzfäller, die für Baumaterial sorgen, und ein Dorfzentrum. Um dieses herum werden fein säuberlich Wohnhäuser angeordnet.

### Alle Wege führen zum Markt

Markthäuser spielen eine zentrale Rolle bei der Planung Deiner Stadt. In ihnen lagerst Du nicht nur alle Waren, sondern sie sind auch die einzige Möglichkeit, Deinen Bauraum zu erweitern. Errichtest Du einen Markt im „Niemandsland", ist es Dir erst danach möglich, in dessen Einflussbereich eigene Gebäude zu setzen. Eine vernünftige Straßenanbindung ist von Nutzen, da nur so die Waren von den Produktionsstätten geholt werden können. Und davon gibt es jede Menge!

**Fünf Siedlerstufen kannst Du in Deiner „Anno"-Stadt beherbergen.** Die Pioniere sind schon mit Kirche, Essen und Wolle zufrieden. Allerdings zahlen sie auch am wenigsten Steuern. Kaufleute und Aristokraten lassen die Kasse klingeln – doch dafür muss Deine Stadt auch ihren Ansprüchen genügen, und Du musst genug Luxusartikel wie Pralinen und Lampenöl zur Verfügung stellen, später sogar nicht herstellbare Waren wie Jade oder Pelze.

### Lass den Handel blühen!

Eine große Stadt am Laufen zu halten, schaffst Du nur mit einigen Neben-Inseln und ganz viel Handel! Lass Deine Schiffe andere Mitspieler abklappern, verhökere überschüssige Waren an sie oder kauf bei ihnen ein.

Mit etwas Geschick besserst Du so auch Deine Staatskasse auf.

Natürlich kannst Du auch gemein sein: Du kannst Logen-Aktivitäten erforschen, die den Einsatz von Spionen, Bombenlegern und Giftmischern erlauben. Und Du kannst eine schlagkräftige Militärtruppe ausheben.

**Das Herz des Spiels bleibt aber der Aufbau – und zwar zu jeder Zeit! Das macht in „1701" gewohnt viel Spaß und geht leicht von der Hand – neu ist es allerdings nicht.** Schade auch, dass es keine echte Kampagne mehr gibt. Dafür entschädigen die tollen Szenario-Missionen und eine brandneue, superbe 3D-Optik!

Deutsch ab 6 J.

**Anno 1701**

Aufbau-Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 45 € | Sunflowers | 1-4 Spieler

erschienen am 26. Oktober 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 2,2 GHz, 512 MB RAM, 3,5 GB HD, 3D-Karte mit 64 MB RAM

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Herrlich detailreiche 3D-Grafik, klassisch gutes Spielprinzip, schöne Szenario-Missionen

− Keine Kampagne mit Story, umständliche Bedienung beim Handel, innovationslos

**Keine Experimente: Ganz großes „Anno"-Kino ohne Fehler, aber auch ohne Innovation**

1-

Text: Knut Gollert

Zum Teufel mit SWAT! Dank verbesserter Zielfunktion lassen sich die gefährlichen Gegner in den Gefechten flink anvisieren

Aufregende Verfolgungsjagden: Die Cops wollen Vic mit Straßensperren und Stacheleppich zum Aufgeben zwingen

Der Spielgrad ist knackig. Kenner des Originals sind im Vorteil

# grand theft auto Vice City Stories

**Straßen in Flammen – Victor Vance legt in „Vice City Stories" den Grundstein für das organisierte Verbrechen.**

Das neue „GTA" für PSP rollt die Geschichte von „Vice City" (dt. Version) ganz von vorne auf: Die „Stories" spielen zwei Jahre vor dem Original, sie handeln von Soldat Victor Vance, dem Bruder des „Vice City"-Helden Lance Vance.

Während seiner Dienstzeit in der Kaserne wird Vic in die dunklen Machenschaften seiner Vorgesetzten hineingezogen. Schließlich muss er eine Entscheidung fällen: Es winken der sichere Tod oder die Alleinherrschaft in Vice City. Natürlich wählt Vic die Gangsterkarriere, die nach bewährtem Prinzip gespielt wird: Wechselnde Auftraggeber vermitteln die Story-Missionen. Daneben gibt's jede Menge Nebenaufgaben – von einfachen Botengängen bis hin zu Killeraufträgen.

**Der Härtegrad zieht von Beginn an enorm an, daher ist spielerische Erfahrung mit dem PSP-Vorgänger vorteilhaft:** Schon in der ersten Mission fliegen Vic die Kugeln um die Ohren! Am Spielverlauf hat Rockstar wenig geändert: Man beginnt jetzt beim Flughafen auf der zweiten

## Entdecke die Möglichkeiten!

In Vice City gibt's kein unerreichbares Land: Auf dem Seeweg und mit dem Hubschrauber kannst Du jedes Grundstück und Dach ansteuern und eine Landung wagen. Noch mehr Abwechslung bringen die neuen Berufe wie Zweiradstreife und Strandwächter ins Abenteuer.

Jetzt bist Du der Cop: Schnapp Dir ein Polizeimotorrad und stopp in den Straßen von Vice City Gangsterkutschen!

Vic geht ins Wasser! Jetzt kannst Du schwimmen und endlich Mega-Stunts üben, ohne das Krankenhaus zu fürchten

Wenn Vic der Staatsgewalt überlegen ist, rücken Kampfhelis und Militär an!

Einige Passanten eröffnen das Feuer, wenn Du ihr Fahrzeug klaust. Das Rockerbike nimmst Du einem Hells Angel ab

## Vom Soldat zum Schuft

Der korrupte Offizier schickt Vic auf Kurierfahrt und lagert auch noch heiße Ware unter seinem Bett: Kein Wunder...

...dass der Colonel bald von den Machenschaften auf dem Stützpunkt erfährt. Überraschend stoppt er Deinen Wagen

Vic wird unehrenhaft entlassen und muss sich zunächst mit Taxifahrten und Handlangerjobs über Wasser halten

Das Versteck im Untergrund: Ein Kugelhagel vertreibt die Cholos-Bande aus Vics neuer Bleibe

In den Slums tummeln sich zwielichtige Gestalten

Insel, öffnet im Laufe der Handlung die Brücken und kann zuletzt alle Bereiche von Vice City erforschen.

### Mehr Missionen, mehr Spannung

Einige neue Stufen schmücken die kriminelle Karriereleiter: Man darf Gebäude erwerben, sie ausbauen und als Basis für ein Einkommen verwenden – in Form von Machenschaften wie Schutzgelderpressung, Räuberbandentum und Prostitution. Vic kann auch in den Drogenhandel einsteigen und seine Macht auf dem Schwarzmarkt ausbauen.

**Dazu stehen wieder viele Wagen und Motorräder zur Verfügung, aber auch Boote, Flieger und dick bewaffnete Hubschrauber!** Vics Schwimmtalente sind ebenfalls neu: So rettet er sich aus sinkenden Vehikeln und kann abgesperrte Strände erreichen. Es gibt sogar einen Wasserwacht-Job, bei dem Vic Schwimmer aus den bedrohlichen Fluten rettet.

Die vielen neuen Aufgaben machen das Abenteuer noch abwechslungsreicher und sogar unkomplizierter als „Liberty City Stories": Weil regelmäßig Moneten auf dem Konto landen, entfällt in späteren Einsätzen das lästige Sparen für Munition.

Besonders bei den vielen Feuergefechten fällt die verbesserte Steuerung auf: Das Laufen mit dem Analogstick klappt präziser, und die Zielfunktion nimmt bevorzugt Bösewichte ins Visier. Das rettet Passanten und oftmals sogar Vics Leben!

Die neuen Elemente kommen auch in den fünf Mehrspieler-Modi zum Einsatz: Wer etwa einen Hubschrauber zuerst erreicht, kann die am Boden wuselnden Gegner mit der Bordkanone beharken.

**Optisch ist „Vice City Stories" schon wegen des Schauplatzes Florida prächtiger als „Liberty City Stories":** Leuchtende Sonnenuntergänge unter Palmen und in Regenbogenfarben lackierte Sportboliden prägen das Straßenbild. Dazu spielt das Radio 80er-Jahre-Hits von Phil Collins, Run DMC und Exodus: Vom knallbunten Retro-Umfeld bis zum stilechten Soundtrack hat Rockstar erneut hervorragenden Geschmack bewiesen!

PSP | Deutsch | ab 16 J.

**GTA: Vice City Stories**

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 € | Rockstar | 1-5 Spieler

erschienen am 10. November 06

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

+ Noch mehr Aufgaben und Secrets, die Stadt lässt sich aufkaufen, jetzt mit Helis und Fliegern

– Kaum Einsteiger-Missionen, Schlieréffekte bei schnellen Kamerabewegungen

**Neue Fähigkeiten und das Unterwelt-Imperium stellen selbst Profis vor Herausforderungen**

**1**

Text: Oliver Ehrle

pc psz xbox ngc

Typische „Carbon"-Optik: detaillierte Autos vor Speed-verschmiertem Asphalt (PC)

Stellen Dich die Cops oft im selben Wagen, steigt Dein Fahndungslevel, und schwere Geschütze rollen an (PC)

Eine Art Hauptmenü: Auf der Weltkarte kannst Du alle Rennen in den umliegenden Gegenden direkt anwählen (Xbox)

Toll: Mit dem „Autosculpt"-System veränderst Du alle Tuning-Teile ganz nach Deinem Belieben (Xbox)

Nikki ist eine geheimnisvolle Fahrerin, die Dich lange kennt und bald wieder mag

Text: Knut Gollert

Der famose BMW M3 GTR aus „NfS: Most Wanted“ nimmt Dich im ersten Rennen in Empfang (PS2)

In den Canyon-Rennen rast Du gegen den Chef einer Crew. Lass in diesem Bergstraßen-Rennen nie abreißen! (PC)

Zu schnell für gute Sicht: Besonders enge Abkürzungen verschwimmen bei Hochgeschwindigkeit gefährlich (PC)

Macht den Weg nicht frei, aber schneller: Lass den Scout vorfahren, dann entdeckt er Abkürzungen für Dich (NGC)

# NEED FOR SPEED CARBON

## Auf 360 ist der Nachtflitzer eine Wucht – aber wie sieht's auf anderen Systemen aus? Spielt sich „Carbon“ genauso rasant?

Es röhrt wieder in der Garage. Nach der Xbox-360-Version trauen sich auch die Varianten für die übrigen Systeme auf die Straße. Und so viel sei vorweggenommen: „NfS: Carbon“ spielt sich auf PC, PS2, Xbox und Gamecube genauso gut wie auf Microsofts Next-Generation-Konsole.

Dein Job ist es, eine ganze Stadt mit Deinen Fahrkünsten zu erobern. Du musst keine Kopfgeld-Liste anführen oder mit Extrem-Tuning Respekt einschrauben. **Es gilt vielmehr, in vier Stadtvierteln Rennen zu gewinnen, um die dort herrschenden Raser-Gangs zu bezwingen.** In jedem Stadtteil musst Du fünf Blöcke in je drei Rennen erobern. Geld, neue Autos und neue Tuning-Teile spielst Du mit Siegen nebenbei frei. Vor allem Geld ist wichtig, um Leistungs-Upgrades zu kaufen, mit denen Dein Wagen auch in späteren Rennen konkurrenzfähig bleibt.

Fast alle Rennarten kennt man aus vorangegangenen Teilen: In Runden- und Sprint-Rennen musst Du einfach Erster werden. Bei Drift-Challenges geht es darum, sauber zu rutschen und mit langen Combos ein fetteres Punktekonto zusammenzufahren als die Konkurrenz.

### Du bist nicht allein, denn Deine Crew fährt mit!

**Neu in der „Need for Speed“-Serie sind Deine Crew-Fahrer.** Pro Rennen kannst Du einen Fahrer mitnehmen, der Dich je nach seinen Fähigkeiten unterstützt. Scouts weisen Dir den Weg zu Zeit sparenden Abkürzungen, Schlepper geben Dir durch ihren Windschatten Speed-Boosts, und Blocker drängen gegnerische Wagen von der Straße.

Spielerisch gleichen sich die Versionen, nur optisch gibt es kleine Unterschiede: Auf dem PC wirst Du mit hochauflösender, wenn auch steril wirkender Edelgrafik konfrontiert. Die Konsolen-Versionen wirken hingegen bildlich „echter“. „Carbon“ sprüht natürlich vor Glanz- und Schlier-Effekten, was den Nachtrennen auf jedem System einen ganz besonderen Nitro-Reiz einspritzt. **Und was ebenfalls alle Versionen zur Freude aller Autofahrer enthalten: das göttliche „Autosculpt“-Tuning zu Erschaffung Deines individuellen Traumautos!**

Deutsch ab 12 J.

**Need for Speed: Carbon**

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 45-60 € | Electronic Arts | 1-8 Spieler

erschienen am 9. November 06

bereits getestet für

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,7 GHz, 512 MB RAM, 5 GB HD, 3D-Karte mit 64 MB, unterstützt: „Xbox Live“, 16:9-Modus

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

+ Effektvolle Rennen mit recht viel Abwechslung, tolles „Autosculpt“-Tuning, schöne Crew-Idee

– Es gibt leider keine Drag-Races mehr, zu schnell durchgespielt, wenig wirklich Neues

**Tolles Renngefühl auf „alten“ Konsolen: „Carbon“ fährt auf bewährten Reifen zum Sieg!**

1-


Adrenalin auf Knopfdruck

ANACONDA
www.anaconda-games.com

dtp entertainment AG
www.dtp-ag.com

Exklusiv vertrieben durch die dtp entertainment AG in Deutschland, Österreich und der Schweiz.

Bestellhotline
0180-5216699 (Euro 0,12/Min.) · info@dtp-ag.com

© 2006 dtp entertainment AG. Alle Rechte vorbehalten. Publishing und Vertrieb: dtp entertainment AG, Gottlieb-Keplatz 3-5, 22303 Hamburg. ANACONDA und das Logo sind eingetragene Warenzeichen der dtp entertainment AG. Bubble Bobble Evolution © TAITO Corp. 1986, 2006 All rights reserved. Pilot Academy © Marvelous Interactive Inc. All rights reserved. Space Invaders Evolution © Taito Corporation 1978, 2006. Marvelous Interactive Inc. © Rising Star Games Ltd. All rights reserved. Published by Rising Star Games Ltd. All other trademarks are property of their respective owners and used with permission.

# CANIS CANEM EDIT

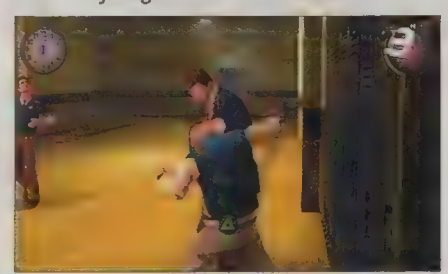
BULLWORTH ACADEMY

Die kurzweilige Box-Herausforderung spielst Du aus der Ego-Ansicht

**Aus dem Skandalspiel „Bully" macht Rockstar „Canis Canem Edit" – und aus einem vermeintlich brutalen Schulhof-Schläger eine vielseitige, überzogene und abwechslungsreiche Campus-Satire.**

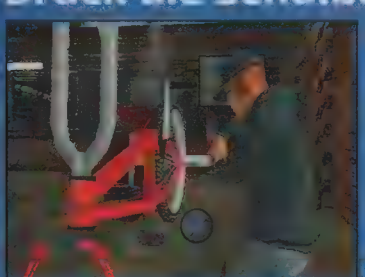
Die verwöhnte Pinky ist Chefin der Cheerleader – und die heißeste Braut der Schule

Knack den Spind! Mit dem Analogstick tastet sich Jimmy langsam an den Zahlencode heran


Erwischt Dich ein Lehrer, musst Du schnell reagieren und versuchen, zu fliehen. Sonst...

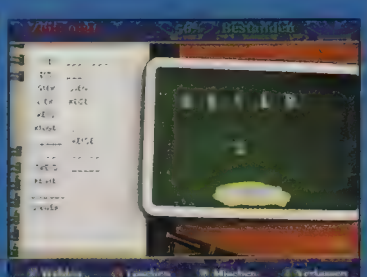
...gibt's eine Vorladung beim Direktor – mit anschließender Strafarbeit, etwa Rasenmähen

## Drück die Schulbank! Die sechs Minispiel-Fächer


**Arbeitslehre:** Drück die eingeblendeten Tasten flink, um das Rad zu reparieren

**Fotografie:** Mit der Kamera gehst Du auf dem Schulgelände auf Motivsuche

**Chemie:** Drück die Tasten, wenn sich die Symbole im gelben Kasten befinden!


**Englisch:** Bilde aus sechs vorgegebenen Buchstaben möglichst viele Wörter

Text: Micha

Den Weg von der „Bullworth Academy" zurück in die Schule kannst Du mit dem Schulbus abkürzen. Die Stationen sind auf dem Radar eingezeichnet

Im Lauf des Abenteuers ist Jimmy nur noch selten zu Fuß unterwegs. Mit dem Skateboard oder Fahrrad lassen sich längere Entfernungen schneller überbrücken

Von zahllosen Schulen geflogen, Stress mit dem Stiefvater und eine völlig überforderte Mutter – **der 15-jährige Jimmy Hopkins ist ein Problemkind, an dem sich selbst die Super Nanny die Zähne ausbeißen würde.** Die letzte Hoffnung seiner Familie: die „Bullworth Academy", in der dank strenger Vorschriften und Kleiderkodex noch Zucht und Ordnung herrscht. Oder herrschen sollte. Denn schnell entpuppt sich die Penne als verkappte Irrenanstalt, mit schrägen Lehrkräften und durchgeknallten Schülern. Inmitten dieses Sauhaufens muss Jimmy als Neuling die Ellenbogen ausfahren, um nicht unter die Räder zu geraten.

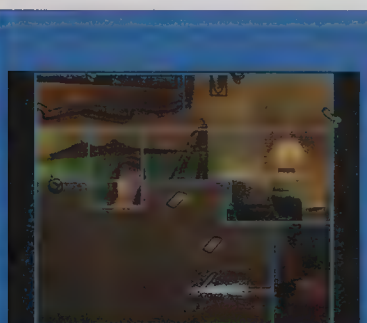
**Ein ganzes Schuljahr erlebst Du mit Jimmy auf dem Campus.** Natürlich in einen festen Tagesablauf eingebunden: Um 8 Uhr wird aufgestanden, am Vor- und Nachmittag steht Unterricht auf dem Plan. Richtig gelesen: Jimmy muss in sechs Fächern die Schulbank drücken – **doch keine Sorge, sie entpuppen sich als unterhaltsame Minispiele** mit brauchbaren Nebeneffekten: Als Chemie-Checker stellt Jimmy Juckpulver und Stinkbomben für sich her, und in Sport lernt er neue Kampftechniken.

Kampfkünste sind auch regelmäßig erforderlich: Auf dem Campus sorgen Cliquen für Ärger, etwa die Greaser (Lederjacken tragende Rebellen) oder die Preps (verwöhnte reiche Kinder). Oft muss man die angriffslustigen Mitschüler mit den bloßen Händen zurechtweisen. Durch Dein Verhalten verändern sich die Sympathien für die Gruppen, doch geben die Story-Missionen vor, mit wem Du Dich gut stellst und mit welcher Clique Du es Dir verscherzt.

## Schräge Aufgaben und Pflichten

**Abseits der festen Tagesordnung warten zahlreiche Aufgaben auf Jimmy:** Schütz die Rede des Schulpräsidenten vor Schlägern, und eskortiere einen blasenschwachen Streber zur Toilette. Mit der Zeit führen die Missionen auch in die angrenzende Stadt: Gewinne Boxturniere, verdien Dir als Zeitungsjunge Extrageld, oder erledige für die Kantinenköchin wichtige Besorgungen. Auch Lehrkörper nehmen Jimmys Dienste in Anspruch: Er klaut für sie Mädchenslips oder lässt ihren Alkohol verschwinden – die Pauker haben es faustdick hinter den Ohren!

Allerdings musst Du immer auf der Hut sein – durch Schule schwänzen, Diebstahl, Gewaltanwendung oder Einbruch steigt Jimmys „Trouble Meter". Dann sollte er Lehrer und Polizisten meiden und sich verstecken. Wird Jimmy erwischt, verdonnert ihn der Direktor zu Strafarbeiten, die ►



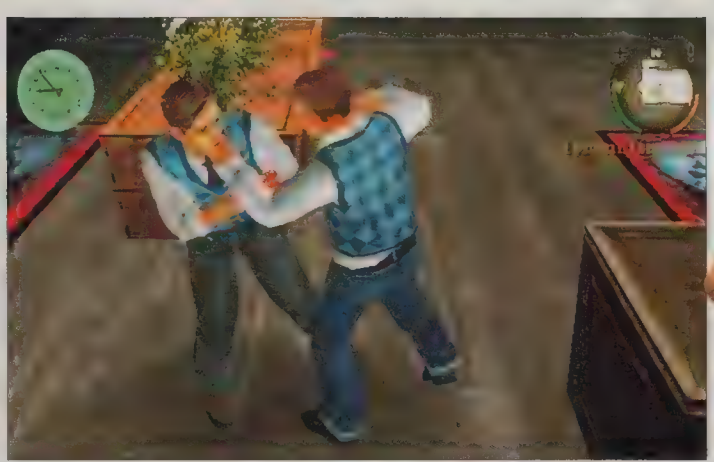
Direktor Crabblesnitch will dem Rotzlöffel Jimmy mit der „guten alten Schule" Manieren eintrichtern

Tritt mächtig in die Pedale: Beim spannenden Radrennen am Strand musst Du Dich gegen drei Konkurrenten durchsetzen – als Belohnung winkt ein Pokal

## Kleider machen Leute

In verschiedenen Shops kann sich Jimmy mit seiner verdienten Kohle von Kopf bis Fuß neu einkleiden. Zudem findet oder klaut er auch witzige Kostüme und Outfits.

Ein Besuch beim Frisör macht aus dem störrischen Glatzkopf einen gepflegten Streber mit Seitenscheitel. [illegible]



Handgreiflichkeiten gehören an der „Bullworth Academy" zur Tagesordnung. Mit der Zeit lernt Jimmy ein großes Repertoire an Kampftechniken und Combo-Moves

Nicht nur Mädchen lassen sich mit Blumen zum Küssen überreden...

Polizei bringt ihn zurück zur Schule, Lehrer schleifen ihn in den Unterricht.

**Spielerisch erinnert „Canis Canem Edit" oft an „GTA"**: Ein Radar zeigt den Weg zu Missionen, Objekten und Geschäften, man kann zahlreiche Nebenaufgaben absolvieren und sogar Gebäude übernehmen. Neben seinen Fäusten verlässt sich Jimmy auch auf sein Spielzeug, etwa Präzisionsschleuder und Feuerwerkskörper.

**Streiche spielen und Kräfte messen – die abwechslungsreiche Campus-Action ist erstaunlich witzig. Bissige Dialoge, überzogene Charaktere und abgedrehte Vorfälle sorgen für viele Lacher.** Die im Vorfeld angeprangerte Schulhof-Gewalt rückt in der mit viel Ironie gespickten Satire schnell in den Hintergrund: Auf dem Weg zur nächsten Mission geht man den pöbelnden Cliquen sogar aus dem Weg – viele Auseinandersetzungen halten nur auf und sorgen für Ärger, bringen Dich spielerisch aber nicht weiter.

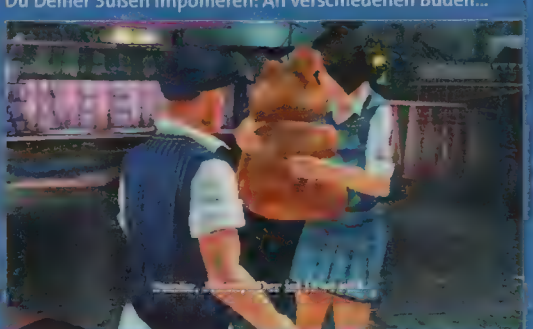
**Die Bestnote verpasst „CCE" trotzdem: Die weiten Wege, das viele Herumgerenne und der ständige Zeitdruck nerven auf Dauer etwas.** Auch die Missionen hätten oft anspruchsvoller und komplexer ausfallen dürfen. Empfehlenswert ist die Campus-Klamotte aber allemal.

## Ran an die Braut – Jimmys erstes Date

seinem Date mit Pinky hat Jimmy schnell eingefahren

Du Deiner Süßen imponieren: An verschiedenen Buden...

oder am Western-Schießstand verdienst Du Tickets...



dem Geschenk sichtlich begeistert – Du bleibst im Spiel!

Deutsch ab 16 J.

**Canis Canem Edit**

Action-Adventure für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 60 € | Rockstar | 1 Spieler

erschienen am 27. Oktober 06

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Dolby Surround

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ Witzige Schul-Szenerie, bissiger Humor, viele Extras und Bonus-Aufgaben

– Zeitdruck und weite Wege nerven etwas, Kamera und Steuerung nicht optimal

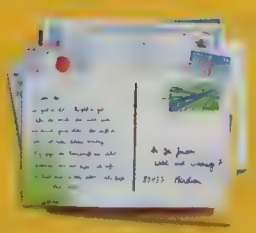
**Schräge Lausbubenstreiche, handfeste Kämpfe und Dates: In der „Academy" geht's rund!**

2+

Deutsche Post World Net
MAIL EXPRESS LOGISTICS FINANCE

**Ein Brief kommt immer gut an.** Zum Beispiel bei Luis' Opa. Bei deinen Verwandten bestimmt auch. Denn über Post freut sich jeder. Ideen für deine Briefe gibts auch unter

**www.letterfun.de**



Deutsche Post

Das Aussehen der Ortschaften ist ans Szenario angepasst – so werden Modelleisenbahn-Erinnerungen wach

# SID MEIER'S RAILROADS!

**Lass die Kiste mit Deiner geliebten alten Modelleisenbahn im Keller stehen: Diesen Winter dampft „Sid Meier's Railroads!" durch Deine Bude!**

Behalte auch bei komplizierten Schienensystemen die Übersicht, damit sich Deine Züge nicht in die Quere kommen!

Aus der Ferne hört man leises Pfeifen, und sofort brechen alle Menschen auf dem Bahnsteig freudestrahlend in Jubel aus. Kurz darauf steigen die Passagiere aus den Waggons, von der ersten Eisenbahnfahrt der Welt begeistert – und stehen damit am Anfang einer langen und von Erfolgen gekennzeichneten Geschichte. Schreib diese Erfolgsstory in „Sid Meier's Railroads!" auf Deine Art neu!

**Die Eisenbahn brachte nicht nur Passagiere, stampfenden Lärm und Dampf mit sich,** sondern auch die Industrialisierung. So ist es in „Railroads!" Deine Aufgabe, aus einem einzigen Bahnhof ein riesiges Eisenbahnnetz zu entwickeln. Setz damit die Wirtschaft in Gang und bring das gesamte Land auf Vordermann. Dazu stehen sieben Szenarien zur Auswahl, die sich vom Wilden Westen bis ins Europa der 80er-Jahre erstrecken. Pro Szenario gilt es, mehr als 100 Jahre Eisenbahngeschichte zu schreiben.

Du verbindest Orte und Industrieanlagen, setzt die richtigen Züge ein und bestimmst in einfach erstellten Fahrplänen, was wohin befördert werden soll. Daneben solltest Du darauf achten, Deine Flotte stetig zu modernisieren, indem Du die neusten Patente ersteigerst oder alte Lokomotiven ersetzt. **Je mehr Waren Du auf einem Bahnhof umschlägst, desto stärker profitiert die betroffene Stadt davon. So können dank guter wirtschaftlicher Führung selbst kleine Dörfer zu blühenden Metropolen heranwachsen.**

Um Dein Imperium zu stärken, kannst Du Industriebetriebe kaufen oder in der Stadt Deiner Wahl bauen. Wer erst mal genug Geld angehäuft hat, kann sogar die Aktien der Konkurrenz aufkaufen – worum sich der Multiplayer-Modus hauptsächlich dreht.

„Railroads!" ist dennoch eher eine Modelleisenbahn für den PC als eine Wirtschaftssimulation. Dank der schönen Bedienung fällt der Aufbau einer eigenen kleinen Welt leicht. Das bringt vor allem Einsteiger und Gelegenheitsspieler in Fahrt. Grafisch besticht „Railroads!" durch viele Details. **Speziell die historisch nachgebauten Züge lassen die Herzen von Eisenbahn-Fans höher schlagen.** Versetz Dich damit in die Pionierzeit des Schienenverkehrs zurück...

Schaffst Du es, die Wirtschaftsabläufe perfekt aufeinander abzustimmen, wachsen die Dörfer...

...rasend schnell zu riesigen Städten heran, in denen kein Rädchen still steht

Deutsch ab 0 J.

**Sid Meier's Railroads!**

Strategiespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 40 € | Firaxis/2K Games | 1-4 Spieler

erschienen am 27. Oktober 06

minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,4 GHz, 512 MB RAM , 1,7 GB HD, Geforce 3/Radeon 8500

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

+ Leicht zu bedienen, originalgetreue Züge, viele schöne kleine Animationen, Modellbau-Gefühl

– Zu kleine Karten, nur schematische Darstellung der Städte, zu viel Routine kommt auf

**Schöner, einfacher Eisenbahn-Wirtschafts-Baukasten ohne echte Herausforderungen**

2-

Text: Marko Marković

# IHR SCHICKSAL IN DEINEN HÄNDEN.

LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND

JETZT IM HANDEL.

www.tombraider.com

GAMECUBE GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS eidos

Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Lara Croft, Tomb Raider and the Tomb Raider logo are trademarks of Core Design Ltd. Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos. All rights reserved. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

BAUE UND PROGRAMMIERE ROBOTER, DIE DAS MACHEN, WAS DU WILLST!

**ALPHA REX**

Alpha Rex lebt! Ein menschenähnlicher Roboter, der komplizierte Aufgaben ausführt und wie ein richtiger Mensch geht.

**TRIBOT**

Ein flexibler und schnell fahrender Roboter auf drei Rädern. Er nutzt alle vier Sensoren, um das zu machen, was du programmiert hast.

**SPIKE**

Spike reagiert wie ein echter Skorpion. Er kriecht auf seinen sechs Beinen und wenn du zu nahekommst, sticht er zu.

# WERDE DER ULTIMATIVE ROBOTERMEISTER

NEU



Mit den neuen LEGO® MINDSTORMS® NXT Robotersets kannst du die coolsten Roboter bauen, die es jemals gab. Baue und programmiere hoch entwickelte, menschenähnliche Roboter, die sehen, hören, sprechen und gehen können. Kluge Roboter, die dein Zimmer bewachen und deinen Haushalt machen. LEGO® MINDSTORMS® NXT lässt dich zum ultimativen Robotermeister werden.

Beobachte, wie dein erster Roboter in weniger als 30 Minuten lebendig wird. Du bekommst alle Technologien, die du benötigst: Einen programmierbaren, intelligenten Stein, einen Ultrasonic Sensor, einen Sound Sensor, einen Lichtsensor und einen Berührungssensor, drei interaktive Servomotoren und eine Menge Steine – alles, was du brauchst, um einen Roboter deiner Träume zu bauen.

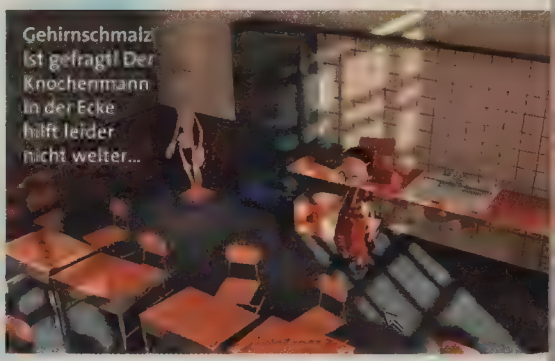


Programmiere Roboteraktivitäten auf deinem Computer

LEGO mindstorms NXT

www.mindstorms.com

Scherben bringen Glück! Der Postbote findet das aber nicht und sitzt jammernd am Straßenrand



Gehirnschmalz ist gefragt! Der Knochenmann in der Ecke hilft leider nicht weiter...

**Zurück in die Vergangenheit: Im zweiten Teil der Rätselreihe zeigt sich, dass Meisterdetektiv Tony Tough schon als Kind eine ziemliche Nervensäge war...**

# TONY TOUGH 2

## DER KLUGSCHEISSER KEHRT ZURÜCK

Zwar kann er so sympathisch grinsen – aber Tony ist eine Nervensäge!

Ich will hier raus! Vielleicht hilft der Besen links bei der Flucht?

Was geht hier vor? Sind etwa doch Außerirdische für die Vorfälle verantwortlich?

Achtung, Rollstuhl! Die kräftige Krankenschwester gibt den nötigen Schwung

Aliens, Indianer und ein vorlauter Hosenträger-Träger mit Riesenbrille – das zweite Spiel um den Meisterdetektiv Tony Tough hat leckere Zutaten für ein lustiges Grafik-Adventure. „Der Klugscheißer kehrt zurück" versetzt Rätselfreunde in die Kindheit des vorlauten Schwätzers. Der ist im Spiel 13 Jahre alt und genau der Typ, den man nicht neben sich auf der Schulbank sitzen haben möchte: hässlich, frech und eine ganz üble Nervensäge...

Tony lebt in Washington in der Wüste New Mexicos, irgendwo nahe der geheimnisumwitterten vermeintlichen UFO-Landebahn Area 51. **Merkwürdige Dinge geschehen dort: Bei einem Einbruch stirbt die Mutter Cornelias, einer Angestellten im Hause Tough. Kurze Zeit später wird Cornelia selbst entführt.**

Grund genug für den angehenden Meisterdetektiv, die Verbrecher zu jagen. **Das macht Tony, indem er Rätsel löst. Doch die sind nicht gerade logisch aufgebaut.** Schon am Anfang muss man arg um die Ecke denken: Bei der Flucht aus dem Klassenzimmer zum Beispiel spielen ein Seil, Reißzwecken und eine Kröte wichtige Rollen. Die Lösung ist verblüffend und erinnert an alte Spaß-Adventures wie „Monkey Island", wird hier aber nicht verraten.

**Grafisch hat „Tony Tough 2" im Vergleich zu Teil 1 zugelegt: Die 3D-Darstellung ist schön, und die Comic-Figuren sehen lustig aus.** Die Dialoge sind oft geschwätzig, was aber dank guter Sprecher nicht stört – zumal sie auch abgebrochen werden können. Sehr passend, dass Tony mit der Stimme des „kleinen Arschlochs" gesprochen wird! Denn ein kleines Arschloch ist er auch.

Deutsch ab 0 J.

**Tony Tough 2 – Der Klugscheißer kehrt zurück**

Adventure für Fortgeschrittene

ca. 40 € | Anaconda/dtp | 1 Spieler

erschienen am 27. Oktober 06

minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1 GHz, 256 MB RAM, 2 GB HD, 64-MB-3D-Karte

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Gute deutsche Sprecher, einfache Steuerung, schön viel schwarzer Humor

– Mitunter sehr lange Dialoge, teils arg umständliche Rätsel

**Schwarzhumoriges Adventure für Spieler mit viel Geduld bei umständlichen Lösungen**

2-

Text: Carsten Görig

Kampf in der neuen Welt: Cortez gegen die Azteken – nur eine der historischen Schlachten, die Du nachspielen kannst

# MEDIEVAL II TOTAL WAR

**Märchenhaftes Mittelalter? Von wegen! Setz Dich mit Schwert und Feder gegen die ganze Welt durch.**

Zeig Dein Herrscher-Geschick in der Zeit von 1080 bis 1503 und erobere die neue Welt

Auf der Landkarte Europas verschiebst Du alle Einheiten zugweise

Text: Knut Gollert

Das darf man mal Serie nennen! Die „Total War"-Spiele des britischen Teams Creative Assembly werden mit jedem Teil schöner, besser und anspruchsvoller. Auch das strategische Herz des Spiels – die gehaltvollen Massenschlachten – ließen sich mit jedem neuen „Total War" einfacher steuern und doch kniffliger meistern. „Medieval 2" ist folglich der beste Teil der Serie – und sogar ein heißer Anwärter auf den Titel „Strategiespiel des Jahres".

**Du übernimmst die Rolle eines mittelalterlichen Fürsten.** Der versucht im 11. Jahrhundert, seinen Landsleuten ein sicheres Zuhause zu geben. Bei den vielen Fraktionen, die zu dieser Zeit in Europa herumstritten, eine echte Herausforderung! Das Vergrößern der eigenen Ländereien und Deines politischen Einflusses gehört zu den Hauptaufgaben, wenn Du den Bestand Deines Reiches sichern willst.

Wie schon im ersten „Medieval" oder in „Rome" benutzt Du die europäische Karte mit Teilen Asiens und Afrikas als Spielfeld. Zugweise werden hier Armeen, Diplomaten, Händler oder Spione verschoben.

## Mit Diplomatie und Schlachtengeschick zur Weltmacht

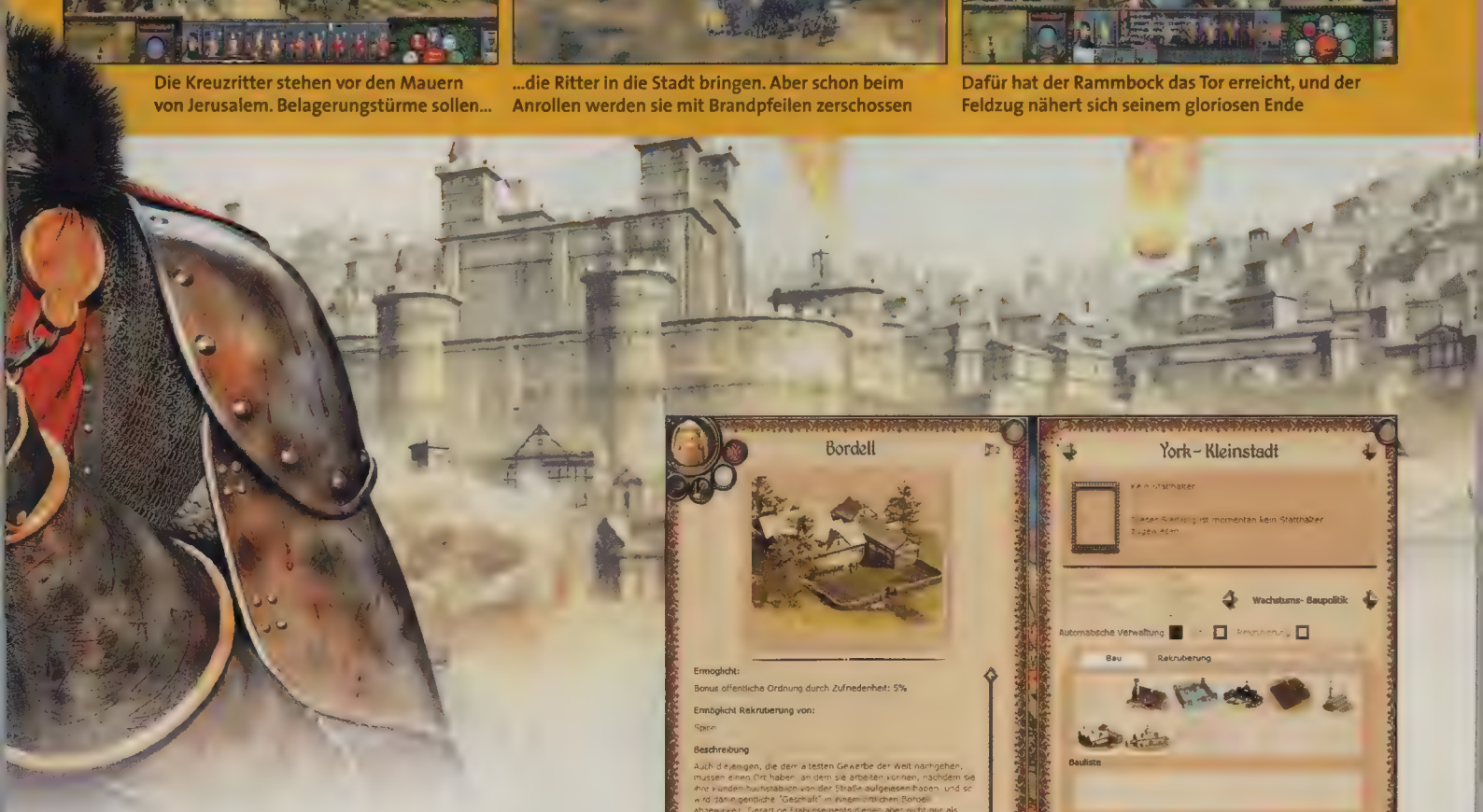
Als zentrales Element dienen die Städte, über welche Du Ländereien kontrollierst. Bau die Städte zu blühenden Handelsmetropolen oder befestigten Burgen aus. Neue Kampfeinheiten lassen sich nur hier rekrutieren. **Um Deinen Einfluss weiter zu steigern, gilt es, neue Länder zu erobern und strategische Bündnisse mithilfe Deiner Diplomaten zu schließen.** Um Waffenklirren kommst Du allerdings auch mit dem besten Verhandlungsgeschick nicht herum: Triffst Du auf verfeindete Armeen oder greifst Du eine Stadt an, geht es in den 3D-Kampfmodus.

# Sie zogen gen Jerusalem

Die Kreuzritter stehen vor den Mauern von Jerusalem. Belagerungstürme sollen...

...die Ritter in die Stadt bringen. Aber schon beim Anrollen werden sie mit Brandpfeilen zerschossen

Dafür hat der Rammbock das Tor erreicht, und der Feldzug nähert sich seinem gloriosen Ende



Der überzeugt mit eingängiger Steuerung und famoser Optik – wie das ganze Spiel. **Selten war ein „Total War" so rund, fein designt und bot so viele Aktionsmöglichkeiten.** Anspruchsvolle Strategiespieler finden nichts Besseres. Eine Perle für Ritter-Fans und Schlachten-Taktiker!

Städtebau leicht gemacht: Wer das Bordell nicht selbst bauen will, lässt die klug agierende Computerintelligenz die Baupolitik übernehmen

Deutsch ab 12 J.

**Medieval 2**

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | Creative Assembly/Sega | 1-8 Spieler

erschienen am 10. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,8 GHz, 512 MB RAM, 9 GB HD, 128-MB-3D-Karte

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Stimmige Spielwelt mit glaubhaften Abläufen, tolle Optik, riesige und spannende Schlachten

− Keine Kampagne mit Story, nicht alle Fraktionen in der Kampagne spielbar

**Lass den Ritter aus dem Sack! Hoch motivierendes Strategical mit blitzblanker Optik**

1

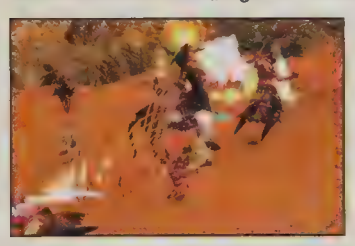
Übersichtlich: Am effektivsten schlägst Du Deine Schlachten natürlich aus einer solchen Vogelperspektive

Fanatiker ran! Kurzfristig Truppen rekrutieren kannst Du beim Kreuzzug sogar während einer Belagerung

# Guild Wars Nightfall

Diese Sumpfmonster haben Deine Gruppe zum Fressen gern. Aber gleich wird's ihnen den Appetit verschlagen...

Eindrücke aus Elona: In dieser Oase genießt Du das orientalische Flair des wunderschönen neuen „Nightfall"-Kontinents



Grafisch immer noch eine Wucht! Effektvoll macht Deine Truppe dieser dämonischen Brut den Garaus

Dank der neuen Helden-Fertigkeiten-Leisten (links im Bild) kannst Du Deine Computercharaktere direkt befehligen

## Deine Helden schieben 'ne Nachtschicht!

**Mit „Nightfall" bricht eine neue Zeit für die beliebte Online-Rollenspiel-Serie an.**

Nur sechs Monate nach dem Spiel „Factions" steht eine weitere Episode der „Guild Wars"-Kampagne in den Regalen: „Nightfall" will mit einer Fülle neuer Features frischen Schwung in das bewährte Spieler-gegen-Spieler-Konzept bringen.

**Das Abenteuer findet auf dem Kontinent Elona statt** – auf den ersten Blick eine öde Wüstenei, deren Ruhe ab und zu von ein paar Korsaren gestört wird. Doch mit Ruhe ist es erst einmal vorbei: Der verstoßene Gott Abaddon wurde befreit und droht, das Land in ewige Dunkelheit zu stürzen. Seine Untergebenen streifen bereits durch die Provinzen und künden von der Rückkehr des Bösen. Nun ist es natürlich an Dir, dem aufkeimenden Übel die Stirn zu bieten – und zwar mit Hilfe des Ordens der Sonnenspeere, einer Allianz strahlender Helden.

In den elonischen Instanzen ist nicht nur Vorsicht vor umherschleichenden Kreaturen geboten, auch Fallen machen Dir das Leben schwer. Ein plötzlicher Steinschlag kann da schon mal Deine ganze Gruppe ins Jenseits schicken. **Neben zahlreichen frischen Monstern und verzwickten Rätseln ist das Heldensystem die größte Neuerung.** Die Helden sind Nichtspieler-Charaktere (NPCs), die Du an Stelle der bekannten Gefolgsleute oder echter Spieler mit in den Kampf nimmst. Das Besondere: Die Helden begleiten Dich nach Erledigen bestimmter Quests und lassen sich genauso individuell ausrüsten wie Dein eigener Charakter. **Ob Fertigkeiten, Attributspunkte oder Ausrüstung – alles stellst Du bei den NPC-Heroen nach Deinen Wünschen ein.** Zudem lassen sich die gesamten Fertigkeiten- und Ausrüstungsvorlagen speichern.

Wie gewohnt, erwarten Dich bei dem auch ohne Hauptprogramm laufenden Add-On eine Fülle neuer Fertigkeiten für die bekannten Charakterklassen sowie zwei nagelneue Kämpfer: Der Paragon unterstützt Deine Gruppe mit zauberartigen Schreien, der Derwisch säbelt mit einer mächtigen Sense durch die Gegnerscharen. „Nightfall" bietet somit reichlich Stoff für Veteranen, dank kurzweiliger Tutorial-Mission aber auch einen angenehmen Einstieg in die „Guild Wars"-Welt.

Deutsch ab 12 J.

**Guild Wars: Nightfall**

Online-Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | NCsoft | keine monatlichen Gebühren

erschienen am 27. Oktober 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1 GHz, 512 MB RAM, 3 GB HD, Grafikkarte mit 64 MB

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

\+ Cleveres Heldensystem, verbesserte Computerintelligenz, wunderschöner neuer Kontinent

\- Das neue Ausrüstungssytem ist etwas verwirrend

**Online-Rollenspiel mit toller Optik und Tiefgang – und das ohne monatliche Kosten!**

1-

## Mehr MMO in eGames

eGames ist das erste Magazin, das sich ausschließlich mit Multiplayer- und Online-Spielen sowie eSport beschäftigt. Hier findest Du alles zu „Counter-Strike", „World of Warcraft", „Battlefield" & Co. – und natürlich jede Menge Storys zu den Stars und Sternchen der Profispieler-Szene. eGames gibt's monatlich für 3,90 im Handel. Weitere Infos findest Du unter www.egames.de

Text: Jasmin Dahncke

# STRONGHOLD LEGENDS

## Spiele das neue Stronghold als König Arthur, Siegfried oder Dracula! Verteidige Dein Reich und werde zur Legende!

26 Missionen in drei einzigartigen Kampagnen mit beeindruckenden Einheiten machen Stronghold Legends zum besten Stronghold aller Zeiten

Doppelt so viele Belagerungsgeräte und Fallen wie im Vorgänger – Werwolf-Katapulte, Pfeil-Schleudern, Tunnelsysteme, Drachenharpunen und vieles mehr...

Neue Mehrspielermodi für bis zu vier Spieler, inklusive anspruchsvollem Skirmish-Modus, Deathmatch und „King of the Hill"

12

PC DVD

POWERED BY gamespy.

www.2kgames.de/strongholdlegends

FIREFLY

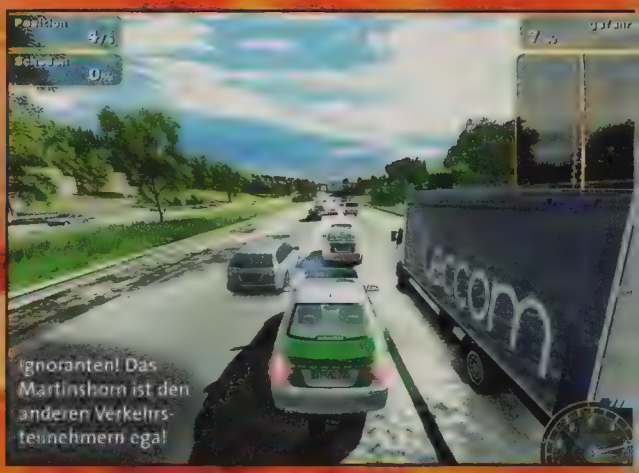
2K

© 2006 FireFly Studios, Ltd. Stronghold Legends, Firefly Studios and the Firefly Studios logo are trademarks of Firefly Studios. 2K Games and the 2K Games logo, the 2K Games Company logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. Developed by FireFly Studios. Published by 2K Games. All rights reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. NVIDIA, the NVIDIA logo, The way it's meant to be played, and The way it's meant to be played logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved.

1500 Songs. Und einer bringt dich dazu, deinen Ex anzurufen ... oops.
NOKIA
Connecting People
Nokia 5300 XpressMusic
Track list
Music gets you talking

# ALARM FÜR COBRA 11

## NITRO



Lustig: Transportiere einen Verletzten unter Zeitdruck über die Autobahn

Explodierender Unbeteiligter – da reicht schon ein kleiner Bumms

Spaßig: Missionen, in denen man den Gegner komplett zerlegen muss

**Hauptsache, es rumst, knallt und explodiert – in der RTL-Serie „Alarm für Cobra 11" geht trotz magerer Handlung immer die Post ab. Im Spiel auch.**

Wieder mal einer dieser herrlich warmen Sonnentage, an denen die Leute sogar auf der Autobahn die Fenster runterlassen und entspannt durch die idyllische Asphaltwelt gleiten. Bis ein alter BMW durch die Luft geflogen kommt, sich mit Nachdruck in einen Tanklastzug keilt, und eine Feuersäule gen Himmel schießt. Schon schieben sich die Autos massenhaft ineinander, überall quietscht, knirscht und kracht es. Willkommen bei der Autobahn-Polizei „Cobra 11"!

**Nach der RTL-Erfolgsserie „Alarm für Cobra 11" entstand jetzt das vierte Spiel dazu.** Keine Geringeren als die „World Racing"-Macher Synetic haben sich dem Ziel verschrieben, endlich mal ein gutes Rennspiel zur Serie zu machen. Und das ist ihnen auch gelungen: „Alarm für Cobra 11: Nitro" sieht nicht nur sehr gut aus, sondern spielt sich auch flott.

In der Karriere fährst Du Dich Polizei-Dienstgrade hoch – pro Dienstgrad erfüllst Du fünf Missionen. Du rammst Verbrecherautos platt, rast auf der Autobahn mit Rowdys um die Wette oder erledigst in einer frei befahrbaren Stadt Überwachungsaufträge. Das Alleinstellungsmerkmal des Spiels? Jedes gerammte Auto explodiert. Die besten Unfälle gibt's außerdem als Wiederholung. Wow! **Das macht alles Spaß. Trotzdem wäre eine ordentliche Story wünschenswert gewesen.** Auch gute Sprecher hätte man einbauen können – zum Beispiel die Stars der Serie.

Deutsch ab 12 J.

**Alarm für Cobra 11: Nitro**

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | Synetic/RTL | 1-2 Spieler

erschienen am 2. November 06

minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,8 GHz, 256 MB RAM, 1,3 GB HD, 3D-Karte mit 128 MB

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 2

+ Schnelle und gute Grafik, teils sehr spaßige Missionen, tolle Unfälle mit spektakulären Explosionen

− Null Story, statt Originalsprechern dilettantische Stimmen in lahmen Funksprüchen

**Ordentliches Rennspiel mit ganz vielen tollen Explosionen, aber billigem Drumherum**

2-

Text: Knut Gollert

Es ist in „Call of Duty 3" nie dumm, seine Kollegen vorlaufen zu lassen. Sie ziehen das Feuer auf sich und werfen sinnvoll Granaten

Teil 3 kommt nur für Konsolen! Die „Call of Duty"-Erfinder Infinity Ward arbeiten an einem Geheimprojekt für PC, das aber nichts mit dem 2. Weltkrieg zu tun haben soll

# Call of Duty 3

## Noch nie sah ein Kriegs-Shooter so gut aus!

**Doch kann die Granaten-Optik auch über den Mangel an Innovationen hinweghelfen?**

Das ist ein „Call of Duty", wie es im Buche steht: Von Beginn an knallt und kracht es um Dich herum. Soldaten, egal ob Deutsche, Briten oder Amerikaner, rufen und schreien durcheinander. Nahe Explosionen pfeifen im Ohr, lassen sogar das Gesichtsfeld verschwimmen, berauben Dich jeglicher Orientierung – Krieg ist kein Vergnügen. Auch als „Spiel" nicht mehr. Er packt, regt auf, verstört, strengt sogar richtig an.

**Das ist und war schon immer das Markenzeichen von „Call of Duty".** Durch die teilweise erschreckende Darstellung des Krieges erzielt die Serie sogar eine belehrende „Anti-Kriegs-Wirkung". Doch ist ein solches Spiel auch zum wiederholten Male noch so packend?

### Befrei Paris! Vierzehn Einsätze an der Westfront

Das lässt sich schnell beantworten: Wer die Shooter-Serie mag, kommt um den dritten Teil nicht herum. So einfach ist das. Zwar spielen die 14 Missionen immer in Frankreich – Afrika- oder Russland-Einsätze fehlen. Doch haben die Entwickler recht viel Abwechslung eingebaut. Neben den üblichen „Stürme diesen Hügel und verteidige ihn dann"-Aufträgen kämpfst Du etwa an der Seite von französischen Résistance-Kämpfern. Du rast mit dem Jeep durch das feindliche Hinterland – diesmal als Fahrer – und vertreibst die Deutschen aus ihrem klischeehaften Hauptquartier-Schloss.

Allein schaffst Du das nie – Deine mitunter wirklich klug agierenden Platoon-Kameraden begleiten Dich auf Schritt und Tritt. Auf die eigene Gesundheit musst Du jedoch selbst achten. Wer mehrmals kurz hintereinander getroffen wird, für den ist das Spiel vorbei. **Deckung suchen, das Sperrfeuer der Kameraden ausnutzen und taktisch klug vorstoßen – so kommt man heil bis nach Paris.** Fair gesetzte Checkpoints helfen ebenfalls dabei.

Spielerisch macht „Call of Duty 3" sicherlich alles richtig, erfindet das Genre aber nicht neu. Im Gegenteil: **Der Shooter schnappt sich nochmals alle Weltkriegsklischees und breitet sie, ganz großartig präsentiert, vor dem Spieler aus.** Durch die famose Optik, die Geräuschkulisse und die vielen gescripteten Events gelingt dieser Job richtig gut. Doch „Call of Duty"-Fans haben das alles schon mal gesehen. Punktabzüge gibt es so auch für die Einfallslosigkeit der Entwickler. Da hätte man mehr einbauen können, etwa eine Story.

Schlechtes Timing: Hab immer ein Auge auf die Munitionsanzeige – solches Nachladen im Gefecht geht selten gut aus

Deutsch ab 18 J.

**Call of Duty 3**

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Treyarch/Activision | 1-24 Spieler

erschienen am 9. November 06

außerdem geplant für ps2 xbox wii ngc

unterstützt: „Xbox Live", 4:3-Modus

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

+ Packende Atmosphäre, starker Sound, sehr gute Grafik, spannender Spielablauf

– Spielerisch ohne Neuheiten, manchmal Aussetzer der Computer-Intelligenz

**Nicht neu, aber toll: Grandioses Weltkriegskino, das zeitgleich packt und aufreibt**

2+

Neues Minispiel, die Erste: Ganz selten erwischt Dich ein Deutscher im **Nahkampf** – Schultertasten triggern!

Text: Knut Gollert

Tolle Optik: Die Umgebungsgrafik ist stimmig, die Charaktere sehen fantastisch aus. Gepaart mit der Soundkulisse, entsteht so ein eindrucksvolles Spielerlebnis

Wird der Bildschirm so blutrot, hilft auch die Warnung nichts mehr: Probiere es vom letzten Checkpoint aus erneut!

**Neues Minispiel, die Zweite:** Mit korrekten Halbkreisen des rechten Sticks gilt es hier, **per Hand zu rudern**

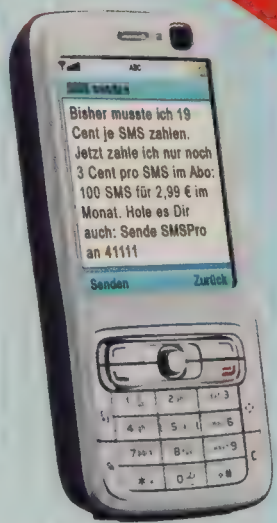
**Neues Minispiel, die Dritte: Sprengladungen** muss man jetzt mit einigen Tasten und Stick-Combos scharf machen

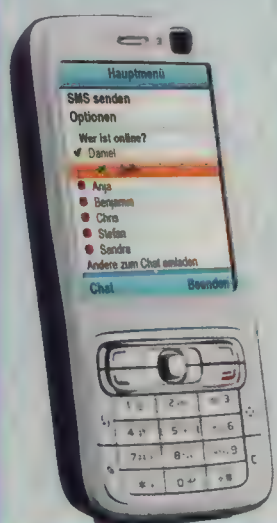

SMS senden für ~~19 Cent!~~ 3 Cent!*

Neuheit

**SMS - Saugünstig**

Du zahlst Dich dumm & dämlich bei Deinen SMS? Schluss damit! Sende jetzt SMS ab 3 Cent: 100 SMS / Monat für nur 2,99€ !*




**Kostenlos* chatten**

Lade Deine Freunde ein und chatte kostenlos* mit Ihnen von Handy zu Handy! Jederzeit und Überall!

**Sende "SMSPro" an 41111**

- Bis zu 85% sparen beim SMS schreiben.
- Chatte kostenlos* mit anderen WebSMS Usern von Handy zu Handy!
- Schluss mit 19 Cent je SMS. Jetzt ab 3 Cent im SMS Abo!*

Auch in der Schweiz erhältlich! Sende "SMSPro" an 424 !**

Clevere zahlen 3 Cent!* webSMS.de

WebSMS.de - SMS, Games & more

SMS jetzt 3 Cent!*

Zusammen abrocken: Im neuen Koop-Modus spielst Du den Song mit einem Freund im Team!

Den Gibson-SG-Gitarren-Controller [illegible] einzeln für unter [illegible] Euro

## 40 rockige Tracks

| | |
|---|---|
| Aerosmith | Last Child |
| Alice in Chains | Them Bones |
| Anthrax | Madhouse |
| Avenged Sevenfold | Beast and the Harlot |
| Black Sabbath | War Pigs |
| Butthole Surfers | Who Was in My Room Last Night? |
| Cheap Trick | Surrender |
| Danzig | Mother |
| Dick Dale | Misirlou |
| Foo Fighters | Monkey Wrench |
| Guns N' Roses | Sweet Child O' Mine |
| Heart | Crazy on You |
| Iggy Pop and The Stooges | Search and Destroy |
| Jane's Addiction | Stop |
| Kansas | Carry On Wayward Son |
| KISS | Strutter |
| Lamb of God | Laid to Rest |
| Lynyrd Skynyrd | Free Bird |
| Matthew Sweet | Girlfriend |
| Megadeth | Hangar 18 |
| Mötley Crüe | Shout at the Devil |
| Nirvana | Heart-Shaped Box |
| Primus | John the Fisherman |
| Rage Against the Machine | Killing in the Name |
| Rush | YYZ |
| Spinal Tap | Tonight I'm Gonna Rock You Tonight |
| Stone Temple Pilots | Trippin' On a Hole in a Paper Heart |
| Stray Cats | Rock This Town |
| Suicidal Tendencies | Institutionalized |
| The Allman Brothers Band | Jessica |
| The Living End | Carry Me Home |
| The Police | Message in a Bottle |
| The Pretenders | Tattooed Love Boys |
| The Reverend Horton Heat | Psychobilly Freakout |
| The Rolling Stones | Can't You Hear Me Knocking |
| The Sword | Freya |
| Thin Lizzy | Bad Reputation |
| Van Halen | You Really Got Me |
| Warrant | Cherry Pie |
| Wolfmother | Woman |

Luftgitarren-Helden greifen wieder zur Plastik-Klampfe: „Guitar Hero 2" macht Dich zum Rockstar!

# Guitar Hero II

Schritt für Schritt erklärt das gute Tutorial die Spielfunktionen

Die Noten kommen auf dem Brett herangeflogen – spiel sie erst, wenn sie die untere Leiste erreichen!

Hard Rock, halleluja: Schon zum zweiten Mal hauen Schrammsound-Fans auf der PS2 in die Plastiksaiten. **Gitarren-Helden freuen sich über 40 Songs, 24 weitere Tracks von Independent-Künstlern lassen sich freischalten.**

Stand man beim ersten „Guitar Hero" meist allein auf der Showbühne, rückt im Nachfolger der Zweispieler-Modus stärker in den Vordergrund: **Erstmals kann man in einer Koop-Variante als Duo die Saiten zupfen.** Ein Akteur spielt die Lead-Gitarre, der zweite übernimmt die Rhythmus- oder Bass-Gitarre. Star-Bonus und Rockstar-Meter werden beim Auftritt dann geteilt – wenn nur einer versagt, jagt das Publikum beide von der Bühne!

Wenige Änderungen weist der Story-Modus auf: **Mit einem von elf Charakteren spielst Du Dich in acht Abschnitten vom Hinterhof-Club bis zur fetten Rock-Arena hoch.** Je nach Härtegrad stehen pro Runde bis zu fünf Songs zur Wahl. Nur wenn Du das Publikum mit Deiner Leistung begeisterst (sogar Zugaben sind jetzt drin), zieht der Tourbus weiter.

Optimalerweise kannst Du nun jedes Lied im neuen Trainingsmodus üben, bis die Finger glühen – wahlweise den ganzen Song oder nur einzelne Abschnitte. Man kann sogar das Tempo variieren – perfekt!

Die Auswahl der 40 Rock-Tracks ist gut, allerdings mogelten sich diesmal zu viele unbekannte Stücke mit ins Lineup. **Auch stammt kein Song von den echten Bands, und die Cover-Versionen reichen selten an das Original heran.** Des weiteren sind manche Lieder einfach zu lang. Dann fällt es häufig schwer, die Konzentration beizubehalten – vor allem, weil es keine Anzeige gibt, wann der Song zu Ende ist.

Zwar nutzen Tutorial-Update und der neue Übungsmodus auch Einsteigern, insgesamt zielt „Guitar Hero 2" aber auf erfahrene Saitenspieler: **Duett-Modus und Drei-Tasten-Power-Chords erfreuen vor allem Profis.**

Deutsch ab 0 J.

**Guitar Hero 2**

Musikspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45/80 € | Red Octane/Activision | 1-2 Spieler

erscheint am 23. November 06

außerdem geplant für [illegible]

unterstützt: 8-MB-Card, Gitarren-Controller

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ 40 Tracks, überragender Zweispieler-Modus, praktisches Training, robuster Gibson-SG-Controller

– Einsteiger sind überfordert, nur Cover-Versionen, Songs müssen erst freigespielt werden

**Rockiges PS2-Gitarrengeschrammel für Zocker mit viel Takt- und Fingerspitzengefühl**

1-

Text: Michael Stapf

"BISHER HATTE AUCH FÜR MICH EA DIE NASE VORN, ABER JETZT HABEN ES 2K SPORTS GESCHAFFT..."
GAMEPRO 11/06

2K SPORTS

"BEI NBA2K7 HÄNGEN DIE KÖRBE DEUTLICH HÖHER, ALS BEI DER KONKURRENZ NBA LIVE07."
OPM 11/06

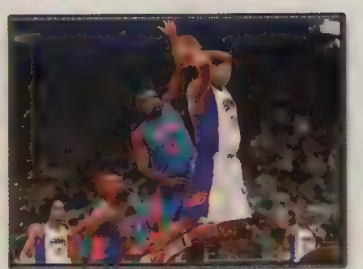
# NHL 2K7 NBA 2K7

## JETZT FÜR XBOX 360™ UND PLAYSTATION.2 ERHÄLTLICH!

GRAFIK IN NIE DA GEWESENER PERFEKTION BRINGT DICH DIREKT INS GESCHEHEN UND ZEIGT DIR DIE ACTION SPEKTAKULÄRER ALS JE ZUVOR.

MIT DER PRÄZISEN STEUERUNG HAST DU JEDERZEIT ALLES UNTER KONTROLLE – ALLE MÖGLICHKEITEN AUF DEM PLATZ STEHEN DIR OFFEN.

DIE STADION-ATMOSPHÄRE SAMT PROFESSIONELLER MODERATOREN LASSEN DICH VERGESSEN, DASS DU NUR AM FERNSEHER SITZT.



MIT DEM UMFANGREICHEN ONLINE-SUPPORT MISST DU DICH MIT SPIELERN AUF DER GANZEN WELT. 24 STUNDEN – 7 TAGE DIE WOCHE!

VISUAL CONCEPTS Kush Games NHLPA NBA LIVE PlayStation.2 PLAYSTATION.3 2K SPORTS

© 2006 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K Sports, the 2K Sports logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Developed by Kush Games. NHL and the NHL Shield are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2006. All rights reserved. © NHLPA. NHL 2K7 is an Officially Licensed Product of the NHLPA. NHLPA, National Hockey League Players' Association and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used under license by 2K Sports. Dolby and the double -D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2006 NBA Properties, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

ps2 ngc

Erst denkt Spyro, er wäre eine Libelle. Dann entdeckt er die Drachen-Power seiner Ahnen

# The Legend of Spyro
## A New Beginning

**Als Kind war der lila Drache ein ganz Wilder – mit der Kraft der vier Elemente brutzelt sich Spyro zur Festung des Dark Master durch.**

„Bullet Time" für den kleinen lila Drachen: Combo-Attacken führt Spyro in Zeitlupe aus (PS2)

Groß, stark und mächtig böse: Für Endgegner packt Spyro elementare Distanz-Waffen aus (PS2)

Kristalle sind Dein Lebenselixier: Sammle sie, um Magie- und Energiereserven aufzufüllen (PS2)

Die Gabe des feurigen Atems ist Spyro von Geburt an gegeben. Nach und...

...nach erlernt der mutige Drache auch Elektro-, Eis- und Erdangriffe (NGC)

Das letzte „Spyro"-Spiel für PS2 und Gamecube versetzt Dich in die Kindheit des lila Drachen. Bei einem Libellenstamm aufgewachsen, erlernt Spyro nach und nach die Magie seiner eigenen Art. Sehr tiefgründig sind die Lektionen der würdigen Drachenmeister aber nicht: kloppen, flattern und mit Flammenatem brutzeln – das reicht für Spyros ersten Kampf mit dem Dark Master.

**Nach jeder Welt gibt's eine neue Elementar-Disziplin, die Spyros Angriffsmöglichkeiten erweitert.** Alle Gamepad-Knöpfe sind mit Angriffen belegt, man wirft ständig mit Spezialattacken und Combos um sich. Trotz des epischen Namens ist „The Legend of Spyro" also kein Action-Adventure, sondern ein Fightspiel mit geringem Jump&Run- und Rätsel-Einschlag. Klein-Spyro spielt den Raufbold und holt nur während der Filmszenen kurz Atem.

Felsen und Wiesen, Stufen, Mauern und Brücken – **das Ambiente erinnert an „Starfox Adventures" und „Kameo", doch besitzt „Spyro" weder deren technischen Pfiff noch deren Abwechslung.** Riesenskorpione und Beton-Roboter sind zwar coole Gegner, doch letztlich macht's keinen Unterschied, wen oder was Spyro gerade verhaut. Zwischen Rauch und Flammen, Transparenz- und Leuchteffekten sieht man sowieso nicht besonders viel vom Level- und Charakterdesign...

**Auch die Möglichkeiten der vier Elemente nutzt „A New Beginning" nicht.** Selbst zum Kontrast von Feuer und Eis fällt den Entwicklern nichts ein: Spyros Drachenodem röstet zwar ganze Gegner-Armeen, bringt aber weder einen Schneeball noch einen Eiszapfen zum Schmelzen.

Unlogisch ist vieles: Einen Level durchfliegt Spyro wie Superman, im nächsten kann er gerade mal auf eine Treppenstufe hopsen. Selbst kleine Schwestern, die an „Spyro" wohl ein, zwei Nachmittage hängen bleiben, hätten Originelleres verdient.

Deutsch ab 12 J.

**The Legend of Spyro: A New Beginning**

Action-Adventure für Einsteiger

ca. 40-50 € | Vivendi Games | 1 Spieler

erschienen am 27. Oktober 06

unterstützt: Memory Card, 16:9-Modus, Dolby Surround

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 3

+ Freundliche Farbwahl, gute Steuerung, klarer Spielablauf

– Fantasielose Geschichte, ödes Leveldesign, eintönige Action

**Der junge Spyro spielt sich etwas alt: Die Rauferei macht nur Action-Einsteigern Freude**

3-

Text: Winnie Forster

Große Sport-Aktion

# just sports adidas

von kinder, duplo, hanuta, nutella

PARTNER DEUTSCHER OLYMPISCHER SPORTBUND

## Sammelpunkte für Sportprämien & Fit machen fürs Sportabzeichen

© FERRERO MMVI

Die große Sportaktion rund um das Deutsche Sportabzeichen und die exklusiven Sportprämien von adidas

Mehr zum Deutschen Sportabzeichen und weitere Infos zur Aktion gibts unter www.just-sports.de

Weitere Fragen? 0180 - 5 22 20 49 (0,12 €/ Min. aus dem dt. Festnetz)

Jetzt Sport-Taler sammeln und bei Ferrero in die „Just Sports"-Collection von adidas eintauschen!



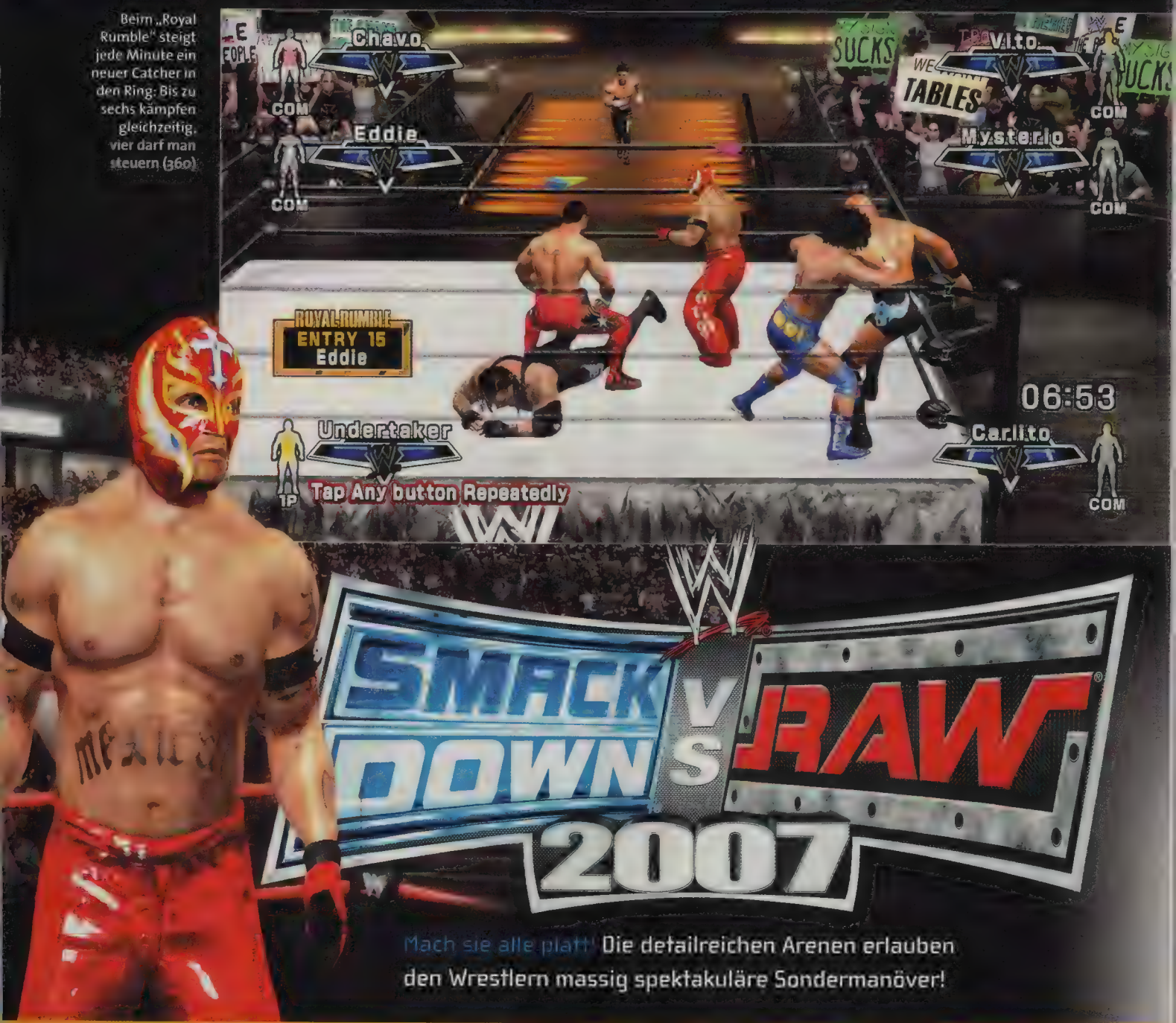
Sammelhefte gibts im Handel oder unter www.just-sports.de

Sport-Taler

Muster

gibts auf folgenden Produkten:

Beim „Royal Rumble" steigt jede Minute ein neuer Catcher in den Ring: Bis zu sechs kämpfen gleichzeitig, vier darf man steuern (360)



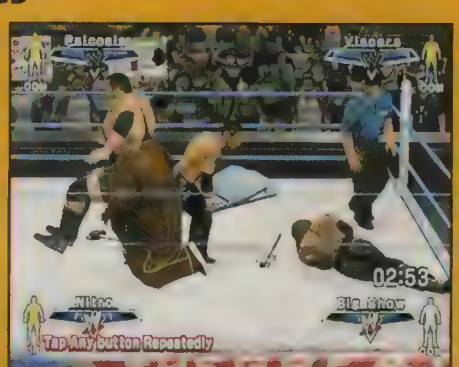

# SMACKDOWN VS RAW 2007

Mach sie alle platt! Die detailreichen Arenen erlauben den Wrestlern massig spektakuläre Sondermanöver!

## Randale in den Sondermatches

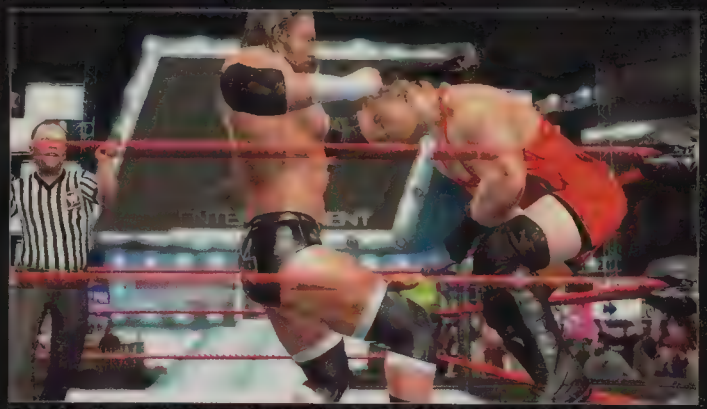
Bei der WWE geht alles zu Bruch: Im **„Money in the Bank"**-Match kämpfst und stößt Du die Catcher von der Leiter...

...und bei der **„Backstage"**-Keilerei landen die Raufbolde schon mal auf dem Esstisch, im Automaten oder an der Bartheke

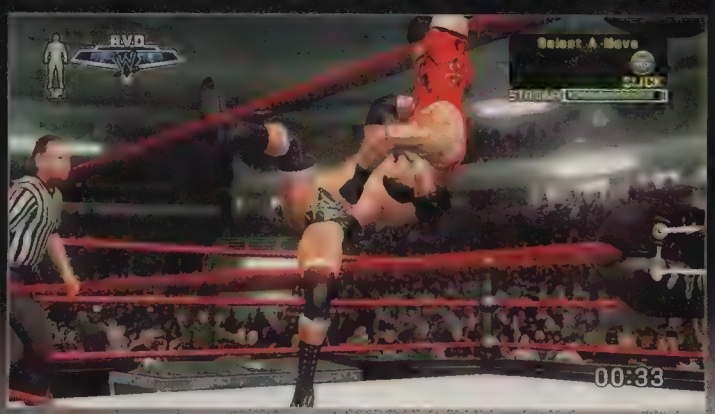



Das **„Hardcore"**-Match erlaubt den Einsatz von Stacheldraht, Stühlen und sogar Vorschlaghammer – hol die Waffen aus dem Publikum! (alle PS2)

Text: Oliver Ehrle



Beim Duell sorgt die Zoom-Kamera für eine Aufsehen erregende Präsentation. Hier kommen die vielen Details der Kämpfer hervorragend zur Geltung (360)




Optimal für Einsteiger: Bei den vielen Spezialmanövern werden die nötigen Tastenkombinationen eingeblendet (360)

Die Wrestling-Liga WWE bringt ein Catch-Spektakel nach dem anderen auf Konsolen und Handhelds. Da müssen selbst Profis die Unterschiede mit der Lupe suchen. **Beim 2007er-Update haben sich die Entwickler allerdings mehr einfallen lassen als nur ein paar neue Regelvariationen:**

Die gesamte Steuerung wurde überarbeitet, alle Griffe klappen nun ganz entspannt über den rechten Analogstick. Außerdem wurde das Kampfsystem mit einigen neuen Manövern abgerundet. So kann man jetzt den Gegner stemmen und in der Luft halten, was die Kampfmoral Deines Catchers erheblich steigert – Finisher lassen sich dadurch öfters einsetzen. Wer seinen Widersacher im Schwitzkasten hat, kann auch die Umgebung zum Angriff nutzen: Zieh das überraschte Gesicht Deines Gegners die Ringseile entlang!

**Die Arenen wurden um zahlreiche Hotspots erweitert, die mehr Sondermanöver ermöglichen:** Die Gladiatoren schleudern sich schon mal quer durchs Publikum, auf die Ringtreppe oder den Tisch der Kommentatoren. Der lässt sich übrigens zerlegen, denn neben den bekannten Schlagwaffen wartet vielseitig einsetzbares Werkzeug auf beherzte Catcher, bis hin zu Kabeln, die sich rausreißen und als Schlingen einsetzen lassen. Oder halte mit der Schaumwolke des Feuerlöschers überlegene Fighter auf Distanz! **66 Wrestler und zahlreiche Regelvarianten sorgen bei den turbulenten Matches für Abwechslung, bis zu sechs Kämpfer toben gleichzeitig durch den Ring!**

Profis können in Pay-per-View-, Manager- und Season-Modus auch eine Karriere anstreben sowie online bis zu drei Spieler zum Match fordern. Catcher-Editor und 16 Sonderfights lassen dabei kaum Wünsche offen. Nur die Ladepausen zwischen den Matches nerven, denn Einzugsanimationen und Ansager lassen sich leider nicht ausknocken.

Deutsch ab 16 J.

**WWE Smackdown vs. Raw 2007**

Fightspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50/65 € Yuke's/THQ 1-4 Spieler

erschienen am 10. November 06

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Dolby Surround, Breitband-Adapter, Multitap (PS2), „Xbox Live" (360)

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

⊕ Massig Match-Varianten, einige neue Manövertypen, turbulente Online-Kämpfe

⊖ Viele Ladepausen, zu häufige stumpfe Knopfdrück-Einlagen, teils steife Bewegungen

**Mehr Action im Ring: THQ optimierte die Keilerei mit vielen kleinen Verbesserungen**

1-

BRIAN BASCO GINA TIMMINS

SELBST IM BIKINI ZIEHT SIE ÄRGER AN.

RUNAWAY 2 the dream of the turtle

Gina ist mit einem Flugzeug abgestürzt. Als sich Brian auf die Suche macht, beginnt ein Abenteuer, das ihn von den Traumstränden Hawaiis bis zu den eisigen Gipfeln Alaskas führt...

CRIMSON COW ANACONDA

# Singstar Legends

singstar LEGENDS

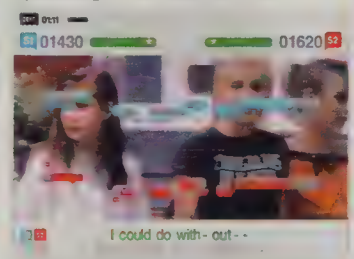
**Die nächste „Singstar"-Zugabe – mit 30 Musik-Legenden geht der Karaoke-Spaß für PS2 in die achte Runde.**

## Die Songliste

| | |
|---|---|
| Aretha Franklin | Respect |
| Barry White | You're The First, The Last, My Everything |
| Black Sabbath | Paranoid |
| David Bowie | Life On Mars? |
| Depeche Mode | Enjoy The Silence |
| Die Toten Hosen | 1000 gute Gründe |
| Dusty Springfield | Son Of A Preacher Man |
| Ella Fitzgerald & Louis Armstrong | Let's Call The Whole Thing Off |
| Elton John | Rocket Man |
| Elvis Presley | Blue Suede Shoes |
| Jackie Wilson | Reet Petite |
| Jackson 5 | Want You Back |
| John Lennon | Imagine |
| Johnny Cash | Ring Of Fire |
| Lynyrd Skynyrd | Sweet Home Alabama |
| Madonna | Papa Don't Preach |
| Marvin Gaye | I Heard It Through The Grapevine |
| Monkees | Daydream Believer |
| Nirvana | Smells Like Teen Spirit |
| Pet Shop Boys | Always On My Mind |
| Police | Roxanne |
| Righteous Brothers | Unchained Melody |
| Rolling Stones | Sympathy For The Devil |
| Sam Cooke | (What A) Wonderful World |
| Söhne Mannheims | Geh davon aus |
| Take That | Back For Good |
| Tina Turner | What's Love Got To Do With It |
| U2 | Vertical |
| Whitney Houston | The Greatest Love Of All |
| Xavier Naidoo | Wo willst du hin? |

Im Duell singst Du gegen einen Freund: Die farbigen Balken zeigen, wer die geforderten Noten besser trifft

Das Bewertungssystem bringt Spannung in die Karaoke-Action




Falls verfügbar, laufen die Original-videos zu den Songs – hier Madonna

Langsam blicken selbst langjährige Karaoke-Fans nicht mehr richtig durch: **Mit „Legends" erscheint bereits der achte „Singstar"-Teil für die Playstation 2.**

Im Gegensatz zum durchwachsenen „Anthems" (Test in der letzten SCREENFUN) können sich Mitsing-Serientäter die neuste Variante wieder blind ins Regal stellen: **Auf der „Legends"-DVD tummeln sich 30 hochkarätige Hits und Klassiker.** Mit gefühlvollen Balladen und rockigen Tracks ergeben sie einen abwechslungsreichen Party-Mix für alle Altersklassen und jeden Anspruch.

Wer im achten Teil jedoch spielerische Änderungen sucht, wird wieder enttäuscht – und sollte die Hoffnung langsam aufgeben: **Sony plant anscheinend auch in Zukunft keinerlei neue Modi und Extras für die PS2-Version.** Schade, denn nach wie vor würden Karriere-Variante oder Gesangstrainer Sinn machen und vor allem Solisten länger unterhalten.

Wer sich bereits vom Karaoke-Fieber hat anstecken lassen, sollte die Hit-DVD für schlappe 30 Euro auf jeden Fall in seine Sammlung einreihen. Aber auch als Einstieg eignet sich der achte Träller-Teil: **Nach „'80s" und „Deutsch Rock-Pop" ist „Legends" eine der bislang stärksten „Singstar"-Versionen!**

Deutsch ab 0 J.

**Singstar Legends**

Karaokespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 30/60 € | London Studios/Sony | 1-8 Spieler

erschienen am 1. November 06

unterstützt: 8-MB-Card, „EyeToy"-Kamera, USB-Mikros

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 2

+ 30 Originalsongs mit Musikvideo, lustige Party-Modi für bis zu acht Leute, Bewertungssystem

– Manche Songs für junge Zocker eventuell zu alt und unbekannt, keine neuen Spielmodi

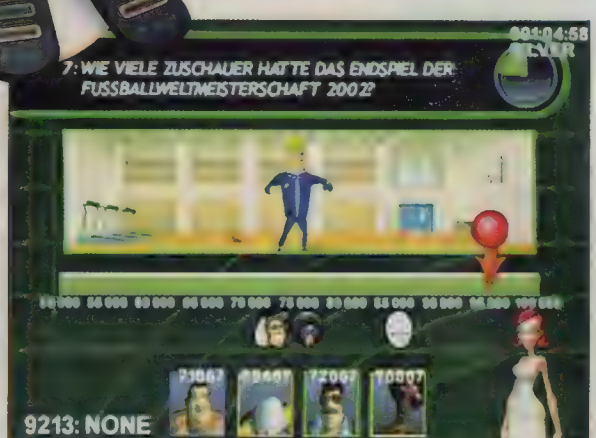
**Alle Achtung: Gelungenes Karaoke-Paket für die ganze Familie, nur Solo-Modi fehlen**

2+

# Buzz! Das Sport-Quiz

BUZZ!

**Quizshow-Moderator Buzz zeigt sich sportlich – bist Du fit für die dritte Raterunde?**




Neue Quiz-Variante: Beim „Schätzen" musst Du Dich nahe an die richtige Antwort herantasten – oder sie einfach wissen!

Nach Musik und Allgemeinwissen prüft Showmaster Buzz im dritten PS2-Quiz Deine Kenntnisse in der Welt des Sports. **Bis zu acht Mitspieler wetteifern in bis zu zehn Raterunden – bewaffnet mit den innovativen Buzzer-Controllern!**

Neue Spielvarianten wie „Ziellinie" und „Schätzen" sorgen für Abwechslung. Mit hunderten Videoclips und Bildern werden die zahllosen Fragen aufgelockert. Der Härtegrad ist variabel, die Comic-Charaktere sind schräg, und die Präsentation überzeugt. Nur die üblichen „Buzz!"-Mängel bleiben unverändert: Alleine macht die Raterunde kaum Spaß, und das Spieltempo ist immer noch etwas zu träge.

Deutsch ab 0 J.

**Buzz! Das Sport-Quiz**

Quizspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 40/60 € | Magenta Software/Sony | 1-8 Spieler

erschienen am 15. November 06

unterstützt: 8-MB-Card, „Buzz!"-Controller

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

+ Abwechslungsreiche und viele Fragen aus der Sportwelt, lustige Raterunden

– Solo kommt die Quizshow nicht in Fahrt, auch im Team ist der Spielverlauf recht träge

**Lustige Quizshow für sportliche Ratefüchse, die aber nur im Team richtig Laune macht**

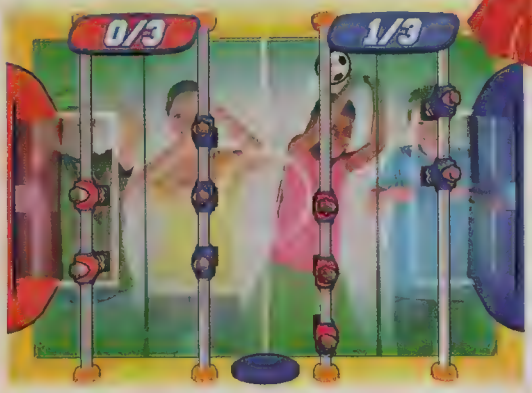
2

Text: Oliver Ehrle, Michael Stapf

# EyeToy: Play Sports

**Sport kann auch ganz ungezwungen Spaß machen – veranstalte eine turbulente Minispiel-Olympiade!**

Den Federball schlägst Du mit der flachen Hand: Schmettere ihn aufs Feld des Gegners!




Beim Tischkicker kann man die Spieler nach oben und unten schieben und den Ball mit der Hand anstoßen

Sympathische Comic-Figuren schmücken die Olympiade

Deutsch ab 0 J.

**EyeToy: Play Sports**

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 40/60 € · London Studio/Sony · 1-8 Spieler

erschienen am 8. November 06

unterstützt: „EyeToy"-Kamera, Full Vision Lense

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 1

- Massig Team- und Duellspiele, vergnügliche Solo-Modi, bis zu acht Sportler
- Im Mehrspieler-Modus ist ein extrem heller Hintergrund nötig

**Auch solo spannend: Bei den 101 humorvollen Comic-Disziplinen ist für jeden was dabei!**

1-

Sonys London Studio packt 101 sportliche „EyeToy"-Minispiele für ein bis acht Zocker auf eine DVD: **Im Gegensatz zu „Kinetic Combat" (siehe unten) steht hier der Spaß im Mittelpunkt und nicht ein schweißtreibendes Trainingsprogramm.** Trotzdem verlangen die Sportarten vollen Körpereinsatz: Beim Tontaubenschießen schlägst Du nach den Scheiben, beim Rückenschwimmen wird mit den Armen gerudert.

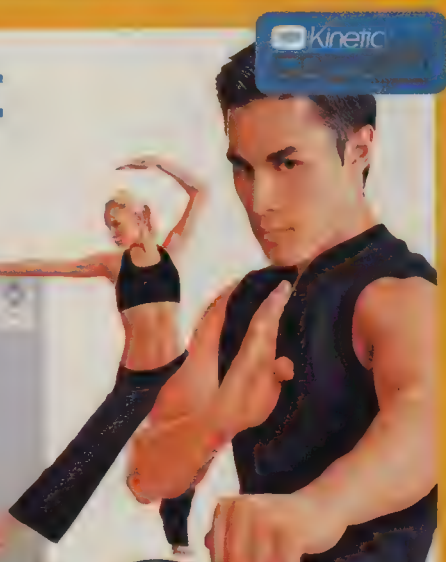
Im Mehrspieler-Modus sorgt der Wetteifer für hitzige Gefechte. Mehrere Spezialmodi verknüpfen die Minispiele aber auch beim Solospiel zu spannenden Wettbewerben: So wird beim Golf bei einem Schlag in ein zufälliges Minispiel gewechselt – Dein Erfolg entscheidet über die Treffsicherheit auf dem Rasen. Witzig: Die Fotofunktion bringt Dein Gesicht auf den Kopf des Putters.

# EyeToy: Kinetic Combat

**Jetzt schlägt Sony zu: Erstell mit „Kinetic Combat" Dein ganz persönliches Kampfsport-Training!**

Kick die Buttons! Für den Ganzkörper-Einsatz benötigst Du die Kamera „Full Vision Lense"

Beim Kampf mit dem Drachen musst Du nicht nur zielgenau schlagen, sondern auch dem Feueratem ausweichen



Deutsch ab 0 J.

**EyeToy: Kinetic Combat**

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 40/60 € · London Studio/Sony · 1-4 Spieler

erschienen am 8. November 06

unterstützt: „EyeToy"-Kamera, HRM, Full Vision Lense

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

- Dynamischer Körpereinsatz, dynamische Präsentation, persönliches Training
- Wenig Unterschied bei manchen Disziplinen, sterile Fitnesscenter-Atmosphäre

**Heimtraining für Kampfsportler: Dank abgestimmten Workouts purzeln die Pfunde!**

2+

Combat" funktioniert wie sein Vorgänger „EyeToy: Kinetic", ist aber auf Kampfsport getrimmt: **Ein virtueller Trainer erstellt aus persönlichen Daten wie Deinem Gewicht und Alter ein Trainingsprogramm.** Zudem beraten Dich Videos (20 Stunden Laufzeit) beim effektiven Training. Die täglichen Einheiten werden in Statistiken festgehalten. Somit lassen sich Deine Erfolge über mehrere Monate messen.

Los geht's mit Aufwärmübungen. Dann folgen Trainingseinheiten der Stile Drache, Tiger, Gottesanbeterin, Phönix und Qigong. Diese fordern Kraft, Reaktionsvermögen, Schnelligkeit und exaktes Atemtraining. Du schlägst etwa nach plötzlich erscheinenden Drohnen oder weichst Stacheln aus, die durch das Bild zischen. **Das Workout ist abwechslungsreich und fordernd, nur ähneln sich einige Disziplinen zu sehr.**

Ein Eisriese räumt vor Deinen Burgmauern auf. Die verletzlichen Bogenschützen bleiben hinter den Zinnen

Schon wenige Schützen auf der Burgmauer können nahende Gegnertrupps klar verringern

Immer wieder muss man ohne schützende Mauern durch die Levels ziehen

# Stronghold Legends

**„Stronghold" auf Abwegen: Die Burgherren-Serie setzt auf Angriff statt Verteidigung. Wenn das mal gut geht...**

## Auf zu neuen Burgen!

Mit Schleudern wurden die meisten Verteidiger bereits beseitigt. Nun kommen die Leiterträger...

...bis an die Burgmauern. Sind Deine Leute erst mal auf den Wällen...

...ist die Eroberung des Burgkerns nur noch eine Frage der Zeit

Bei anderen Strategiespielen ist es verpönt, doch in „Stronghold" wurde das Einmauern zum obersten Spielprinzip erklärt. Die Burgherren-Serie bot in jedem der drei bisher erschienenen Teile noch mehr fiese Verteidigungsmöglichkeiten, damit Spieler es sich in ihrem Bollwerk so richtig gemütlich machen konnten. Mit „Stronghold Legends" wollen die Entwickler träge Burgherren aufrütteln und an die Front schubsen. Denn im neusten Ableger steht nicht mehr der eigene Burgbau im Mittelpunkt, sondern Echtzeit-Schlachten um die Gemäuer der Feinde.

### Mit legendären Herrschern und Helden auf Europa-Tour

Die drei Kampagnen ranken sich um die Legenden von König Artus, Dietrich von Bern und Vlad Dracul. Natürlich wird auch hier meist erst einmal ein heimeliges Gemäuer errichtet. Doch in jeder Kampagne musst Du mehrmals ohne Schutzmauer zu Felde ziehen. Dann stehen auch nur begrenzt Truppen zur Verfügung und müssen entsprechend wohl überlegt eingesetzt werden. **Die spürbaren Unterschiede der einzelnen Einheiten sind die große Stärke des Spiels:** Während schnelle Bogenschützen aus der Entfernung geradezu vernichtend wirken, leisten sie im Nahkampf fast keine Gegenwehr. Die Ritter in Plattenrüstung hingegen kriechen geradezu übers Schlachtfeld. Dafür wuchten sie Mann gegen Mann reihenweise Gegner aus den Latschen.

**Schwächen zeigt „Legends" leider beim eigentlichen Kernelement, dem Burgaufbau:** Schon in den ersten Levels schickt Dir der Gegner sehr früh zahlreiche Einheiten an die unfertigen Mauern. Wer nicht in Windeseile Einheiten baut, muss tatenlos zusehen, wie seine eifrigen Arbeiter dahingerafft werden. Das erinnert zu sehr an durchschnittliche Echtzeit-Strategiespiele. **Der ursprüngliche „Stronghold"-Charme geht dadurch leider fast verloren.**

### Steht die Mauer, fällt der Feind

Sobald die Wälle allerdings stehen, verliert der Gegner seinen Schrecken. Denn dessen Intelligenz kommt aus den untersten Schubladen des Spieldesigns: **Manche Truppen bleiben im Pfeilhagel stehen, andere rennen planlos umher.** Ähnlich dümmlich verhalten sich leider auch Deine Kämpfer im Angriff.

Wer sich an den doofen Gegnern und dem hohen Schwierigkeitsgrad aber nicht stört, der wird mit netten Bonuseinheiten belohnt: **Jede der drei Seiten kann teure Fabelwesen wie Hexen oder gar Drachen in die feindliche Burg jagen.**

Deutsch ab 12 J.

**Stronghold Legends**

Echtzeit-Strategiespiel für Profis

ca. 50 € | Firefly/2K | 1-4 Spieler

erschienen am 13. Oktober 06

minimale Systemanforderungen: 1,6 GHz CPU, 512 MB RAM, 2,5 GB HD, Geforce3/Radeon 8500 oder besser

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 3

+ Gute Synchronsprecher, witzige Fabeleinheiten, unterhaltsame Multiplayer-Modi

− Stupide Gegner, hoher Schwierigkeitsgrad, wenig typischer „Stronghold"-Charme

**Mittelalterliche Echtzeit-Strategie, die mit den klasse Vorgängern nicht mithalten kann**

**2-**

Text: Daniel Blank

Die Legende von König Artus ist die erste und einfachste der drei Kampagnen

Nette Aufgabe: Die Burg Camelot muss bis zur Ankunft Lady Guineveres fertig werden – dazu brauchst Du massig Steine

Gemein: Teufelseinheiten erklimmen Deine Mauern und sind gegen Pfeilangriffe immun

BIONICLE® game software © TT Games Publishing Ltd 2006. Developed by Traveller's Tales Ltd. Certain content © 2006 Amaze Entertainment Studio Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries. Published by Eidos and TT Games under [illegible] the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of the/sont des marques de commerce/e/son marcas registradas de LEGO Group. © 2006 The LEGO Group. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the SCI Entertainment Group. All rights reserved. [illegible] PlayStation are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. ™, ®, Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo. Software platform logo (TM and ©) IEMA 2006.

# FUSSBALL MANAGER 07

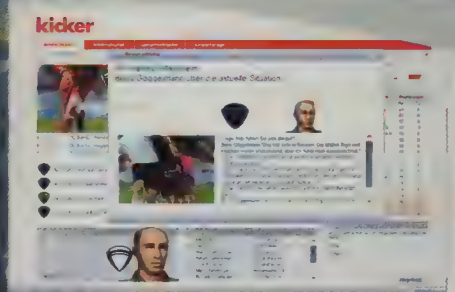
**Im Saison-Update 07 kickst Du erstmals selbst mit – oder Du konzentrierst Dich ganz auf den Manager-Alltag, der jetzt noch aufregender ist!**

Ziert in dieser Saison das Cover: Thomas Doll, Trainer des Hamburger SV

## Die Blickwinkel eines

**1** Die Spiele verfolgst Du wahlweise in der grafisch mittelmäßigen **3D-Ansicht**. Dabei kannst Du erstmals...

Die grafisch soliden 3D-Spielszenen wirken vor allem aus der Nähe etwas grobkörnig. Gelungene Spielzüge lassen sich neuerdings speichern




**Interviews und Spielberichte: Die Tageszeitung wurde von der Online-Seite kicker.de abgelöst**

Auf dem **Transfermarkt** kaufst und verkaufst Du Spieler oder stellst dafür einen Teamassistenten ein

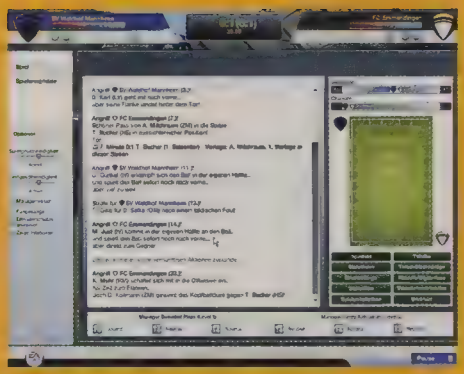
NEED FOR SPEED
CARBON

TONY HAWK'S
PROJECT 8

TONY HAWK
BRAVO
SCREENFUN

SCREENFUN

2 ...per Gamepad aktiv ins Geschehen eingreifen und einen zuvor festgelegten Akteur steuern



3 Optisch karg, aber durchaus spannend – so stellen sich die Partien im einfachen **Textmodus** dar...

4 ...oder Du aktivierst gleich den neuen **Videotext**. Wer will, kann sich das Ergebnis auch **direkt berechnen** lassen

Die Taktik-Möglichkeiten sind vielfältig. Behalte Deinen Kader gut im Auge und optimiere vor jedem Match die Aufstellung

Der Ausbau des Vereinsgeländes funktioniert ähnlich wie in der Häuserbau-Simulation „Simcity" und ist recht komplex

Stell Dir vor, Jürgen Klinsmann wäre bei der WM nicht nur als Trainer am Spielfeldrand gestanden, sondern hätte das deutsche Team auch als Mittelstürmer zum Sieg geführt! Was in der Realität eine Sensation wäre, ist im neuen „Fussball Manager" problemlos machbar. Erstmals kümmerst Du Dich nicht nur um Mannschaft und Verein, sondern darfst selbst mittels Gamepad oder Tastatur ins Geschehen eingreifen und einen Einzelspieler steuern.

Die neue Option bringt zwar ein wenig „FIFA"-Flair ins Spiel, ist auf Dauer aber nur ein nettes Gimmick. **Denn nach wie vor steht der „Fussball Manager" für eine höchst realistische Simulation**, in der man beim Verein seiner Wahl eine Karriere als cleverer Hobby-Hoeneß hinlegt.

Dazu entscheidest Du Dich zuerst für Deinen Wunschverein. Von der 1. Bundes- bis zur Oberliga sind alle wichtigen deutschen Spielklassen integriert. Zudem locken Nationalteams und prominente europäische Ligen. **Alle Mannschaften und Spieler sind lizenziert und auf dem neusten Stand** – ein Traum für Fans!

Als Manager hast Du alle Hände voll zu tun: von Aufstellung, Formation, Taktik und Transfermarkt über Stadionausbau, Finanzen, Fan- und Presse-Arbeit bis hin zum Privatleben. Dank aufgeräumter Bildschirme und logischer Unterpunkte klickt man sich bequem durch die Menüs.

## Optionsvielfalt total: Alles kann, nichts muss!

Wie Du das Spiel anpackst, liegt ganz bei Dir. Neben fünf Schwierigkeitsgraden stehen etliche Optionen bereit, mit denen man den „Manager" ganz auf seine Bedürfnisse zuschneidert. Zudem kannst Du viele Teilbereiche an Kotrainer und Assistenten übertragen und Dich nur um das kümmern, worauf Du wirklich Lust hast. Der Schwerpunkt liegt auf dem richtigen Trainingsplan und dem ständigen Verbessern Deines Kaders, der sich aus 1. und 2. Mannschaft zusammensetzt.

**Neuerdings darfst Du sogar Nachwuchsteams bis zur D-Jugend trainieren.** Detaillierte Statistiken zu jedem Kicker helfen, Deine Spieler optimal in die Mannschaft zu integrieren. Wem das zu stressig ist, der überlässt dem Kotrainer die Arbeit, läuft aber Gefahr, dass der schlampig vorgeht – nur wer selbst Hand anlegt, tüftelt und taktiert, erzielt die besten Ergebnisse.

Nicht nur die allgemeine Spielstärke entscheidet über den Ausgang einer Partie, sondern auch die aktuelle Fitness, das Selbstvertrauen und die Motivation der Balltreter sind wichtig. Wie im Vorgänger hilft das Match-Analyse-Tool (MAT) dabei, zu entdecken, wo's noch hapert. Hier studierst Du anhand genauer Infos, wie effektiv Deine Spieler passen oder ob Dein teuer erworbener Starstürmer sein Geld wert ist.

**Der „Fussball Manager 07" bietet also alles, was man sich von einer Simulation wünscht.** Hier kommen Fußballfans wochenlang voll auf ihre Kosten – trotz der teils nervigen Ladezeiten und nicht immer logischen Kommentare, etwa im Textmodus oder von den Reportern während des Spiels. Und dank der Mehrspieler-Funktion für bis zu vier Spieler an einem PC ist auch für gesellige Manager-Runden gesorgt.

Das Privatleben ist wieder mit von der Partie – halte Deine Frau bei Laune!

Deutsch ab 0 J.

**Fussball Manager 07**

Simulation für Einsteiger bis Profis

ca. 50 € | EA Sports | 1-4 Spieler

erschienen am 2. November 06

minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,4 GHz, 256 MB RAM, 3 GB HD, 3D-Karte mit 128 MB

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

Tolles Manager-Feeling, ungeheuer viele Aktionsmöglichkeiten, Optionsvielfalt, Langzeitspaß

3D-Szenen optisch ausbaubar, kleine Textfehler, nervige Ladezeiten

**Alles drin, alles dran: Auch in dieser Saison der mit Abstand beste Fußball-Manager!**

1

Text: Benedikt Plass

# F.E.A.R.
FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

Du bist bei der Spezialeinheit der Neuzugang – kannst aber mehr als alle anderen!

## Neu für Xbox 360

**Grusle Dich auf Konsole:** Der kultige PC-Shooter jagt endlich auch 360-Spielern Angst ein!

Grafisch effektvoll: Auf Knopfdruck aktivierst Du die „SloMo", die die Welt um Dich herum verlangsamt und Deine Überlebenschancen stark erhöht

Einer der besten PC-Shooter des Vorjahres war „F.E.A.R." (dt. Version). Er begeistert Spieler nicht mit optischer Schmeichelei oder grandiosen Rätseln, sondern mit dem, was Shooter zu Shootern macht: mit Kampf. **Dank überaus kluger Computergegner gewinnt das Spiel an Riesenspannung.** Die Feinde kämpfen zusammen, versuchen, Dich zu locken, oder schleichen sich von der Seite an. Und sie schießen verdammt gut. Ohne die eingebaute „Matrix"-artige Zeitlupe wäre Dein Held chancenlos.

Aber zum Glück vermobelst Du dank dieser „SloMo" und geeigneter Waffen selbst härteste Gegner. **Eine packende Story, gruselige Effekte und eingängige Steuerung machen das Paket rund – dieser Shooter packt Dich auf 360 wie vor einem Jahr am PC. Muss man spielen!**



Schnell und fies: Diese Gesellen machen sich mit Vorliebe unsichtbar

Deutsch ab 18 J.

**F.E.A.R. (dt. Version)**
3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Monolith/Vivendi | 1-16 Spieler
erscheint am 30. November 06

unterstützt: „Xbox Live"

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

+ Noch nie da gewesene Gegnerintelligenz, spannende Kämpfe, schaurig-packende Atmosphäre
– Stellenweise tristes Leveldesign, keinerlei grafische Verbesserungen zum PC-Original

**Für F.E.A.R. ist es nie zu spät: Hervorragende Umsetzung des tollen Schlotter-Shooters**

1

# F.E.A.R.
FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON
## EXTRACTION POINT

Wirf sie wie eine Granate! Die kleine Selbstschuss-Anlage (r.) hilft Dir im Kampf gegen jede Übermacht von Féttels Soldaten

## Sie sind alle wieder da:
Alma, Paxton Fettel, die grausamen Träume und knallharten Gefechte!

Ganz so doll geknallt hat's am Ende wohl doch nicht: Du, der Held, und alle anderen Beteiligten haben den Riesenknall in „F.E.A.R." (dt. Version) überlebt. Klar, dass Paxton Fettel als Oberböser seine Armee direkt reaktiviert. Viel Arbeit für Dich, den Supersoldaten!

**Spielerisch gleicht das Add-On dem Hauptprogramm: Du flitzt durch Fabriken, Büros und Kellergewölbe, immer auf der Hut vor den gegnerischen Soldaten.** Wenn die auftauchen, löst Du das Problem am besten mit der hilfreichen Zeitlupen-Funktion. Denn Deine Gegner sind gewohnt klug und schießen ungeheuer gut. Zwei neue Waffen (Minigun, Lasergewehr) und die lustigen Mini-Selbstschuss-Anlagen sorgen für den frischen Wind, den der Rest des Add-Ons leider vermissen lässt. Ein tolles Spiel wird so zwar nicht besser, aber immerhin größer.

## Das Add-On!

Im Nahkampf: Nicht nur Du boxt auf diverse Arten, auch die Gegner tun's

Deutsch ab 18 J.

**F.E.A.R.: Extraction Point (dt.V.)**
3D-Shooter-Add-On für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | Timegate/Vivendi | 1 Spieler
erschienen am 27. Oktober 06

minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,7 GHz, 512 MB RAM, 5 GB HD, Originalspiel „F.E.A.R." (dt.V.)

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Hervorragende Gegnerintelligenz, zwei neue Waffen plus MG-Pod, packende Stimmung
– Schwächen beim Leveldesign, keine sinnvolle Weiterentwicklung der Geschichte

**Allzu braves Add-On zum kultigen Grusel-Shooter, das Wünsche offen lässt**

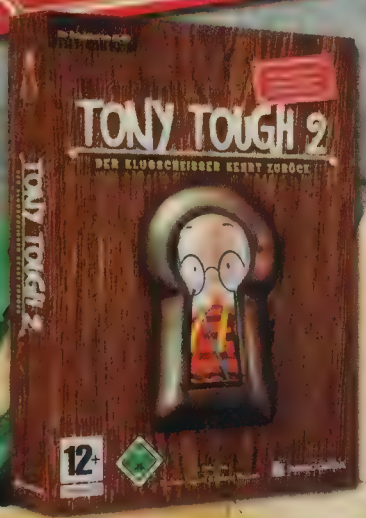
2

Text: Knut Gollert

# Das Auge des Gesetzes hat sechs Dioptrin.

"...klassische Rätsel und Humor im Stile der LucasArts-Adventures!" PC Powerplay 07/2005

Mit den Stimmen vieler bekannter Comedy-Stars




**Die jungen Jahre des Meisterdetektivs**

Begleiten Sie Tony Tough bei seinem ersten Fall um fliegende Untertassen, verschollene Indianer-Artefakte und einen mysteriösen Tapir. Es erwarten Sie knifflige Rätsel und unzählige dumme Sprüche! Ein Point & Click-Adventure, wie es sein muss.

www.tonytough2-game.de

BESTELLHOTLINE: 0180 - 521 66 99

(EURO 0,12/MIN) INFO@DTP-AG.COM

Publishing und Vertrieb: dtp entertainment AG. "Tony Tough in: A Rake's Progression"
© 2004-2006 Prograph Research S.r.l. Tony Tough characters © 1999-2006 Valerio Massari and Stefano Gualeni.
All rights reserved dtp entertainment AG. Anaconda and its logo are a registered trademark of dtp entertainment AG.

ANACONDA

Die Ego-Abschnitte erinnern an die Pistolen-Shooter von Sega oder Namco

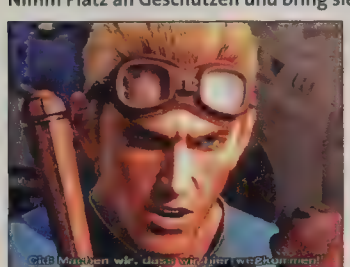
# DIRGE of CERBERUS
## FINAL FANTASY VII

**Der rot ummantelte Pistolero aus „Final Fantasy VII" ist zurück. Mit Dauerfeuer stellt Vincent alle guten Rollenspiel-Sitten in Frage.**

## Held im Handy

„Dirge of Cerberus" ist ein Abenteuer der „Compilation of Final Fantasy VII"-Serie. Zu ihr gehören auch einige exklusive Handyspiele. So bringt Square Enix die zusätzliche **„Lost Episode"** (vorerst nur) für japanische iMode-Telefone. Die Mobilumsetzung ist dem PS2-Vorbild verblüffend ähnlich: Aus der Third-Person- oder Ego-Perspektive rennst, ballerst und sniperst Du Dich durch die Shinra-Villa. Geplant, aber noch nicht im Netz ist eine Mehrspieler-Version.

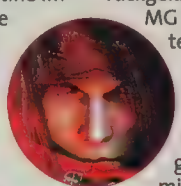
Nimm Platz an Geschützen und bring sie gegen dicke Brocken in Stellung!



Neuer Look für alte Helden: Du triffst auf Cid und andere „FF VII"-Kumpels

Der Sprung mit gezückter Knarre sieht zwar cool aus, bringt aber nichts

Wie wär's mit einer Reise an einen berühmten Ort der Playstation-Zeit? Square Enix entrümpelte die Kulissen von „Final Fantasy VII" und bringt eine ungewöhnliche Fortsetzung für die PS2. Nachdem Vincent Valentine im Klassiker nur eine Nebenrolle spielte, tobt er sich nun solo aus: **„Dirge of Cerberus" ist kein Rollenspiel, sondern eine 3D-Ballerei.**



Die Rahmenhandlung erzählen Renderfilme. Verbunden wird die „Drei Jahre danach"-Story durch zwölf Kapitel mit fast 50 Missionen. Darin läuft Vincent durch Straßen und Höhlen und feuert um sich. Du hast die Wahl zwischen Third-Person-Perspektive und einer Ego-Ansicht, die vom Fadenkreuz beherrscht wird.

Drückt man die Schultertaste, hebt Vincent die Wumme und zielt. Ein zweiter Druck eröffnet das Feuer. Dabei macht der Held wilde Sachen, segelt 500 Meter über dem Boden und zerschmettert mechanische Obergegner. **Leider beherrscht Vincent die Stunts nur in den Zwischenfilmen. Durchs Spiel bewegt er sich ohne tolle Manöver.** Der Doppelsprung ist überflüssig, ebenso die Nahkampf-Attacke. Auch die Schleichpassagen sind im Vergleich zu anderen Spielen nicht prickelnd.

**Ans Rollenspiel erinnert nur die Charakter-Entwicklung:** Mit Erfahrungspunkten rüstet Vincent sich und mit dem Zahlungsmittel Gil seine drei Feuerwaffen auf. Beides liegt herum oder wird von Besiegten zurückgelassen. Revolver, Gewehr und MG lassen sich schneller, leichter oder präziser machen. Waffen verbessern, alles umnieten und Gil-Koffer einsacken – das macht kurzzeitig Spaß, ist unterm großen Namen aber doch mickrig. **Nichts gegen einen Actionhappen für zwischendurch, aber den Fans der Serie tut Square mit dieser Episode keinen Gefallen!**

Deutsch ab 16 J.

**Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus**

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 40 € | Square Enix/Koch Media | 1 Spieler

erschienen am 17. November 06

unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Pro Logic II, USB-Gerate

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 3

+ Unkomplizierte Action, faires Level-Design, schlaues Waffen-Upgrade

− Die japanischen Mehrspieler-Modi sind herausgeschnitten, unspannende Missionen

**Solo-Action statt Rollenspiel-Party: Hinterm großen Namen steckt eine solide 3D-Ballerei**

3+

Text: Winnie Forster

Das Jugend-Girokonto

Hol dir die Freiheit, die dir ein eigenes Konto bietet. Egal ob Taschengeld abheben, mit der Karte zahlen oder das Handy aufladen – mit dem kostenlosen Jugend-Girokonto und der VR-BankCard weißt du genau, dass du nicht in die roten Zahlen rutschen kannst. Mehr Infos unter **www.vr-networld.de**

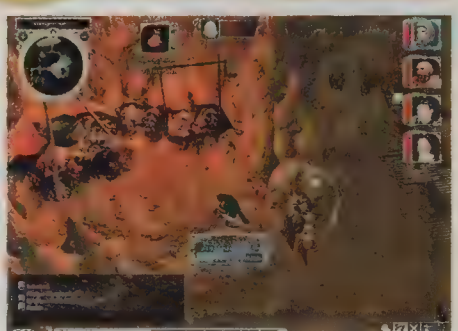
Volksbanken
Raiffeisenbanken

Die Volksbanken Raiffeisenbanken arbeiten im FinanzVerbund mit DZ BANK, WGZ BANK, Bausparkasse Schwäbisch Hall, DG HYP Deutsche Genossenschafts-Hypothekenbank, DIFA Deutsche Immobilien Fonds, easyCredit, Münchener Hypothekenbank, R+V Versicherung, Union Investment, VR LEASING, WL BANK.

Lust auf neue „NWN2"-Abenteuer? Dann surf auf **www.atari.com/nwnz**

Kämpfe werden durch Druck auf die Leertaste pausiert. So kannst Du Deinen Helden in Ruhe neue Befehle erteilen

Auf der Karte suchst Du das nächste Reiseziel aus



Wenn die Helden rasten, erholen sie sich wieder und merken sich neue Zaubersprüche

FORGOTTEN REALMS

# NEVERWINTER NIGHTS 2

**Spitzen-Story und ausgeklügelte Kämpfe – das neue Rollenspiel aus der „Dungeons & Dragons"-Reihe zeigt trotz schwacher Grafik „Gothic 3" die Zähne!**

## Immer noch toll: das Original

Das erste Spiel mit dem Namen „Neverwinter Nights" erschien bereits 1991. Es war eines der allerersten Online-Rollenspiele. Aber: Mit dem gleichnamigen Vorgänger von „Neverwinter Nights 2" hatte dieses Spiel der Firma SSI nichts zu tun!

Den wahren Vorgänger entwickelte Bioware („Baldur's Gate"). Er erschien vor vier Jahren. Doch anfangs enttäuschte **„Neverwinter Nights"**, denn die mitgelieferte Solo-Kampagne war sehr langweilig.

Das änderte sich, als ein Jahr später das erste sehr spannende Add-On mit dem merkwürdigen Namen **„Der Schatten von Undernzit"** herauskam. Auch Add-On Nummer 2 **„Die Horden des Unterreichs"** war überaus spaßig. Daneben gab es unzählige Abenteuer von Hobby-Autoren.

Bis vor wenigen Wochen veröffentlichte Hersteller Bioware selbst zusätzlich immer weitere Module, alle ebenfalls qualitativ sehr gut. Um sie zu spielen, benötigt man aber die US-Version, eine Kreditkarte (diese Module kosten je rund 10 Dollar) und gute Englischkenntnisse, denn auf Deutsch gibt es sie leider nicht.

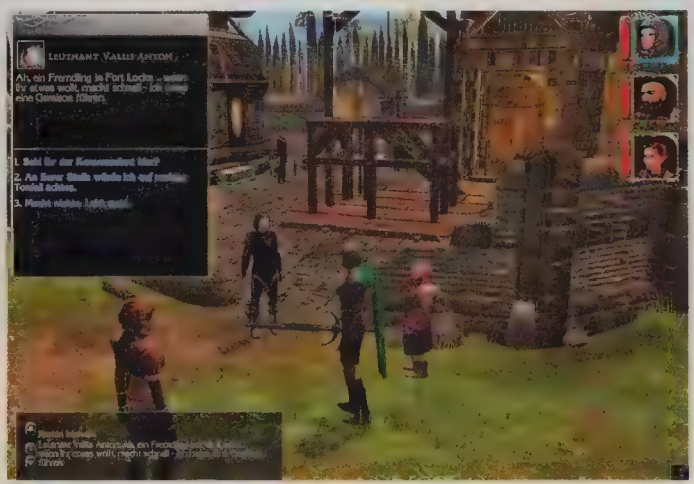
Zu „Neverwinter Nights" erschienen unzählige Abenteuer, die von Spielern selbst gebastelt wurden

Oblivion" hast Du schon durch? „Gothic 3" ist Dir zu fehlerhaft? Wie wär's dann mit „Neverwinter Nights 2"? Kein Rollenspiel-Fan kommt diesen Herbst am neusten Werk der „Knights of the Old Republic 2"-Macher vorbei. Denn eine derart rasante und spannende Geschichte findest Du derzeit nirgendwo anders!

Dein Heimatdorf wird von Monstern attackiert, Freunde sterben, Dein Vater drückt Dir ein Artefakt in die Hand, und schneller, als Du „Hilfe, ich werde verfolgt" sagen kannst, befindest Du Dich schon auf einer halsbrecherischen Flucht vor einer dunklen Bedrohung. Von da ab geht es Schlag auf Schlag. **Du lernst neue Begleiter kennen, neue Feinde auch, und sehr schnell befindet sich Dein Held mitten in einer umfang-**

Text: Mick Schnelle

Deine Begleiter zanken sich gern und häufig. Das ist oft sehr witzig



Einige Gespräche laufen ohne gesprochene Dialoge nur über Texte ab

**reichen Story** um eine Ork-Invasion, finstere Magier, Verrat und ein uraltes Geheimnis...

Ach ja: Wer darauf partout nicht verzichten will, kann natürlich auch ein nett gemachtes Tutorial spielen. **Denn das „Dungeon&Dragons"-Regelwerk (kurz „D&D") unterscheidet sich in ein paar Dingen von anderen Rollenspielen.** So verbrauchen Magier und Zauberer kein Mana. Stattdessen müssen sie sich vor jedem Gefecht die Sprüche neu merken. Das klingt kompliziert, ist es aber nicht. Im Spiel lässt Du einfach Deine Gruppe rasten, und die Magie erlernt sich von selbst.

**Neben der Kampagne, die sich auch übers LAN oder Internet mit drei Kumpels spielen lässt, gibt es den Editor. Er ist genauso komplex wie kompliziert.** Mit ihm kannst Du eigene Abenteuer entwerfen. Allerdings ist der Editor nur ein Fall für Experten, denen es nichts ausmacht, sich monatelang in die Materie einzuarbeiten. Wie schon beim ersten Teil werden aber etliche Spieler diese Mühe auf sich nehmen. Ihre Abenteuer können kostenlos über die „Neverwinter"-Homepage heruntergeladen werden.

**Die Grafik ist der Schwachpunkt. Sie kann sich mit „Oblivion" oder „Gothic 3" nicht messen.** Zwar sind die Effekte schick, doch die Landschaft wirkt leer. Es gibt auch keine zusammenhängenden Gebiete. Egal, ob Du ein Haus betrittst oder nur den Stadtteil wechselst: stets gibt's den Ladebalken. Dafür ist die deutsche Sprachausgabe professionell, wodurch die Story noch atmosphärischer wirkt. **Für „D&D"-Fans ist das Spiel ein Muss,** doch auch andere Spieler werden die packende Geschichte lieben.

Deutsch ab 12 J.

**Neverwinter Nights 2**

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | Obsidian/Atari | 1-4 Spieler

erschienen am 2. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 2 GHz, 512 MB RAM, 6,2 GB HD, DirectX-9-Grafikkarte (Shader 2.0)

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Spannende Story, gut ausgearbeitete Charaktere, neue Spielmodule lassen sich herunterladen

– Grafik nur mittelmäßig, „D&D"-Spielsystem etwas sperrig, Editor sehr kompliziert

**Spannende Story, komplexes Regelwerk – ein Fest für anspruchsvolle Rollenspieler!**

1-

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

JETZT ERHÄLTLICH
FÜR PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE)
WWW.ROCKSTARGAMES.DE/VICECITYSTORIES

PlayStation.Portable

© 2006 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Leeds, Rockstar North, das Logo, Grand Theft Auto, das Grand Theft Auto Logo sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Take-Two Interactive Software, Inc. Rockstar Games, Rockstar North and Rockstar Leeds sind Tochtergesellschaften von Take-Two Interactive Software. "PlayStation", das "PS" Family Logo und "PSP" sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ wird möglicherweise benötigt (separat erhältlich). Alle anderen Marken und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. U.S. UND AUSLÄNDISCHE PATENTE SIND ANGEMELDET. Alle Rechte vorbehalten. Die Inhalte dieses Videospiels sind frei erfunden. Es soll keine tatsächlich lebende Person, Firma oder Organisation dargestellt werden. Jede Ähnlichkeit zwischen einem Charakter, Dialog, Ereignis oder Handlungselement dieses Videospiels und tatsächlich lebenden Personen, Firmen oder Organisationen wäre rein zufällig. Es ist nicht die Absicht der Hersteller und Publisher dieses Videospiels, das in diesem Spiel gezeigte Verhalten gutzuheißen, zu entschuldigen oder zu fördern.

Sareth ist wütend! Werden Gegner oft getroffen, gerätst Du in Rage (rote Aura um das Sichtfeld). Jetzt ist jeder Schlag tödlich

# Dark Messiah
## Might and Magic

Uriks, das sind viele fiese giftige Mistviecher! Spinnen vergiften Sareth, wenn sie ihn treffen

Verschossen in Sareth: Leanna (r.) begleitet Dich und kämpft sogar mit!

**Fechten, zaubern, schleichen: In diesem Fantasy-Fest verteidigst Du das Gute auf Deine eigene Art.**

Der junge Sareth hat Großes vor. Wurde für Großes ausgebildet. Und rettet jetzt doch nur seine eigene Haut. Dass er dabei – wie vorherbestimmt – wieder etwas Großes für die Menschheit leistet, bemerkt er nur so nebenbei. Die Geschichte ist etwas kompliziert, doch spannend und wendungsreich. Verraten sei so viel: Sareth muss verhindern, dass das Urböse in Dämonenform die Welt unterwirft.

**Wie Dein Held seine Aufgabe meistert, gibt das Spiel in einer geradlinigen Form vor – wie bei einem 3D-Shooter.** Doch dann entfaltet „Dark Messiah" seine Offenherzigkeit: Kämpfe gegen Schwarze Wachen, Orks oder Zombies laufen nie nach festen Schemata, nie gleich ab!

### Wehr Dich, wie Du willst. Aber wehr Dich heftig!

**Ganz nach Deinem Geschmack zerhaut Sareth Angreifer mit seinem Schwert, benutzt einen langen Stab oder zückt Dolche.** Oder er schubst sie in einen tiefen Abgrund. Oder in Feuerstellen. Du kannst sie natürlich auch mit Kisten und Fässern bewerfen – dank „Half-Life 2"-Physik ein besonderer Spaß. Lös doch mal spezielle Fallen aus: Balkone stürzen über Gegnern zusammen, Riesenkronleuchter werden einfach losgebunden. Mit den entsprechenden Skills – Du verteilst Punkte wie im Rollenspiel – kannst Du auch ein 1a-Zauberer, Schurke oder Bogenschütze werden. Das lässt noch mehr, noch effektivere Aktionsmöglichkeiten zu!

**Gepaart mit einer wunderschön stimmigen 3D-Grafik und der spannenden Story, wird so aus „Dark Messiah" eines der besten Actionspiele des Jahres.** Leider haben die Entwickler dem Hang nachgegeben, alles zu übertreiben. Darum geht es in den Kämpfen nie unblutig ab. Erwachsene Spieler freuen sich aber auf munteres Ork-Bashing und gepflegte Katakomben-Klaustrophobie.

Deutsch ab 18 J.

**Dark Messiah of Might & Magic (dt. Version)**

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | Arkane Studios/Ubisoft | 1-32 Spieler

erschienen am 26. Oktober 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 2,6 GHz, 512 MB RAM, 7 GB HD, DirectX-9-Grafikkarte mit 128 MB

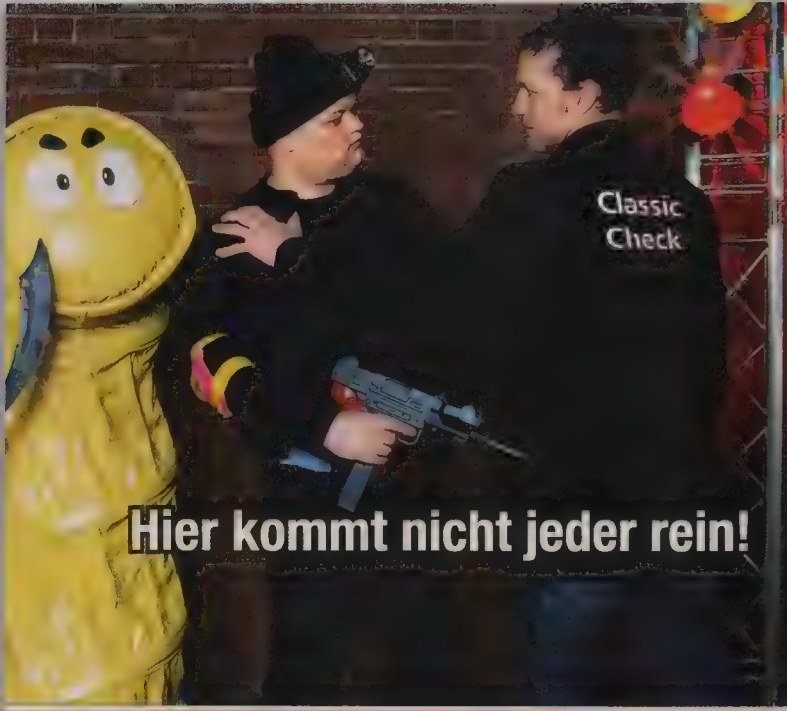
Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Herrlich offenes Kampfsystem, schöne Grafik, feines Leveldesign, Spezialisierung wie im Rollenspiel

– Recht hohe Hardware-Anforderungen, für Einsteiger zu schwer

**Action-Feuerwerk mit viel Grips und hervorragendem Kampfsystem – bezaubernd!**

1



GBA GAMES € 20,- PS2 GAMES € 20,- PC GAMES € 10,-

Grand Theft Auto
Vice City

Doom 3

ACTIVISION

Rollercoaster Tycoon 2
Deluxe Edition

ATARI

Rome
Total War

Madagascar

ACTIVISION

Pro Evolution Soccer 5

KONAMI

Colin McRae Rally 2005

Codemasters

Formel 1 2005

The Matrix
Path of Neo

ATARI

Trollz
Hair Affair!

UBISOFT

Rayman 10th Anniversary
Rayman Advance + Rayman 3

UBISOFT

Pferd & Pony 2
Lass uns reiten

King Kong

UBISOFT

Spirit
Der wilde Mustang

THQ

Die Software Pyramide findest Du fast überall!
Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt, Conrad Elektronic, Marktkauf, Herkules Technikpartner, Toom-Markt, Globus, real,- sowie im gut sortierten Fachhandel!

SOFTWARE PYRAMIDE

# Neue Handheld-Spiele

Pikachu (l.) und rund 380 weitere Pokémon tummeln sich im „Mystery Dungeon"



Der obere Bildschirm zeigt die Oberwelt oder den Zustand Deiner Party



Der Pokémonplatz ist Dein Basislager. Hier erhältst Du neue Missionen

Die Oberwelt ist nicht begehbar, man klickt sich direkt zur Action

Für die Kämpfe wird keine Arena geladen, darum ist die Stellung wichtig

## Pokémon Mystery Dungeon

**Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene**

In früheren „Pokémon"-Spielen war der Trainer Held des Abenteuers. In „Mystery Dungeon" sind die Wesen auf sich allein gestellt – der Held hat nun selber ein Fell am Leib! Um das Geheimnis dieser Verwandlung zu lüften, erforschst Du Kerker, in denen weitere Pokémon auf Hilfe warten: Du rettest insgesamt 380 Freunde, die sich dankbar Deinem Team anschließen.

**Im Gegensatz zu den Vorgängern unterscheiden sich „Team Rot" (GBA) und „Team Blau" (DS) kaum:** Beide Spiele haben dieselbe Handlung und Figuren, die DS-Version ist lediglich etwas übersichtlicher.

Das Kampfsystem ist neu: In jeder Runde dürfen alle Pokémon angreifen. Dafür gilt es jetzt, taktisch korrekte Formationen abzuwarten, denn auch der Gegner greift in Scharen an! **Einen Mehrspieler-Modus sparte sich Nintendo** – stattdessen gibt's Hilfe-Passwörter, die Du mit Freunden tauschst.

| Deutsch | | ab 0 J. |
|---|---|---|
| ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler |
| erschienen am 10. November 06 | | |

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, GBA-Link

Grafik 4 Sound 3 Dauerspaß 2

- Werde zum Pokémon, viele erspielbare KI-Freunde, massig Geheimnisse
- Technisch schwach, unspektakuläre Kämpfe, kein Mehrspieler-Modus

**Unkompliziertes Action-Rollenspiel, das Du leider immer allein spielen musst**

2-

## Sudoku Master

**Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis**

Mit den Hilfe-Funktionen kann man Zeilen, Spalten und Blöcke markieren

Beim Sudoku trägst Du Zahlen von 1 bis 9 in Kästchen ein: In jeder Spalte, Zeile und jedem Block darf jede Zahl nur einmal vorkommen. 400 dieser Rätsel packte Nintendo ins Spiel, nach vier Härtegraden geordnet. Die Knobelei bringt Deine grauen Zellen auf Touren, spielt sich aber unspektakulär: Es fehlen verlockende Sondermodi und Extras.

| Deutsch | | ab 0 J. |
|---|---|---|
| ca. 25 € | Nintendo | 1 Spieler |
| erschienen am 27. Oktober 06 | | |

unterstützt: Modulspeicher

Grafik 4 Sound 3 Dauerspaß 2

- Beliebtes Zahlenrätsel, 400 knifflige Aufgaben, gute Hilfe-Funktionen
- Grafisch wenig ansprechend, keine Sonder- oder Linkmodi

**Für Fans der beliebten Zahlen-Tüftelei: solide, aber unspektakuläre Umsetzung**

3+

## Moto GP

psp

**Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis**

Riskant: Wer seine Gegner innen überholen will, muss die präzise Lenkung exakt im Griff haben

Ohne Tuning kommt „Moto GP" auf die PSP-Strecke: Arcade, Saison und Zeitrennen bieten kaum spielerische Abwechslung. Dafür ist die Bike-Physik gelungen, und die Steuerung des Zweirads ist herrlich direkt – es macht jede Menge Spaß, das Fahrverhalten auszuloten! Leider fehlt es an Einsatzmöglichkeiten, denn das knappe Drumherum ist zu schnell ausgereizt.

| Deutsch | | ab 0 J. |
|---|---|---|
| ca. 45 € | Namco Bandai/Sony | 1-8 Spieler |
| erschienen am 25. Oktober 06 | | |

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 3

- Sportliche Bike-Physik, realistisches Motorheulen, detaillierte Optik
- Die Spielmodi bieten kaum Abwechslung, wenig Extras

**Rasante und taktische Mehrspieler-Rennen, aber solo regiert bald der Bleifuß**

2-

# Medal of Honor: Heroes

**3D-Shooter für Fortgeschrittene**

Erneut bläst EA zum Sturm auf ein Dutzend deutsche WW2-Festungen. Wie in den Konsolen-Vorbildern kooperierst Du dabei mit KI-Kameraden, die dem Helden Feuerschutz geben und Kugeln für ihn einfangen.

Die Missionen sind nicht besonders einfallsreich. Zum Glück gibt es versteckte Bonusaufgaben samt Belohnung. **Zudem überraschen die verwinkelten Karten mit zahlreichen Verstecken und Parallelpfaden**, so dass Du feindliche Kommandos taktisch an der Flanke treffen kannst!

Neben dem Story-Modus warten auch actionreiche Schnellkämpfe ohne Aufgaben. Mit Online-Verbindung macht's am meisten Spaß, weil sich bis zu 32 Spieler in den 15 Kampfzonen tummeln. **Ähnlich turbulente Schlachten gibt's bislang in keinem anderen Ego-Shooter für die PSP!**

| Deutsch | | ab 18 J. |
|---|---|---|
| ca. 45 € | EA Games | 1-32 Spieler |
| erschienen am 9. November 06 | | |

unterstützt: Memory Stick, WLAN, Online

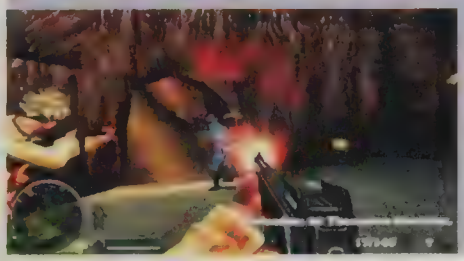
Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

- Hilfreiche KI-Kameraden, verwinkelte Kampfzonen, mächtiger Online-Modus
- Nur acht Spieler im Ad-Hoc-Modus, manche Abschnitte sind etwas kahl

**Volltreffer: In den spannenden WW2-Missionen und Online-Schlachten fliegen die Fetzen!**

1-

Die Gegner zielen gut und strecken Deine Kameraden schon mal mit zwei Salven nieder



Rück vorsichtig vor: In einigen Levels gibt es auch recht kahle Abschnitte, die kaum Deckung bieten

# Crash Boom Bang!

**Brettspiel für Einsteiger**

Früher war Crash Bandicoot als Hüpfheld bekannt, mittlerweile wagt er sich auch in andere Genres: **„Crash Boom Bang!" ist eine Minispiel-Sammlung, durch ein Brettspiel verknüpft – ähnlich wie „Mario Party".**

Bis zu vier Spieler würfeln sich abwechselnd im „World Cannonball Race" der Ziellinie entgegen und sammeln 80 Extras wie Schatzfinder oder Beschleuniger, die sich auf Freund und Feind anwenden lassen.

**Die insgesamt 40 Minispiele steuert man mit dem Stylus**: Die Spieler ballern sich gegenseitig in Hubschraubern vom Himmel, reiten um die Wette und streiten sich in verschiedenen Such- und Ballspielen.

Viele Disziplinen sind vergnüglich, andere aber auch recht fade – doch rundum ist die Mischung solide. Hitzigen Nervenkitzel bringt das Chatsystem, mit dem Du Nachrichten auf die Bildschirme der Gegner schickst.

| Deutsch | | ab 0 J. |
|---|---|---|
| ca. 40 € | Vivendi Universal | 1-4 Spieler |
| erschienen am 27. Oktober 06 | | |

unterstützt: Modulspeicher, Wifi

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 2

- Vielfältiger Stylus-Einsatz, berühmte Figuren, massig Hilfsgegenstände
- Spielt sich allein etwas öde, manche Minispiele sind zu simpel

**Recht solide Würfelei und Minispiele für Link-Fans, aber ein Online-Modus fehlt**

3+

Sämtliche Minispiele lassen sich bequem mit dem Stylus steuern

Zerstör die Wand! Auf die kurze Distanz brauchst Du flinke Reaktionen

# The Legend of Spyro: A New Beginning

**Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene**

Drache Spyro heizt zum zweiten Mal Deinem DS ein. Der Vorgänger war etwas unübersichtlich, aber beim „Neuanfang" konzentriert sich der Drache auf seine Kampfkünste. Die Gegner lassen sich bequem anpeilen und so blitzschnell bekämpfen.

Das ist auch nötig, denn die Feinde nehmen Spyro jetzt öfters in die Zange. Flug- und Nahkampfangriffe nutzt Du dabei mehr im Notfall, etwa um Panzerkröten auf den Rücken zu stoßen. **Meist verlässt Du Dich auf Spyros magischen Atem: Mit Feuer-, Eis- und Elektro-Attacken hältst Du Gegner auf Abstand.** Dabei muss man laufend das Element wechseln, um die Monster effektiv zu treffen:

Im Laufe der faden Handlung werden diese Scharmützel immer komplexer!

Die solide Kampf-Action würzten die Entwickler zusätzlich mit einigen Rätseln. Darin ordnet man zum Beispiel Farben und stellt Spiegel um.

| Deutsch | | ab 6 J. |
|---|---|---|
| ca. 40 € | Vivendi Universal | 1 Spieler |
| erschienen am 27. Oktober 06 | | |

unterstützt: Modulspeicher

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

- Verbessertes Kampfsystem, manch kniffliges Puzzle, nützlicher Touch-Einsatz
- Langweilige Story, unspektakuläre Obermotz-Kämpfe

**Mehr taktische Action und weniger Ausprobier-Stellen stehen dem Drachen prima**

2-

Mit dem Feueratem flambierst Du gleich mehrere Gegner

Schätze muss Spyro nicht berühren, sammle sie einfach per Druck ein

Text: Oliver Ehrle

# Wann kommt was?

## Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden Monate

Für Action-Fans geht das neue Jahr gut los: Capcoms startet im Januar exklusiv auf 360 ①

② Bunt und schräg: von Rare, den „Banjo – Kazooie"-Erfindern

### Dezember 2006

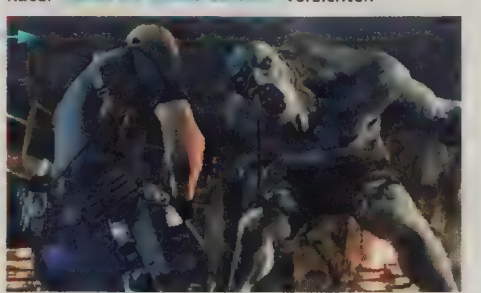
| | | |
|---|---|---|
| **Bliss Island** | Codemasters | Puzzlespiel psp |
| **Call of Duty 3** | Activision | 3D-Shooter wii |
| **EA Replay** | EA Games | Actionspiel psp |
| **Marvel: Ultimate Alliance** | Activision | Actionspiel psp wii |
| **Monster 4x4 World Circuit** | Ubisoft | Rennspiel wii |
| **Need for Speed: Carbon** | EA | Rennspiel wii |
| **Point Blank** | Namco/Atari | Actionspiel |
| **Rayman: Raving Rabbids** | Ubisoft | Jump&Run pc ps2 wii |
| **Resident Evil 4** | Capcom/Ubisoft | Action-Adventure pc |
| **Star Wars: Lethal Alliance** | LucasArts/Ubisoft | Actionspiel psp |
| **Super Monkey Ball: Banana Blitz** | Sega | Actionspiel wii |
| **Superman Returns** | EA | Action-Adventure ps2 |
| **Thrillville** | Atari | Simulation ps2 psp |
| **Tony Hawk: Downhill Jam** | Activision | Sportspiel wii |
| **Viva Pinata ②** | Rare/Microsoft | Action-Adventure 360 |
| **Wii Play** | Nintendo | Actionspiel wii |
| **Yoshi's Island 2** | Nintendo | Jump&Run |

### Januar 2007

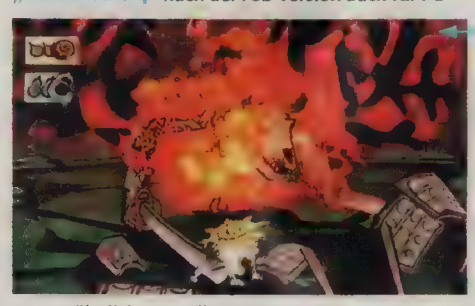
| | | |
|---|---|---|
| **Alex Rider: Stormbreaker** | THQ | Action-Adventure nds gba |
| **Arthur und die Minimoys** | Atari | Action-Adventure pc ps2 psp nds gba |
| **Dungeon Siege: Throne of Agony** | 2K Games | Rollenspiel psp |
| **Lost Planet: Extreme Condition ①** | Capcom | 3D-Shooter |
| **Metal Slug** | Atari | Actionspiel gba |
| **Pro Evolution Soccer 6** | Konami | Sportspiel nds |

Das Spiel zum Weihnachtsfilm Luc Bessons „Arthur [illegible]" erscheint nun erst im Januar 07

Auch stolze Wii-Besitzer müssen nicht auf den neuen Racer [illegible] verzichten



Einst Gamecube-exklusiv, erscheint die Zombie-Jagd „Resident Evil 4" nach der PS2-Version auch für PC



Ungewöhnliches Spielkonzept aus Japan: Exoten-Fans freuen sich auf Capcoms Abenteuer [illegible]

### Februar 2007

| | | |
|---|---|---|
| **Capcom Classics Collection 2** | Capcom | Actionspiel ps2 |
| **Castlevania: Portrait of Ruin** | Konami | Action-Adventure |
| **Coco, der neugierige Affe** | EA Games | Action-Adventure ps2 |
| **Demon Chaos** | Konami | Actionspiel ps2 |
| **Ghost Rider** | 2K Games | Actionspiel ps2 |
| **God Hand** | Capcom | Actionspiel ps2 |
| **God of War 2** | Sony | Action-Adventure ps2 |
| **Lunar Knights** | Konami | Action-Adventure |
| **Maelstrom** | Codemasters | Strategiespiel pc |
| **Okami** | Capcom | Action-Adventure ps2 |
| **Test Drive Unlimited** | Atari | Rennspiel pc ps2 psp |
| **The Show** | Take 2 | Strategiespiel pc |
| **TimeShift** | Vivendi Universal | 3D-Shooter pc |
| **Xiaolin Showdown** | Konami | Actionspiel ps2 psp xbox nds |

Text: Michael Stapf

AGE of EMPIRES III
The War Chiefs
Feinde wollen dein Land? Dann sollen sie es haben. Als Grabstätte.
Games for Windows
Microsoft game studios
ENSEMBLE STUDIOS

pc psz xbox 360 ngc

## Alle Tipps getestet!

**Alle Passcodes und Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren.**

## Zum Sammeln!

Die besten Cheats, Codes & und Lösungen – heraustrennen, lochen und abheften.

## Trix-Inhalt

### Durchgespielt

82 Need for Speed: Carbon
pc psz xbox 360 ngc

86 Anno 1701
pc

### Cheats im Heft

89 B-Boy
psz

89 Joint Task Force
pc

89 Lego Star Wars 2
pc psz xbox 360 ngc

## Trix-Vorschau 1/07

**Freut Euch auf frische Tipps zu**

**GTA: Vice City Stories**

**und weiteren Spielen!**

**Neuer Held in der Stadt: Wir lotsen Dich mit Vic Vance durch die neuen Missionen in „Vice City Stories“**

Heft 1/07 erscheint am 20. Dezember 2006

# NEED FOR SPEED CARBON

## Die Racing Events

### Rundkurs-Rennen

Hierbei handelt es sich prinzipiell um die einfachste Art von Rennen in „Need for Speed: Carbon“. Du trittst gegen bis zu drei gegnerische Fahrer gleichzeitig an und musst mehrere Runden auf einem festgelegten Rundkurs absolvieren. Präg Dir bei unbekannten Strecken bereits im ersten Durchgang den Verlauf und besonders scharfe Kurven ein – das bringt Dir später einen Zeitvorteil!

Halte nach Möglichkeit Ausschau nach Abkürzungen und alternativen Routen. Vor allem beim Eingreifen der Polizei ist es oftmals nützlich, diese mit Hilfe solcher Schleichwege abzuschütteln. Wenn Du ein Crew-Mitglied mitnehmen darfst, eignen sich für dieses Racing Event vor allem Scouts und Schlepper.

**Wenn Du mal hinten liegst, zünde einfach den Nachbrenner, um den Anschluss zu halten**

### Radarfallen

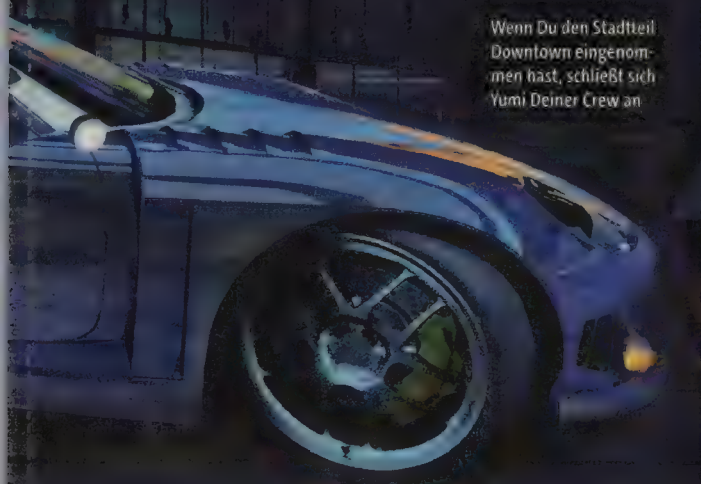
Im Grunde gehören diese Events ebenfalls zu den Rundkurs-Rennen – aber mit nur einem Durchgang. Ziel ist es, beim Durchfahren der Radarfallen eine möglichst hohe Geschwindigkeit vorzuweisen. Du solltest immer ein Auge auf dem Radar haben, um die Fallen frühzeitig zu erspähen und Dich entsprechend darauf vorzubereiten.

Sollte ein Rivale nach den ersten Stationen in Führung liegen, versuche, ihn mit Hilfe von Hindernissen und Fahrbahnbegrenzungen ein wenig auszubremsen. Das kostet ihn Punkte. Als Crew-Mitglieder eignen sich hier Blocker, um die Gegner aufzuhalten, sowie der Schlepper für einen Geschwindigkeits-Boost kurz vor der Radarfalle.

**Je höher die Geschwindigkeit in der Radarfalle, desto größer Deine Punktzahl**

Text: André Linken, Benedikt Plass

Dieser heiße „NfS"-Teil hat Neuerungen und knifflige Renn-Events zu bieten. Mit umfassenden Trix führt Dich SCREENFUN zum Sieg!



Wenn Du den Stadtteil Downtown eingenommen hast, schließt sich Yumi Deiner Crew an

## Kontrollpunkt-Rennen

Hier bist Du meist ganz auf Dich allein gestellt. Innerhalb einer vorgegebenen Zeitspanne musst Du von einem Kontrollpunkt zum nächsten gelangen – dann erhältst Du einen Zeitbonus.

Es ist natürlich wichtig, die Strecke gut zu kennen und Unfälle oder Fahrfehler zu vermeiden. Setz auf geraden Passagen unbedingt die Lachgas-Einspritzung ein, um Zeit gutzumachen.

Bei den Kontrollpunkt-Rennen darfst Du Dir keine Fehler erlauben, sonst fliegst Du schnell raus

## Drift

Diese Rennen sind die knifflig sten im gesamten Spiel und erfordern einiges an Übung und Fingerspitzengefühl. Präg Dir den Streckenverlauf mit Hilfe des Radars frühzeitig ein, um die Kurven rechtzeitig angehen zu können. Geh früh in die Kurve, um einen möglichst langen Drift auszuführen. Halte dabei die Geschwindigkeit hoch genug, um ausreichend Schwung für die nächste Kurve zu halten.

Ein fließender Übergang von einer Kurve in die nächste setzt den Drift fort. Das gibt ordentlich Zusatzpunkte und erhöht den Combo-Multiplikator. Die Geschwindigkeit sollte allerdings nicht zu hoch sein, da Du ansonsten schnell gegen die Fahrbahnbegrenzung knallst oder im schlimmsten Fall in den Canyon stürzt. Dann wird die Combo-Kette unterbrochen, und die Punkte gehen flöten.

Beim Driften ist Timing genauso wichtig wie das Fingerspitzengefühl. Übertreib es aber nicht!

## Sprint

Hier zählt nur Geschwindigkeit. Es gibt lediglich einen Durchgang: Wer zuerst die Ziellinie überquert, fährt den Sieg ein. Drück von der ersten Sekunde an aufs Gas und halte Dir die Rivalen vom Hals.

Es ist alles erlaubt, so dass Du auch mal einen Schubser gegen ein Hindernis riskieren solltest. Auf geraden Strecken kommt der Nitro-Boost zum Einsatz, um den Vorsprung zu vergrößern beziehungsweise den Anschluss zu halten.

Vor allem Schlepper und Blocker sind beim Sprint nützlich. Letztere halten die Gegner auf, während Schlepper für den Tempo-Kick sorgen.

## Verfolgungsrennen

Die jeweiligen Crew-Anführer fordern Dich im Kampf um ihr Territorium zu einem Verfolgungsrennen auf der Canyon-Strecke heraus. Im ersten Teil des Rennens musst Du versuchen, dem Gegner so nah wie möglich an der Stoßstange zu kleben. Achte dabei stets auf seine Aktionen sowie das Aufleuchten der Bremslichter. So orientierst Du Dich an seinem Fahrstil und kannst nur wenig falsch machen. Wenn Du zu ungestüm bist, rauschst Du in den Canyon und musst das Rennen erneut starten.

In der zweiten Etappe wird das Blatt gewendet: Du wirst vom Jäger zum Gejagten. Ist Dein Punktepolster groß genug, solltest Du nicht mit vollem Risiko fahren, um einen Absturz zu vermeiden. Fahr jedoch stets mit einem Blick auf den Abstand und lass den Gegner nicht zu nah an Dich rankommen. Tritt vor allem in Kurven spät auf die Bremse.

Wenn Du bei den Verfolgungsrennen zu viel Boden verlierst, hast Du schon verloren!

## Die Crew-Mitglieder

Im Folgenden wollen wir nicht einfach sämtliche Crew-Mitglieder auflisten, die Du im Verlauf des Spiels triffst. Vielmehr geben wir ein paar hilfreiche Tipps, wann und wo die einzelnen Fahrertypen ihre Stärken voll entfalten.

Im Spiel triffst Du auf viele Crew-Mitglieder. Jedes hat spezielle Fähigkeiten, die Du sinnvoll einsetzen kannst

## Der Blocker

Blocker haben eigentlich nur eine einzige Aufgabe: Sie halten Dir Gegner vom Blech! Sobald Du ihnen per Tastendruck den Befehl dazu gibst, blockieren sie Rivalen den Weg. Im besten Fall drehen sich die Gegner sogar um die eigene Achse, was Dir mehr Zeit einbringt. Aber das funktioniert meist nur dann, wenn das zu blockende Auto kurz vor oder hinter Dir fährt. Blocker können Dir bei Rundkursen, Sprints und Radarfallen-Events helfen.

Der Blocker hält Dir lästige Gegner vom Hals und macht somit den Weg frei

## Der Schlepper

Der Schlepper hat eine besondere Eigenschaft: Auf Tastendruck drückt er kräftig auf die Tube und schleppt Dich in seinem Windschatten mit. Das erfreuliche Ergebnis: Du erhältst einen ordentlichen Geschwindigkeitsschub und kannst auf diese Weise Deinen Gegnern davonfahren oder aber den Anschluss an den Führenden halten. Insbesondere bei Sprintrennen oder Radarfallen-Events ist der Schlepper eine große Hilfe.

Die Schlepper ziehen Dich in ihrem Windschatten mit und verpassen Dir einen kleinen Boost

## Der Scout

Diese pfiffigen Fahrer kennen die Stadt und alle ihre Strecken wie ihre eigene Westentasche. Der Scout fährt während des gesamten Rennens vor Dir her und zeigt Dir jeden Schleichweg und jede Abkürzung. Dank der farbigen Streifen, die er hinter sich herzieht, hast Du den Scout praktischerweise jederzeit im Blick. Seine Fähigkeit ist übrigens passiv, so dass Du sie nicht erst durch einen Tastendruck aktivieren musst.

Behalte den Scout stets im Auge, so findest Du zahlreiche Abkürzungen!

# Das Tuning

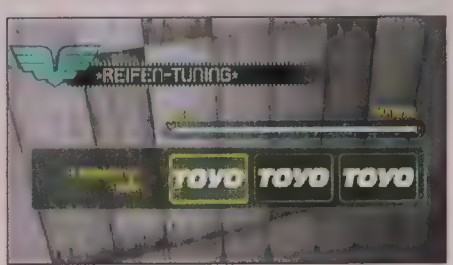
Achte beim Tuning der Wagenleistung auf eine gesunde Mischung zwischen den Eigenschaften

Beim Tuning-Part ist es fast unmöglich, konkrete Tipps zu geben. Alle Teile, die nur der Optik Deines Wagens dienen, sind für die Performance unwichtig und fallen in die Kategorie „Geschmackssache".

Von entscheidender Bedeutung sind die Aspekte, die sich direkt auf die Leistung des Autos auswirken. Achte vor allem darauf, dass Du abhängig von der Art Deines Wagens die vernachlässigten Eigenschaften schnellstmöglich nachrüstest.

Ein Beispiel: Muscle Cars haben massig PS unter der Haube, sind aber nicht so einfach zu beherrschen. Investiere daher zuerst in Teile, die das Handling des Autos verbessern. Anhand der Diagramme hast Du stets die Übersicht über die Verteilung der Eigenschaften.

Ebenfalls wichtig ist die Variation des Tunings vor jedem Rennen. Du kannst problemlos kurz vor jedem Event die Einstellungen an Deinem Wagen ändern. Geht es beispielsweise in ein Drift-Rennen, solltest Du die Räder entsprechend darauf einstellen. Bei den Radarfallen-Events sind Geschwindigkeitsschübe extrem wichtig – verleih Deinem Nitro also mehr Kraft. Zwar ist es manchmal etwas mühsam, vor jedem Rennen erneut am Wagen zu fummeln, doch Du profitierst davon teilweise erheblich.




Feintuning für Rennen: Für Drift-Events stellst Du die Reifen auf maximale Drift-Leistung ein

# Polizei-Verfolgung

Hängt Dir mal die Polizei im Nacken, lautet die erste Regel „Cool bleiben". Überhastete Aktionen bringen nichts, im schlimmsten Fall schnappen Dich die Gesetzeshüter.

Die einfachste Methode, um die lästigen Verfolger abzuschütteln, ist eine Kombination aus Hakenschlagen und dem Profitieren von Abkürzungen. Nutz verwinkelte Straßenzüge in der Stadt, um schnelle Richtungswechsel vorzunehmen. Setz auf geraden Strecken Deine Lachgas-Einspritzung ein, um an Fahrt zu gewinnen. Schubser und Rempler sind ebenfalls erlaubt, um Dir etwas Luft zu verschaffen. Behalte immer das Radar im Auge, um Straßensperren und Verstärkungen zu umgehen. Bist Du erst mal außer Sichtweite, hast Du schon halb gewonnen. Fahr dann am besten mit vollem Tempo über eine lange Autobahn oder versteck Dich in dunklen Ecken.

Die Polizei kann ziemlich hartnäckig sein. Schüttle sie mit Täuschungsmanövern und Drehungen ab

Nikki hat gut lachen: In der nächsten SCREENFUN gibt's die Profi-Lösung für den vierten Stadtteil!

# Multiplayer Minispiele

## Chaos... Crash-Style!



AB JANUAR
AUCH FÜR HANDYS
VERFÜGBAR

T-Mobile · O2 · vodafone · e-plus · vivendi games mobile

Spiele tonnenweise abgedrehte Minispiele mit Crash und Co. oder tritt gegen bis zu drei deiner Freunde im Multiplayer-Modus an.

CRASH BOOM BANG!

Jetzt erhältlich

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG
usk

SIERRA · NINTENDO DS

Crash Boom Bang! interactive game © 2006 Universal Interactive, Inc. Crash, Crash ... trademarks or trade ... Sierra ... Nintendo DS are ... marks of ...

# ANNO 1701

**Anno 2006: Du bist in der neuen Wuselwelt gelandet? Damit Dir der Einstieg gut gelingt, hat SCREENFUN Tipps für Dich produziert!**

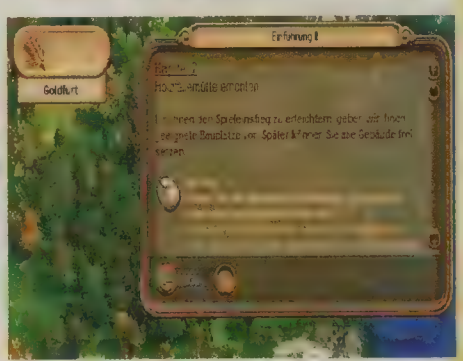
## 1. Einführungen empfohlen!

Selbst für routinierte „Anno"-Zocker lohnt es sich, die vier Einführungen durchzugehen, sie verdeutlichen noch einmal die wichtigsten Spielbestände. Gegenüber den Vorgängern „1602" und „1503" hat sich allerdings nur wenig geändert. Darum wird es nicht lange dauern, bis Du wieder voll dabei bist und Dein Volk zu Ruhm und Sieg führen kannst.

Dein Ziel im neusten Aufbau-Strategiespiel von Sunflowers kannst Du selbst auswählen. Geboten werden Dir neun verschiedene Siegesbedingungen, die Du beliebig vor dem Spiel auswählen kannst.

Die Einführungen erläutern das Grundprinzip von „Anno 1701" und sind daher sehr zu empfehlen

Die Einführungen machen Dich mit dem Interface vertraut und geben Tipps zum Spielaufbau




Damit Du schneller dazulernst, werden Dir Aufgaben gestellt, die Du erfüllen musst

## 3. Der Handel mit Waren

In „Anno 1701" spielen vor allem Geschäfte mit verbündeten Mitspielern oder dem freien Händler eine große Rolle. Oft wirst Du nicht in der Lage sein, die begehrten Güter Deines Volkes oder die benötigten Rohstoffe für Deinen Aufbau zu produzieren. Diesen Problemen bist Du nur mit Hilfe von Handel gewachsen. Der freie Händler dealt immer mit Dir und schaut im Spielverlauf regelmäßig in Deinem Kontor vorbei, um Dir benötigte Waren zu verkaufen bzw. abzukaufen. Handel lässt sich auch mit verbündeten Spielern treiben. Das ist jedoch komplizierter, da die anderen Völker Dir nicht alles anbieten oder abnehmen wollen.

Zusätzlich benötigst Du natürlich den Transport zwischen den eigenen Inseln, um den stetigen automatischen Transport von Rohstoffen zu ermöglichen.

Immer für einen Tausch zu haben: Der freie Händler ist stets in der Mitte der Karte anzutreffen

Einer der wichtigsten Teile in „Anno": der automatische Handel zwischen verschiedenen Inseln

Natürlich kannst Du auch mit Verbündeten auf der Karte Geschäfte machen

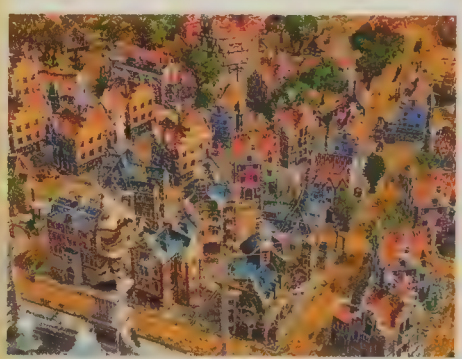
## 2. Erkunde die „Anno"-Welt

Deine erste Aufgabe in den beliebten Endlosspielen: Such nach einer geeigneten Insel, die Dir Deine gewünschten Rohstoffe bietet, und besiedle sie. Anders als im beliebten Vorgänger „Anno 1503" musst Du die Inseln nicht erst erkunden. Die vorhandenen Rohstoffe werden sofort angezeigt, sobald Du eine Insel gefunden hast. Es lohnt sich, wenn Du Dich länger mit der Suche nach einer geeigneten Insel befasst – so sparst Du im späteren Spielverlauf wertvolle Zeit, Mühe und vor allem Geld.

Deine Hauptaufgabe ist es, ein möglichst großes und glückliches Volk heranzuziehen und ordentlich Gold zu erwirtschaften. Je nach Zivilisationsstufe Deines Volkes steigen auch seine Ansprüche. Während Du anfangs nur Nahrung und Stoffe erzeugen musst, fordern Deine Bewohner im späteren Spielverlauf unter anderem teuren Alkohol oder Pralinen.

Daher ist das Erkunden der Karte das A und O in „Anno 1701". Denn früher oder später gilt es, weitere Inseln zu bebauen, und dabei bist Du auf eine möglichst komplett erforschte Karte angewiesen. Deine Inseln sollten sich in Sachen Rohstoffe ergänzen. Was Deine erste Insel nicht bietet, muss die nächste auf jeden Fall besitzen, denn nur so baust Du eine ertragreiche Wirtschaft auf, mit der Du die Bedürfnisse Deines Volkes erfüllen kannst. Das gilt sowohl für Rohstoffe als auch für anbaubare Nutzpflanzen.

Bei Deinen Erkundungstouren stößt Du öfters auf bewohnte Inseln. Allein ihr Anblick ist es wert!



Je nach Zivilisationsstufe ändert sich auch die Umgebung Deiner Stadt

Erfüllst Du die Bedürfnisse Deines Volkes nicht, ärgert es sich schnell und beschwert sich lauthals

Das Erkunden der Karte eignet sich auch dazu, potenzielle Verbündete zu finden

## 4. Leicht verdientes Geld

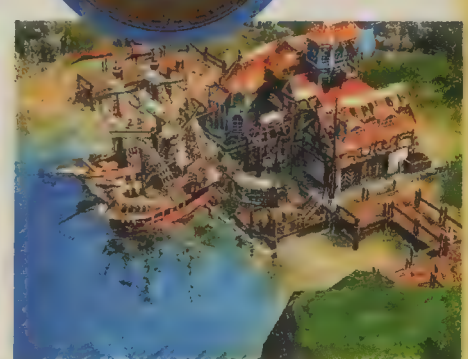
Der freie Händler bietet Dir im Spiel mehrfach Aufträge, die er gut entlohnt. Diese Jobs bestehen meist aus dem Bergen von Schatztruhen, dem Auffinden vermisster Personen oder Ähnlichem. Zögere nicht, solche Aufträge anzunehmen – sie stehen für leicht verdientes Geld, dass Du im frühen Spielverlauf immer gut gebrauchen kannst.

Gehst Du dennoch irgendwann Bankrott, bleibt Dir immer noch die Möglichkeit, einen Tribut von Deinen Mitspielern zu fordern, um wieder Anschluss zu knüpfen.

Vor allem die Königin gewährt Dir das geforderte Darlehen

Die Aufträge des freien Händlers sind überaus einträglich – kümmere Dich regelmäßig um sie!

Sobald Du seinen Auftrag erfüllt hast, bietet Dir der freie Händler großzügige Belohnungen an



Um eine Belohnung zu erhalten, musst Du dem freien Händler einen Besuch abstatten

Text: David Gromenberg

# Super-Angebot von BRAVO SCREENFUN

jetzt immer mit DVD

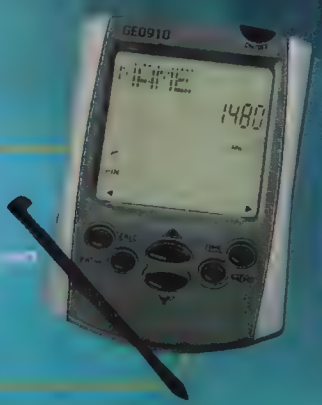
## Hol dir dein ScreenFun-Abo und ein Geschenk gratis!

### Multimedia-Tastatur

Blickfang bei Tag und Nacht! 15 Hotkey-Tasten für mehr Komfort. Verbindet außerordentlich elegantes Office-Design mit einem Aufsehen erregenden Lichteffekt. Sieht besonders stark aus und erweist sich auch als enorm praktisch: Selbst im Dunkeln tippst du absolut fehlersicher. Super auch das Scrollrad direkt am Keyboard für mehr Komfort beim Navigieren in Texten, Tabellen oder auch beim Spielen. Systemvoraussetzung: Windows 2000/XP, [illegible]
Maße: ca. 42 [illegible]

### Touchscreen-Organizer

[illegible]




## Deine Vorteile:

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühren
- Du erhältst das Geschenk deiner Wahl gratis

**Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!**

**ABO-HOTLINE** 0180/5 31 39 39 (0,12 €/Min. Telekomtarif)
FAX: 040/30 19 81 12

Coupon bitte [illegible] 14307, 20086 Hamburg

## Ja! Ich möchte BRAVO SCREENFUN abonnieren:

Ich erhalte meine BRAVO SCREENFUN für ein Jahr jeden Monat zum gleichen Preis wie am Kiosk für nur 4,50 € pro Heft direkt ins Haus geliefert. Danach lese ich nur, solange ich möchte, und kann jederzeit zum nächsterreichbaren Heft kündigen. Die Zustellung erfolgt kostenlos, denn das Porto übernimmt der Verlag für mich. Das Geschenk meiner Wahl erhalte ich gratis dazu.

☐ Multimedia-Leuchttastatur (712) ☐ Touchscreen-Organizer (848)

Name ..... Geburtsdatum .....

Vorname .....

Straße/Nr. .....

PLZ ..... Ort .....

**2 Monate kostenlos bei Bankeinzug!**
**Ich bezahle gebührenfrei per Bankeinzug.**
**Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an das erste Quartal 2 Ausgaben meiner Zeitschrift gratis.**

Name, Vorname des Kontoinhabers .....

Konto-Nr. .....

BLZ .....

Geldinstitut .....

(Die Abbuchung erfolgt vierteljährlich.)

218 03 02062351

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

✗ .....
Unterschrift

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum .....

Das Angebot ist gültig bis zum 28.02.2007 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Preisstand: 16.10.2006 · Alle Preise inkl. MwSt.

BRAVO SCREENFUN
Mehr Spaß am Bildschirm

[illegible] innerhalb von 7 Tagen bei meinem Ver[illegible] ung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung de[illegible]. Weitere Infos unter: www.bauerverlag.de/vkg/auto

# Cheats

## pc

### Joint Task Force

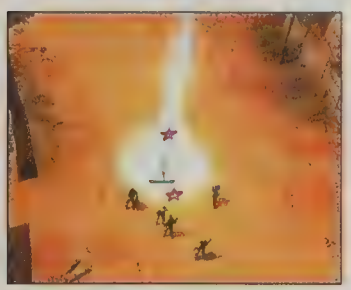
Drück während des laufenden Spiels die Enter-Taste, um eine Eingabezeile aufzurufen. Gib dort einen der folgenden Schummeltricks ein, um die entsprechende Cheat-Funktion zu aktivieren.

**Cheats**

| | |
|---|---|
| Unverwundbarkeit<br>**shield** | Mission sofort gewinnen<br>**joyride** |
| Einheiten-Befehle freischalten<br>**refill** | Sofortiger Tod<br>**chuck norris** |
| Level-Up für Befehlshaber<br>**mo xp** | Sofortiger Tod<br>**zidane** |
| 1.000 Dollar<br>**mo money** | |

Ruf das Eingabefenster auf und gib dort den Code ein, um den Cheat...

...zu aktivieren. Über dem Radarschirm wird die Bestätigung eingeblendet



Wie wär's mit ein paar schnellen Level-Ups für den Commander?

Oder beende mit „joyride" einfach die laufende Mission sofort erfolgreich

## ps2

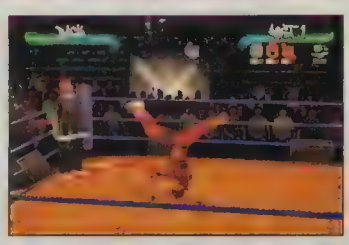
### B-Boy

Gib die folgenden Codes im „Cheats"-Menü ein, um die entsprechende Funktion freizuschalten.

**Cheats**

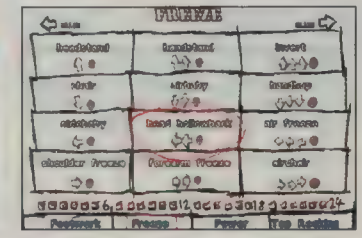
| | |
|---|---|
| Club-Level im „Move Deines Lebens"-Modus<br>**17345** | Crazy Legs<br>**93665** |
| Profi-Szene im „Move Deines Lebens"-Modus<br>**11910** | „Red Bull: King of the Ring"-Level<br>**83083** |
| Alle Moves, Klamotten und Musik im „Move Deines Lebens"-Modus<br>**39572** | Immer maximaler Hype<br>**15483** |
| Alle Charaktere, Levels und Musik im „Jam"-Modus<br>**34589** | Beat-Rad-Anzeige ausblenden<br>**56239** |
| Alle Moves in allen Spielmodi verfügbar<br>**43649** | Bildschirmanzeige in Battles ausblenden<br>**41549** |
| | Alle Cheat-Codes deaktivieren<br>**26939** |

Die Codes gibst Du einfach im Menü „Optionen" unter „Cheats" ein



Alle Charaktere und Levels: Rocke mit Back und Host1 im „King of the Ring"

Style Deinen B-Boy von Beginn an mit allen verfügbaren Klamotten!



Schritt für Schritt? Von wegen – mit 39572 hast Du sofort alle Moves!

## pc ps2 xbox 360 ngc

### Lego Star Wars 2

Gib einen der folgenden Cheats im Code-Menü bei der Mos-Eisley-Bar ein, um den entsprechenden Charakter im Free-Play-Modus zum Kauf freizuschalten.

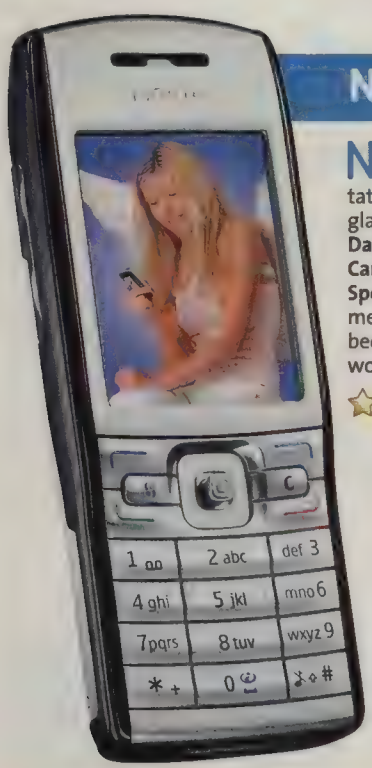
**Cheats**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Imperator<br>**HHY382** | Ewok<br>**TTT289** | Imperialer Shuttle-Pilot<br>**VAP664** | Todesstern-Soldat<br>**BNC332** |
| Han Solo mit Kutte<br>**YWM840** | Gonk-Droide<br>**NFX582** | Imperialer Spion<br>**CVT125** | Sandtruppe<br>**YDV451** |
| Ben Kenobis Geist<br>**BEN917** | Jawa<br>**JAW499** | Palastwache<br>**SGE549** | Schneetruppe<br>**NYU989** |
| Boba Fett<br>**HLP221** | Lobot<br>**UUB319** | Skiff-Wache<br>**GBU888** | Strandtruppe<br>**UCK868** |
| Grand Moff Tarkin<br>**SMG219** | Tuskenreiter<br>**PEJ821** | Bespin-Wache<br>**VHY832** | Sturmtruppe<br>**PTR345** |
| Greedo<br>**NAH118** | Ugnaught<br>**UGN694** | Gamorean-Wache<br>**YZF999** | TIE Fighter<br>**HDY739** |
| IG-88<br>**NXL973** | Imperiale Wache<br>**MMM111** | Rebellenpilot<br>**CYG336** | TIE-Fighter-Pilot<br>**NNZ316** |
| Bib Fortuna<br>**WTY721** | Imperialer Offizier<br>**BBV889** | Rebellentruppe auf Hoth<br>**EKU849** | TIE Interceptor<br>**QYA828** |

Gib hier an der Bar die Codes ein, um den entsprechenden Charakter...

...zum Kauf freizuschalten. Das Geld dafür musst Du aber erst verdienen!

Text: Michael Stapf



## Nokia E50

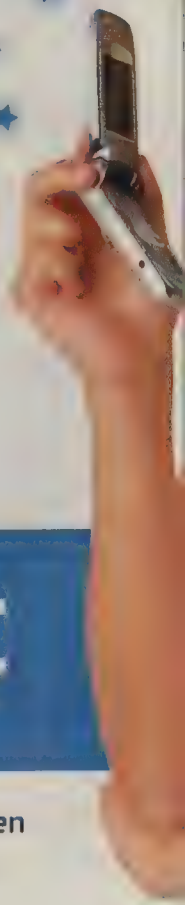
Nur 16 Millimeter dick – der finnische Flachmann beult kaum eine Hosentasche aus. Tastatur und Joystick reagieren präzise. Das große, glasklare Display mit Metallrahmen beeindruckt. **Das E50 kennt alle Standards: 1,3-Megapixel-Cam, Musik-Player, Bluetooth, E-Mail, 70 MB Speicher mit MicroSD-Slot.** Der Akku hält stramme 9 Tage. **Prima für:** Vielsimser, die einen leicht bedienbaren Alleskönner ohne Extra-Mätzchen wollen. **Preis:** ab 0 € mit Vertrag / ab 240 € ohne.

★★★

## Motorola W220

Ein Handy muss in erster Linie cool aussehen. Was in ihm steckt, ist zweitrangig... Wer so denkt, greift zu dieser Ami-Klappe. **Für unter 100 Euro ist das auf edel getrimmte Teil zu haben. Auf Cam, MP3-Player oder Bluetooth muss man verzichten.** Ein Radio ist dabei. Der Akku bietet Saft für rund 10 Tage! **Prima für:** Style-Fans ohne hohe Ansprüche. **Preis:** ab 0 € mit Vertrag / 90 € ohne.

★★



# ~~Stille~~ Funkige Nacht

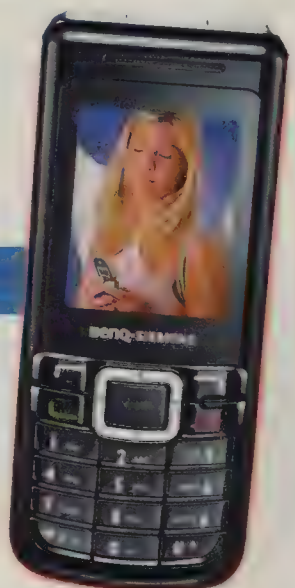
## Die besten Handys für Deinen Wunschzettel

Kling, Handy, klingeling... Pünktlich zu Weihnachten bimmeln massig neue Phones. Finde hier heraus, ob ein Wunschkandidat für Dich dabei ist!

## Sony Ericsson K800i

Hier verstummt selbst der größte Nörgler. **Highlight ist die leistungsstarke 3,2-Megapixel-Cybershot-Cam mit Autofokus, feinen Funktionen (Panorama, BestPic) und echtem Blitz.** Und was gibt's dazu? MP3-Player, UMTS, entspiegeltes Riesendisplay... Schade: Eine Speicherkarte kostet extra. **Prima für:** Fotofans mit dickem Geldbeutel. **Preis:** ab 0 € mit Vertrag / 320 € ohne.

★★



## Benq-Siemens E61

Das E61 ist ein reines MP3-Handy. Die Playertasten sitzen oben auf dem Gerät. **Beim Abspielen stehen im mittelprächtigen Display Titel, Interpret und sogar Songtext!** Die Mini-SD-Karte (1 GB) kostet zirka 22 Euro extra. Weitere Features (VGA-Cam...) sind abgespeckt. Die Zifferntasten fallen ziemlich klein aus. **Prima für:** Einsteiger mit Musikgeschmack. **Preis:** ab 0 € mit Vertrag / 116 € ohne.

★

Text: Lisa Brack · Fotos: Claus Troendle



★★★ = Ein Fest für Funker-Fans! ★★ = Toll, oft teuer ★ = Gut, günstig, einfach

## Sony Ericsson W710i

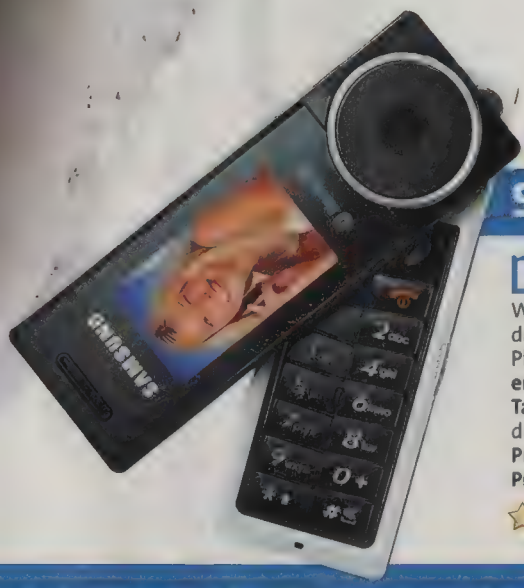
Der Funker bestand den SCREENFUN-Härtetest (siehe Heft 11/06) unbeschadet. **In der unverwüstlichen Schale stecken Fitnessfunktionen, etwa Tempo-, Distanz- und Schrittzähler.** Auch im Alltag kann sich die Klappe sehen lassen: mit 2-Megapixel-Cam, Radio, MP3-Player und Bluetooth. Ein Armclip und eine 512-MB-Speicherkarte kommen gratis dazu.
**Prima für:** Nicht ganz vorsichtige Fitness-Fans.
**Preis:** ab 0 € mit Vertrag / 280 € ohne.

☆☆☆

## Motorola Motokrzr

Der Sohnemann vom Razr V3(i) fällt 12 mm schmaler aus. Sonst blieb's fast bei den alten Maßen. Die Verarbeitung ist erstklassig. **In der Klappe mit Glasoberfläche sitzt aktuelle Technik:** 2-Megapixel-Cam (leider ohne Licht und Autofokus), MP3-/Videoplayer, MicroSD-Slot...
**Prima für:** Gut betuchte Design-Liebhaber.
**Preis:** ab 0 € mit Vertrag / 330 € ohne.

☆☆



## Samsung SGH-X830

Dürfen wir vorstellen: ein MP3-Player mit 1-GB-Speicher und eingebautem Telefon. Wie beim iPod bedient man das Gerät über das Steuerrad. Neben MP3 und AAC kennt der Player auch WMA. **Drehst Du die Front auf, erscheint eine originelle, zweireihige Telefon-Tastatur.** Selbst eine 1,3-Megapixel-Cam ist drin. Das X830 ist in fünf Farben erhältlich.
**Prima für:** Musikalische Individualisten.
**Preis:** mit Vertrag noch offen / 270 € ohne.

☆☆

## Welcher Tarif passt zu mir?

Der Tarifwald ist riesig, ein Überblick nicht einfach. Je nach Telefonierverhalten gibt es unterschiedliche Laufzeittarife. Welches passt Du am besten? Auf www.telta[illegible] Vorsicht: Details! Achtung: ein 2-Jahres-Vertrag lohnt nur, wenn man damit ein Handy [illegible] will.

Für alle, die selten telefonieren, können Prepaid-Tarife, etwa [illegible], eine Alternative sein. Hier zahlt man nur [illegible] Minuten mit [illegible] Euro aufladen und kann [illegible].

**Für Wenigtelefonierer**

[illegible] Monat gratis. Du zahlst [illegible] im „O2 Active 25"-Tarif. [illegible] Du [illegible] Vertrag [illegible].

**Für Normale**

Mit „Code 25" [illegible] Du [illegible] Minuten [illegible] Monat [illegible] Vertrag [illegible].

**Für Vieltelefonierer**

[illegible] Base [illegible] und [illegible] Minuten [illegible] Monat [illegible] Minuten [illegible].

**Für Supervenner**

[illegible] Dafür [illegible] Minuten [illegible] Monat [illegible] Minuten [illegible].

## Geiz-Guide

### Geschenke vom Hersteller

www.motorola.de

### Von Fans für Fans

### Gratis zur Begrüßung

www.handy.de
www.jamba.de
www.mload.de
www.tuneclub.de

### So funktioniert's

# Handy-Spaß geschenkt!

**Da strahlt das Telefon: Willst Du Deinen Funker kostenlos aufmotzen? Hier sind die besten Adressen!**

Kultverdächtige Klingeltöne, ausgefallene Wallpapers und die neusten Spiele für zwischendurch: Mit Extras stylst Du Dein Handy zum unverwechselbaren Eigentum um – Schluss mit fadem Einheitsbrei! **Wer die richtigen Adressen kennt, greift massig Goodies kostenlos ab. SCREENFUN verrät, wo.**

## Babes und schnelle Autos

www.mobileg.com

Download per WAP oder PC
Für alle Handys

Stöbere in vielen heißen Motiven für Screensaver, Wallpapers und Themes. Die Pics sind nach inhaltlichen Kategorien und nach Handymodellen geordnet. Außerdem: lustige Clips für Videophones und viele Klingeltöne.

## Pics selber machen

www.zedge.net

Download per PC
Für alle Handys

Mit dem Tool „Personaliser" machst Du aus eigenen Fotos Wallpapers oder Screensaver. Im Bereich „Public Gallery" findest Du außerdem jede Menge fertige Themes, Pics und Ringtones. Anmeldung nötig.

## „Lost"-Theme

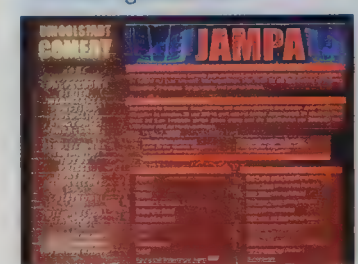
www.lost-serie.de

Download per PC
Für Sony-Ericsson-Handys

Fans der TV-Serie „Lost" holen sich in der Rubrik „Downloads – Handy-Themes" das passende Dschungel-Outfit auf ihr Handy. Achtung: Diese Fansite enthält schon Spoiler für die 3. Staffel – Augen zu!

## Comedy-Klingeltöne

www.dingolstadt.net

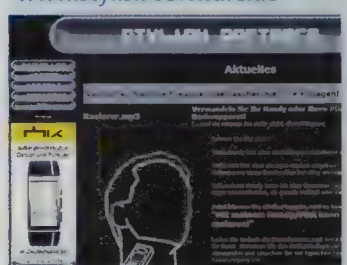



Download per WAP oder PC
Für alle MP3-Handys

Rund 30 Klingeltöne im MP3-Format halten die Jungs der Gruppe Dingolstadt Comedy auf ihrer Homepage bereit. Unsere Favoriten: die „Bavarian Lovetones" oder der Song „Männer pinkeln einsam".

## Handy als Rasierer

www.stylish-software.de

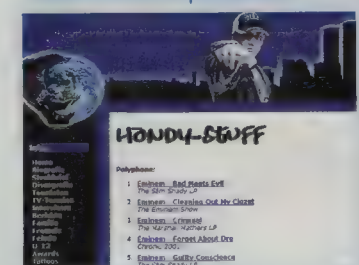



Download per PC
Für alle MP3-Handys

Dieser MP3-Klingelton klingt wie ein Rasierer! Runterladen und dann das Handy so halten und bewegen, als würdest Du Dich damit rasieren. Freu Dich jetzt schon auf die verwirrten Blicke der Zuschauer!

## Eminem-Hits

www.eminem-planet.de

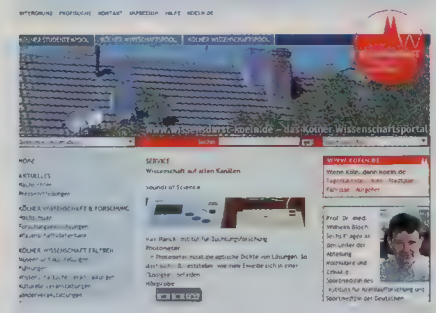



Download per PC
Für alle Handys

21 Hits des taffen Rappers aus Detroit gibt's auf dieser deutschen Fansite in der Rubrik „Media – Handystuff" als polyphone MIDI-Klingeltöne. Darunter zum Beispiel die Songs „Without Me" oder „Shit On You".

## Sounds der Wissenschaft

www.wissensdurst-koeln.de



Download per PC
Für MP3-Handys

Lass das Handy mal ganz ungewöhnlich bimmeln: wie ein wissenschaftliches Messgerät. Die „Sounds of Science" warten in „Service – Wissenschaft aus allen Kanälen" als MP3.

## Tankstelle für Smartphones

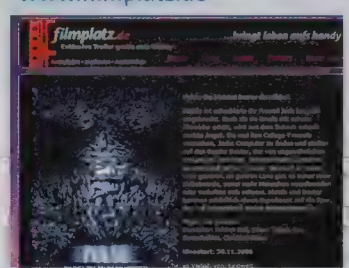
symbian.mobilethemes.com

Download per PC
Für Symbian-Handys

Wer ein Handy mit dem Betriebssystem „Symbian" besitzt (etwa Nokia N-Serie und E-Serie oder Sony Ericsson P-Serie), kann hier aus dem Vollen schöpfen: Themes, Wallpapers, Skins, Fonts und Klingeltöne jeder Art. Fett!

## Kino-Vorschau

www.filmplatz.de



Download per WAP oder PC
Für Video-Handys

Lade Dir Trailer und Making-Ofs von aktuellen Kinostarts aufs Handy. Die Clips sind im 3GP-Format für viele Videofunker geeignet. Zu manchen Filmen gibt's zusätzlich Wallpapers oder Podcasts.

## Games testen

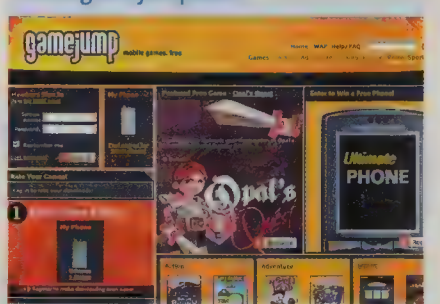
www.firstfun.tv

Download per WAP
Für alle Handys

Im großen Katalog von Kaufspielen stehen monatlich drei neue Titel, die Du kostenlos ausprobieren kannst. Einfach Handymodell auswählen und auf das Logo „kostenlos Probe spielen" achten. Handynummer eingeben, und der Download-Link kommt per SMS.

## Spiele-Vollversionen

www.gamejump.com

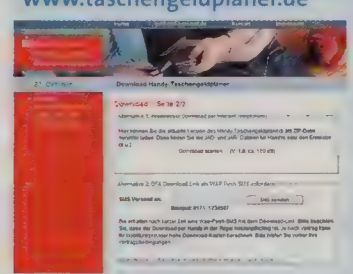



Download per WAP oder PC
Für Java-Handys

Entdecke eine riesengroße Auswahl an gut gemachten Handyspielen aus allen Genres. Achtung: Im Vor- und Abspann der Spiele wird Werbung aus dem Internet eingeblendet. Je nach Telefontarif verursacht das Kosten für die Datenübertragung.

## Taschengeldplaner

www.taschengeldplaner.de



Download per WAP oder PC
Für alle Handys

Mit diesem kleinen Handyprogramm behältst Du immer den Überblick über Deine Einnahmen, Ausgaben und wie lange die Kohle noch reicht. Zudem checkst Du, an wen Du CDs oder Bücher verliehen hast.

Text: Christiane Strobel · Illustration: Rolf Boyke

# Winterfester Spaß

Egal ob Schnee, Eis oder Regen: Diese Sachen sind draußen dabei!

## Digicam

Hart im Nehmen: die **„µ 725 SW“** von Olympus. Die 7-Megapixel-Cam überlebt unbeschadet Stürze aus bis zu 1,50 Meter Höhe und Tauchgänge bis 5 Meter Tiefe. 370 Euro.

## Sporthörer

Die **„JogPhones“** von Artwizz liegen beim Sport flach, aber fest am Ohr. Dank Verlängerungskabel und Clips trägt man sie bequem an der Hüfte. 30 Euro.

## Jogging-Player

Nix für Couch-Kartoffeln: Sonys wasserfester MP3-Player **„NW-S200“** (1 GB) misst Dein Lauftempo und spielt passende Lieder. Plus: Kalorien-, Schritt- und Distanzzähler. 140 Euro.

## Bandee

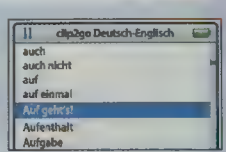
Handy, Geld, Schlüssel, Ausweis, MP3-Player – steck alles unterwegs ins praktische **Bandee**. Die Hände bleiben frei. Wähl aus 13 Farben und Modellen. Ab 30 Euro.

## Kurz & Knapp

**Nokia-Handy mit „Mission: Impossible 3“**
In limitierter Auflage gibt's das N93 samt dem Film „Mission: Impossible 3“ auf Speicherkarte. 800 Euro. www.nokia.com/mi3

**Mit Handycam Spielfiguren entwerfen**
Für den Handyklopper **„Foto Fighter“** knipst Du zuerst einen Freund. Daraus wird ein cooler Gegner generiert. 5 Euro. jamba.de

**Vokabeln unterwegs aufpolieren**
Üb mit dem **„Vokabeltrainer2Go“** Dein Englisch auf dem Display Deines MP3-Players. Ab 20 Euro.



**Goldplayer ohne Gold 17.900 Euro billiger**
Der teuerste MP3-Player der Welt: **„TrekStor i.Beat organix Gold“**. In der Farbe Gold steht er nun für 99 Euro bereit. www.computerbase.de

**Minuten-Pakete bei Vodafone billiger**
Du brauchst kein neues Handy? Dann gelten für Dich die neuen, günstigen Minutenpakete. Etwa kosten 60 Minuten 13 Euro.

## Mini-MP3-Ghettoblaster

Jetzt lauschen auch Freunde unterwegs Deiner Musik. Denn im MP3-Player **„YP-K5“** steckt ein Lautsprecher zum Ausklappen. Der Sound ist für die Größe überraschend satt – leider auch der Preis: zirka 160 Euro (1 GB), 200 Euro (2 GB), 240 Euro (4 GB). www.samsung.de

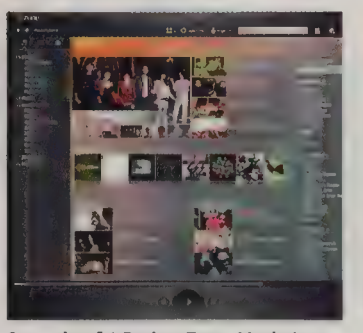
Der Akku hält im Kopfhörer-Modus 30, mit Lautsprecher 6 Stunden

## Karaoke-Spaß aus dem iPod

iPod-Besitzer testen ihr Goldkehlchen mit dem **iKaraoke** von Griffin. Das Gerät filtert den Sänger aus dem Lied heraus und sendet die Melodie an Deine Stereoanlage. Dort ertönt auch Deine Stimme, die Du ins Mikro singst. Den Text besorgst Du vorab etwa bei www.lyrics.de – 42 Euro. www.macland.de

Kein Style-Wunder, eher solides Design: der Zune, wählbar in drei Farben

## Tatsachen zum Zune



Songs kaufst Du im „Zune-Marketplace". Interessant: die Musik-Flatrate

Endlich rückt Microsoft Details zu seinem **iPod-Killer Zune** heraus. 30 GB Platz für Musik, Videos und Daten bietet der Player. Er ist – im Gegensatz zur Apple-Konkurrenz – mit WLAN und UKW-Radio ausgestattet. Das 7,62-cm-Farbdisplay ist etwas größer als der iPod-Monitor. Auch ein Zune-Handy ist geplant. Europastart und Preise sind noch unklar. SCREENFUN schätzt rund 300 Euro.

handy.de Klingelton

## Charts & Top Games

Jetzt jede Woche neu auf www.handy.de

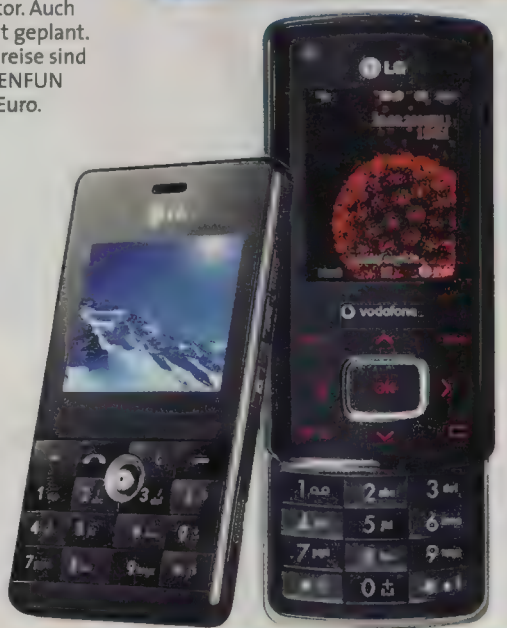
| | Titel | Gehirntraining | Die Drei ??? und das Haus der Angst | Pac Man | Schiffe versenken | Cubis |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| | Games Einzelkauf [1] | GAMES21 | GAMES22 | GAMES23 | GAMES24 | GAMES25 |
| | Games Sparpaket [4] | MOBILE21 | MOBILE22 | MOBILE23 | MOBILE24 | MOBILE25 |

**Preisknüller**

| | Artist | Titel | Real Music 2,99€ Einzelkauf [1] | Real Music 4,99€ monatlich Spar-Abo [2] | Polyphon 1,99€ Einzelkauf [1] | Polyphon 2,99€ monatlich Spar-Abo [3] |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | Justin Timberlake | My Love | CHARTS301 | TOP301 | CHARTS311 | TOP311 |
| 2 | Danity Kane | Show Stopper | CHARTS302 | TOP302 | CHARTS312 | TOP312 |
| 3 | Beyoncé | Irreplacable | CHARTS303 | TOP303 | CHARTS313 | TOP313 |
| 4 | OutKast | Idlewhite Blue | CHARTS304 | TOP304 | CHARTS314 | TOP314 |
| 5 | Glukoza | (Eins, Zwei, Drei...) Schweine | CHARTS305 | TOP305 | CHARTS315 | TOP315 |
| 6 | Fler feat. Shizoe | Wir bleiben stehen | CHARTS306 | TOP306 | CHARTS316 | TOP316 |
| 7 | Paris Hilton | Nothing In this World | CHARTS307 | TOP307 | CHARTS317 | TOP317 |
| 8 | Robbie Williams | Lovelight | CHARTS308 | TOP308 | CHARTS318 | TOP318 |

SMS: Keyword an die [illegible] und [illegible] folgen

[1] Nur 1,99€/Download (Polyphon), nur 2,99€/Download (RealMusic), nur 3,99€/Download (Game). [2] Nur 4,99€/Monat für 4 Real Music Töne zum Abruf. Zum Beenden schicke Stopp Music1 an 44444. [3] Nur 2,99€/Monat für 6 Polyphone Töne zum Abruf. Zum Beenden schicke Stopp Poly1 an 44444. [4] Nur 4,99€/Monat für 3 Handy-Spiele zum Abruf. Zum Beenden schicke Stopp Game1 an 44444. [5] Keywords sind gültig bis 31.12.2006. Druckfehler, Irrtümer, Änderungen vorbehalten. Abruf nur mit GPRS- und WAP-fähigem Handy möglich. Preise zzgl. SMS-Kosten und WAP-/GPRS-Verbindungsentgelte für den Download je nach Tarif. Anbieter des Dienstes ist die arvato mobile GmbH. Weitere Infos und Übersicht der kompatiblen Geräte auf www.handy.de.



Beide Leckerbissen (KE820 ganz links) kosten je 380 Euro

## Neue Süßigkeiten von LG

Nach dem Erfolg des „Chocolate"-Handys (Test in Heft 8/06) erweitert LG seine Schoko-Palette. Das „alte" Chocolate-**KG800** liegt jetzt auch in Weiß und Weinrot im Laden. Pink ist geplant. Der Slider **KU800** funkt bereits im UMTS-Netz und knipst 2-Megapixel-Bilder. Das **KE820** ist so klein wie eine Scheckkarte und mit knapp 1 Zentimeter Dicke flacher als jede „Milka"-Tafel! LG spendierte den neuen Sweeties endlich einen erweiterbaren MicroSD-Speicher. www.lge.de

## Neue Handy-Spiele

### Gangstar: Crime City

Als Neuling in der Stadt mit massig Schulden am Hals führst Du illegale Jobs aus. So kletterst Du die Gangster-Karriereleiter hoch. **Der „GTA"-Klon überzeugt mit großer Spielewelt, exakter Steuerung und feiner Grafik.**

www.gameloft.de bringt Dich für **3 Euro** als Gangsterboss groß raus

1

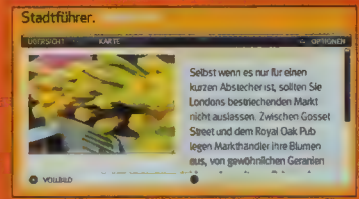
### EA Sports FIFA 07

Kick die Saison einer europäischen Liga durch. **Mannschaften und Spieler sind brandaktuell, die Steuerung ist einsteigerfreundlich.** Zahlreiche Taktik-Optionen und das neue Replay nach dem Spiel machen Laune.

Bei **T-Mobile, Vodafone, O2** schwitzt Du ab **3,99 Euro** das Trikot durch

2


PSP führt Dich durch Großstädte der Welt




www.psppassport.com


Text: Lisa Brack · Foto: Apply Design Group

Geschenkt bekommst Du 30 Minuten
Der Zugangscode steht auf Seite 2

Umsonst und mit Bild telefonieren: eine coole Sache! SCREENFUN zeigt, wie's geht – und schenkt Dir gleich 30 Freiminuten!

# Umsonst telefonieren und chatten

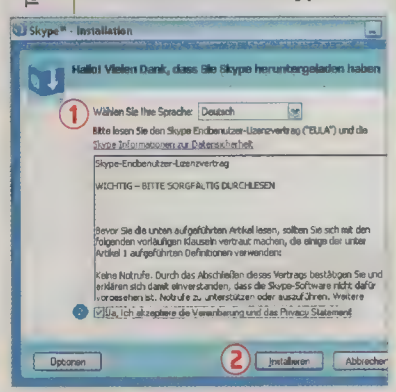
Das Handy ist platt und das Festnetztelefon blockiert? Installiere einfach „Skype" von der Heft-DVD und telefoniere kostenlos von PC zu PC. Alles, was Du brauchst, sind ein Headset, ein Computer und ein Freund, der auch „Skype" hat.

Dank Webcam chattet Ihr sogar mit Bild! Willst Du auf einem Festnetztelefon anrufen oder SMSe versenden, benutz einfach den **Code in dieser SCREENFUN auf Seite 2.**

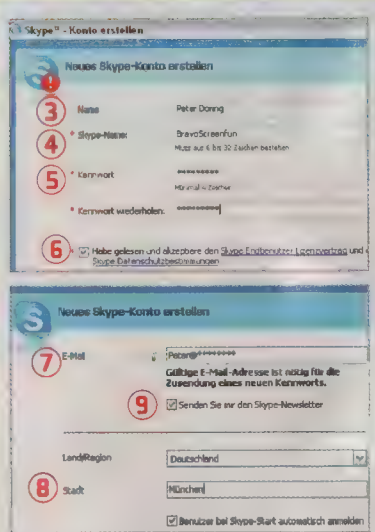
Text: Th. Papadhimas, P. Döring · Fotos: Claus Troendle

## 1 „Skype" installieren

Als Erstes wählst Du Deine **Sprache** 1. Die Voreinstellung ist Deutsch. Danach musst Du den „Vereinbarungen der Firma" zustimmen. Setz hierfür einen Haken bei „Ja, Ich akzeptiere die Vereinbarung und das Privacy Statement". **Mit einem Klick auf „Installieren" 2 installierst Du dann „Skype".**




## 2 Neues „Skype"-Konto erstellen

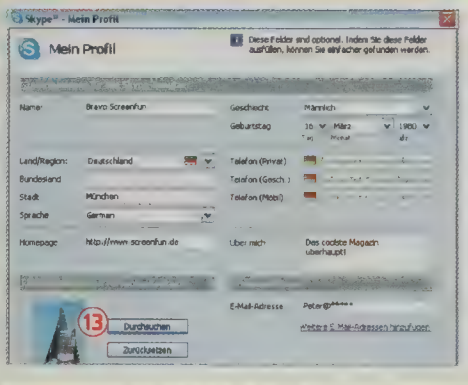



**Zuerst brauchst Du einen Account. „Skype" fragt automatisch nach den wichtigsten Daten.** Gib unter **„Name" 3** Deinen eigenen und unter **„Skype-Name" 4** einen Spitznamen ein. Hier kannst Du kreativ sein – lass Dir etwas Cooles einfallen! Leg danach unter **„Kennwort" 5** ein Passwort fest. So bleibt Dein Zugang vor Langfingern geschützt. Bestätige, dass Du den „Endbenutzer Lizenzvertrag" gelesen hast, indem Du ein **Häkchen** setzt **6**. Im zweiten Teil gib Deine **E-Mail-Adresse 7** und **Stadt 8** an. Falls Du keinen Newsletter haben willst, entfern den Haken bei **„Senden Sie mir den Skype-Newsletter" 9**.

## 3 Sound-Check

Beim ersten Start erscheint ein Assistent. Du kannst ihm folgen, ihn aber auch schließen, da SCREENFUN hier alles Wichtige erklärt. Im Startfenster unter **„Meine Kontakte" 10** ist bereits ein Eintrag vorhanden. **Das ist der „Skype Test" 11. Ruf dort an, um Dein Headset und die Qualität zu prüfen. Klicke auf den grünen Button mit dem Hörer-Symbol 12. Sprich nach der Ansage auf das Band.** Ist das Mikro richtig eingestellt, hörst Du danach Deine eigene Stimme. Falls nicht, spring zu Punkt 7 „Das Mikrofon geht nicht".

## 4 Profil einrichten

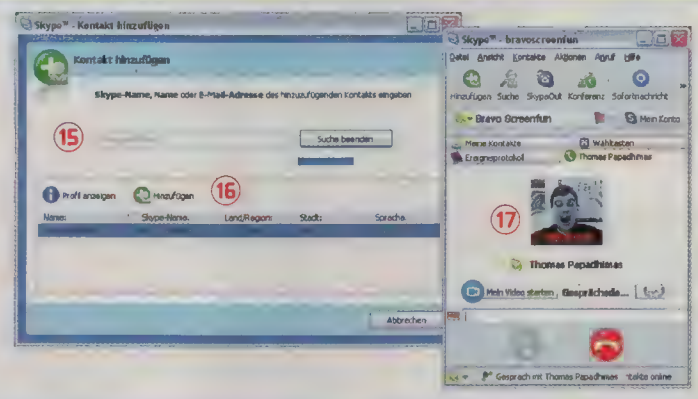



Klicke auf „Datei“ und danach auf „Mein Profil bearbeiten“. **Hier kannst Du persönliche Infos eingeben, die jeder Kontakt sehen kann. Außerdem kannst Du Dein eigenes „Skype“-Bild festlegen.** Klicke hierfür auf **„Durchsuchen“ 13.** Im nächsten Fenster siehst Du Dein aktuelles Bild und Standard-Icons. Um ein anderes Bild zu laden, klickst Du erneut auf **„Durchsuchen...“ 14.** Wähl ein Bild in den Formaten „JPEG“, „JPG“, „BMP“, „PNG“ oder „Skype“ aus. Mit „Öffnen“ lädst Du das Bild, und mittels „Auswählen“ wird es zu Deinem Profilbild.

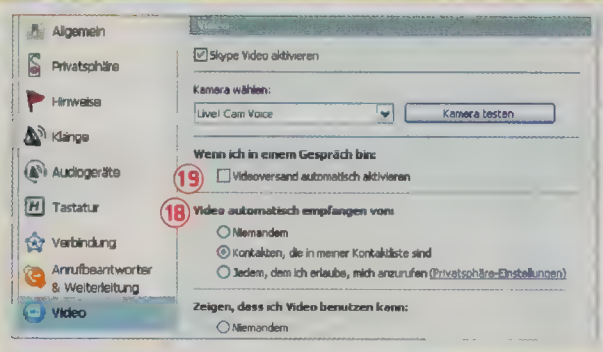
## 5 Kontakte hinzufügen und verwalten

Mit einem Klick auf „Hinzufügen“ im Hauptmenü öffnest Du die Kontaktsuche. **Es gibt drei Möglichkeiten: Entweder gibst Du den echten „Namen“, Deinen „Skype-Namen“ oder die „E-Mail-Adresse“ 15 ein. Wähl die Person aus. Klicke auf „Hinzufügen“ 16. Gib Deinen Grund für die Kontaktaufnahme ein und bestätige mit „OK“.**

Ruft Dich jemand an, ertönt ein Klingelton. Zudem erscheinen eine Nachricht und das **Profilbild 17** des Anrufers. Um Freunde anzurufen, wählst Du einfach den Kontakt aus und drückst den grünen Knopf – wie beim „Skype Test“. Nervt Dich jemand? Klicke mit der rechten Maustaste auf ihn, und wähl „Löschen“ oder „Blockieren“.




## 6 „Skype“ klappt sogar mit Webcams

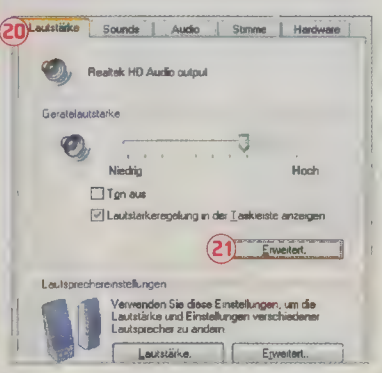



Für lau telefonieren ist ja schon super – richtig lustig wird es mit einer Webcam! **Installierst Du Deine Webcam, bemerkt „Skype“ die neue Hardware, aktiviert die Video-Option und will wissen, ob Du einen Test machen willst.** Unter „Aktionen/Optionen...“ kannst Du festlegen, ob „Skype Video“ aktiv ist, von wem Du Videos sehen kannst **18** und ob die Videounterhaltung automatisch startet **19**.

Achtung, total peinlich: Hast Du die Webcam auf „automatisch starten“, solltest Du immer auf Dein Styling achten, bevor Du Dich an Deinen Computer setzt. Denn Deine Freunde sehen Dich sofort.

## 7 Das Mikrofon geht nicht

**Probleme mit dem Mikro? Überprüf, ob der Stecker richtig in der Soundkarte steckt. Check auch, ob Dein Headset einen An/Aus-Schalter hat. Passt alles,** klicke in „Windows“ auf „Start/Systemsteuerung“ und dort auf „Sounds und Audiogeräte“. Unter der Karteikarte **„Lautstärke“ 20** gibt's im Kasten „Gerätelautstärke“ den Button **„Erweitert...“ 21.** Wechsle über „Optionen/Eigenschaften“ zu den Reglern für „Aufnahme“ und stell sicher, dass bei „Mikrofon“ kein Haken ist. Hilft Dir das alles nicht, ist wahrscheinlich Dein Mikro kaputt.




## Optimal für „Skype“

Videotelefonie per „Skype“ klappt nicht mit jeder Kamera. Deshalb gibt es Geräte, die optimal an „Skype“ angepasst sind. Nicht nur manche Webcams haben offizielle „Skype“-Logos, sondern auch Headsets:

### Logitech QuickCam Chat for Skype

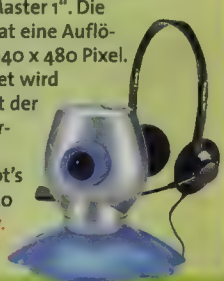
Die weißblaue-USB-Webcam von Logitech nimmt Videos in einer Auflösung von 640 x 480 Pixel auf (hochgerechnet). Mit im Paket ist ein Mono-Headset. Die kleine Cam kostet 28 Euro. www.logitech.de

### Creative Live! Cam Voice

Die USB-Webcam von Creative hat eine Auflösung von 640 x 480 Pixel. Bilder kann sie mit bis zu 5 Megapixel schießen (hochgerechnet). Sie kostet 100 Euro. http://de.europe.creative.com

### Terratec VoIP Set 1

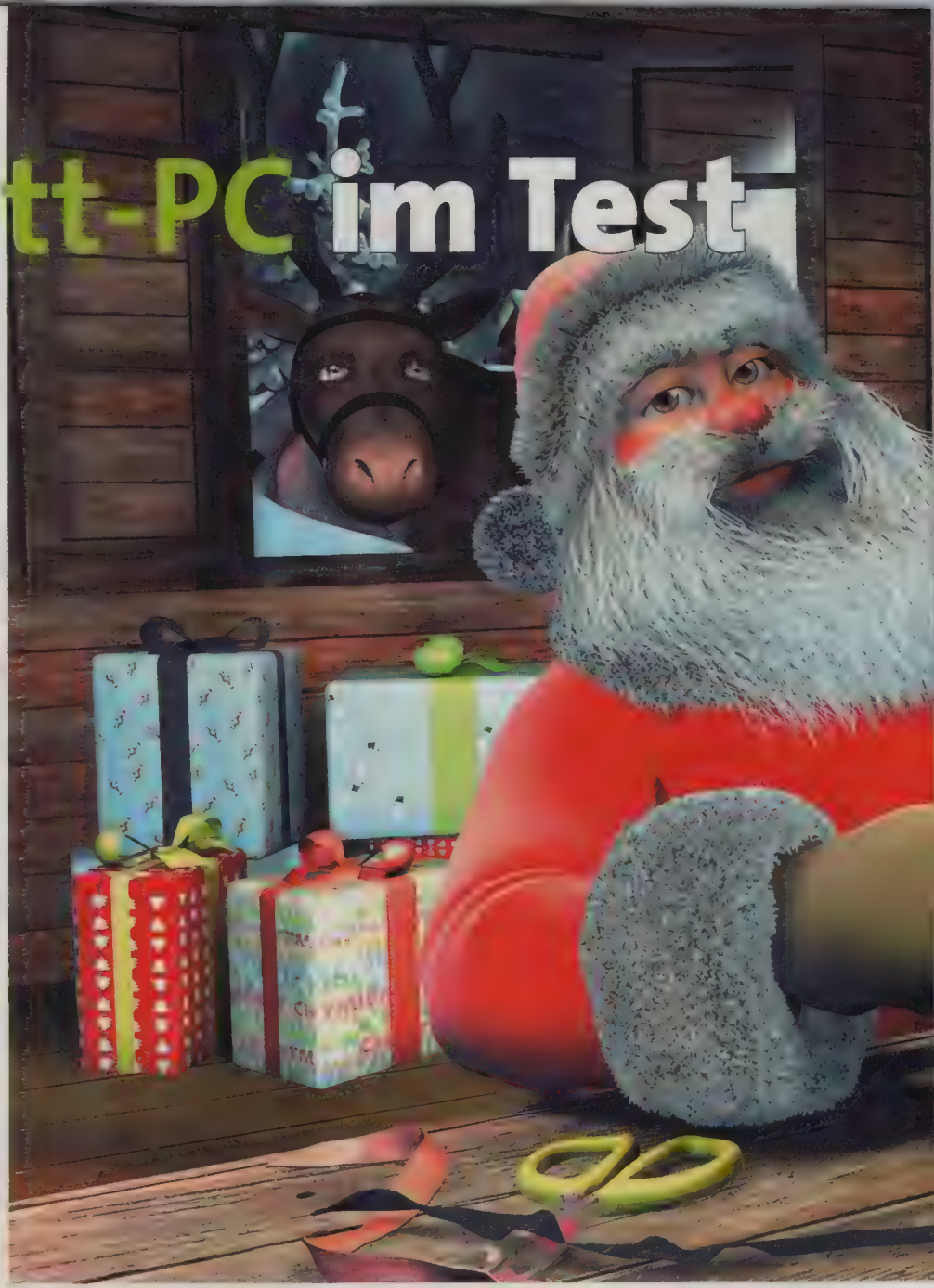
Dieses Paket besteht aus der „TerraCam USB Pro“ und dem „Headset Master 1“. Die Webcam hat eine Auflösung von 640 x 480 Pixel. Das Headset wird einfach mit der Kamera verbunden. Das Set gibt's schon für 30 Euro. www.terratec.de



### Plantronics Voyager 510

Das „Bluetooth“-Headset von Plantronics ist kabellos und wird einfach hinter das Ohr geklemmt. Mit einer Akkuladung kann man 6 Stunden telefonieren. Der Preis: satte 130 Euro. www.plantronics.de

# Komplett-PC im Test



**Der alte Rechner lahmt? Wünsch Dir einen neuen! Welcher 1000-Euro-Komplett-PC eignet sich gut für Spieler? SCREEFUN testet.**

Selten steigen die Anforderungen so schnell wie beim PC. Neue Spiele verlangen teilweise 1 GB RAM Speicher und Grafikleistung von mindestens einer 256-MB-PCI-Express-Karte. Zudem muss die CPU rasend schnell sein. Bringt Dein alter Rechner nicht mehr die nötige Power, muss ein neuer her. Weihnachten kommt da wie gerufen! Nicht jeder ist ein Profi und baut sich den Rechner selbst zusammen. Leichter ist es, ein fertiges System auf den Wunschzettel zu schreiben.

Doch: Was steckt hinter den vielen Angeboten? Welche Komponenten sind verbaut? Wann lohnt sich ein Kauf im Internet und wann im Laden? **SCREENFUN suchte PC-Komplettsysteme für rund 1000 Euro heraus und testete sie.** Die Ergebnisse fallen ganz unterschiedlich aus...

## Fallstricke für Shopper

Wer **online** kauft, sollte auf einen seriösen Shop, fixen Versand und faire Versandkosten achten. Bei Dell etwa wird's außerhalb spezieller Aktionen teuer: Dann kostet das Porto 75 Euro! Preisvergleichsportale wie [illegible] ... zeigen Kommentare und Erfahrungen von Käufern. Lesen!

Gehst Du lieber in einen **Laden**, leg Wert auf professionelle Beratung. Wenn Du das Gefühl hast, dass sich der Verkäufer nicht richtig auskennt, geh lieber in einen anderen Shop. Lass Dich nicht von Werbung wie „Nur begrenzte Stückzahl" oder so beeindrucken.

## Morius IT Tronics24 Shark

www.tronics24.de

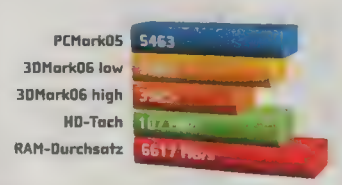
Der „Tronics24 Shark" hat massig Anschlüsse, zum Beispiel für ein Gigabit-Netzwerk

Der Rechner steckt im schwarzen „Shark"-Gehäuse von Thermaltake. An der Vorderseite glüht ein blaues LED. Seitlich sitzen zwei große Lüftungsöffnungen. Der PC ist schön leise, trotz schneller Technik. **Darin ackert die Dual-Core-CPU „Athlon 64 X2 4200+" mit 2,2 GHz von AMD. Im CPU-Messtest (Leistungstests siehe Grafik unten) erreichte sie 4510 CPU-Punkte von 5463 Gesamtpunkten** – über dem Testdurchschnitt.

Das Motherboard von Asus besitzt einen 16x-PCI-Express-Slot und 2 GB RAM. Die Festplatte läuft mit 107 MB pro Sekunde: ein top Wert! Als Grafikkarte ist die flotte „Radeon X1900 GT" mit 256 MB RAM verbaut. Da laufen auch aktuelle Spiele ruckelfrei. Für CDs und DVDs warten zwei Laufwerke im Tower: ein DVD-Multilayer-Laufwerk und ein Multi-DVD-Brenner mit „Lightscribe". Damit kannst Du spezielle Rohlinge direkt beschriften. Das Betriebssystem „Windows XP Home" ist bereits vorinstalliert.

Fazit: **Schnelle Grafik, flinke Festplatte, umfangreiche Komponenten. Klassenbester in der Testriege!**

1




CPU: Dual-Core AMD Athlon 64 X2 4200+ (2,2 GHz)
RAM: 2 GB DDR2
[illegible]: 500 GB SATA-II
[illegible]: DVD-Multilayer, Multi-DVD-Brenner
[illegible]: ATI Radeon X1900 GT 256 MB
[illegible]: 2 x PS/2, 6 x USB 2.0, 1 x Firewire, GBit-Ethernet · 2 x Headset, SPDIF, 5.1 · optisch: 2 x DVI

## Fachbegriffe kurz erklärt

**SATA-II:** neuer, flotter Festplattenanschluss

**GBit:** schnelle Anbindung an das Heimnetzwerk

**SPDIF:** digitaler Audioausgang für Surround-Anlagen

**Firewire:** Anschluss für Videokameras oder für externe Festplatten. Vorteil: meist schneller als USB 2.0

**HDMI:** digitaler Ausgang für Audio und Video

**Optischer Audioausgang:** digitaler Übertragungsweg für Mehrkanal-Sound

## Vorteile beim Einkauf

### Kauf im Internet

Pluspunkt beim Online-Kauf ist der günstigere Preis. Webshops sparen sich teure Ladenmieten und können deshalb Kampfpreise anbieten.

Preisvergleichsseiten wie www.idealo.de listen die besten Angebote auf.

Einen guten Ruf haben etwa die Webshops www.directshopper.de und www.alternate.de

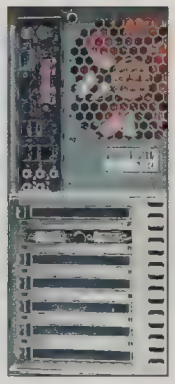
### Kauf im Laden

Pluspunkt beim Fachhandel ist die direkte Beratung. Der Verkäufer kann gezielt auf Wünsche eingehen und erklärt zudem unklare Technik. Hilfreich ist auch hier, dass Du ungefähr weißt, was Du willst. Sammle vor dem Kauf Informationen aus Fachzeitschriften, Foren und Internetseiten. Je mehr Details Du kennst, desto besser!

## Brunen IT Extreme 6600

www.lahoo.de

1000,–



Der silberne Tower hat noch jede Menge Platz für Steckkarten, Festplatten und Laufwerke

Dieser Komplett-PC glänzt mit schickem Design. Das silberne Gehäuse leuchtet blau. Eine Seitenwand aus Plexiglas gewährt Einblicke ins Innenleben. Die Vorderseite ist gelocht. Auf der Oberseite sitzen Anschlüsse für Kopfhörer, USB 2.0 und Firewire. Vorteil: Tauchgänge unter dem Tisch, um etwa einen MP3-Player anzustöpseln, sind nicht nötig.

Brunen IT liefert eine sehr gute CPU: **Die „Intel Core 2 Duo E6600" mit 2,4 GHz Taktfrequenz stieg im CPU-Test mit 6112 „PCMark05"-Punkten aufs Siegerpodest.** Die Festplatte bietet 250 GB Speicherplatz und schafft 63 MB Datendurchsatz pro Sekunde: Das ist nur besseres Mittelmaß. In der Kategorie Grafik schafft es der PC mit der „Radeon X1900 GT" auf Platz 2. Zwei DVI-Anschlüsse besitzt die Karte. Gut für Zocker: Die GBit-Netzwerkkarte sorgt für eine schnelle Anbindung an ein Netzwerk. Ein Betriebssystem wird nicht mitgeliefert – schade.

**Fazit: Interessantes PC-System, das im Bereich Prozessor die Nase vorn hat. Die Festplatte dürfte flotter sein.**

1-

| | |
|---|---|
| CPU | Intel Core 2 Duo E6600 (2,4 GHz) |
| RAM | 1 GB DDR2 |
| Festplatte | 250 GB SATA-II |
| Laufwerke | DVD-RAM |
| Grafikkarte | ATI Radeon X1900 GT 256 MB |
| Anschlüsse | 2 x PS/2, 6 x USB, Firewire, GBit-Ethernet · 2 x Headset, 5.1 · optisch: 2 x DVI, S-Video |

Text: Peter Döring · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Jens Jung

## Agando Fuego 630002 +

www.agando.de

Kein anderer Testkandidat konnte dem Agando bei der Grafikpower das Wasser reichen. **Die „Nvidia Geforce 7950 GT" mit 256 MB RAM zeigte im „3DMark06" einen Top-Wert von 5169 Punkten.** Morius IT (siehe Seite 98) und Agando teilen sich das schwarze „Shark"-Gehäuse. Es bietet reichlich Platz für zwei Grafikkarten und vier Festplatten. Die Lüfter rumoren laut, doch viel Leistung muss gut gekühlt sein! Zwei RAM-Riegel mit 512 MB Speicher und die 250-GB-SATA-II-Festplatte runden das System ab.

Der digitale Audio-Anschluss gibt Mehrkanal-Sound 7.1 aus. Für LAN-Partys eignet sich die 1-GBit-Netzwerkkarte. Das DVD-RAM-Laufwerk von LG schreibt auf alle gängigen Medien. „Windows XP Home" ist dabei. Auf der Vorderseite fehlen Anschlüsse für Kopfhörer und MP3-Player – Gefummel am hinteren Gehäuseteil ist angesagt.

Fazit: **Guter Allround-PC mit besten Grafikwerten. Minus: die lahme Festplatte mit zu kleinem Speicher.**

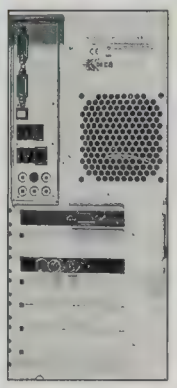
2

Das Zubehör ist gut, und auf den Rechner gibt es drei Jahre Garantie

| | |
|---|---|
| CPU | Intel Core 2 Duo E6300 (1,9 GHz) |
| RAM | 1 GB DDR2 |
| Festplatte | 250 GB SATA-II |
| Laufwerke | LG DVD-RAM |
| Grafikkarte | Nvidia Geforce 7950 GT 256 MB RAM |
| Anschlüsse | 2 x PS/2, 6 x USB 2.0, Firewire, GBit-Ethernet · 2 x Headset, SPDIF, 7.1 · optisch: 2 x DVI |

## Fujitsu-Siemens Scaleo Ta Deutschland PC 8

www.deutschlandpc.de



Der „Deutschland-PC" von Fujitsu-Siemens schimmert silbern mit den drei typischen Frontlöchern. Daraus strahlt blaues Licht. Praktisch ist der 11-in-1-Cardreader für Speicherkarten von Cams oder Handys. Alle wichtigen Anschlüsse für Kopfhörer, USB und Firewire sind an der Vorderseite einsatzbereit.

**Die CPU ist eine der stärksten im Test: Der „Athlon 64 X2 5000+" mit Dual-Core werkelt mit 2,6 GHz und sitzt auf einem Motherboard von AMD. Im Leistungstest schaffte er 5241 Punkte.** Die Festplatte bietet 320 GB Platz mit installierter „Windows XP Media Center Edition". Mit zwei 1024-RAM-Bausteinen sind insgesamt 2 GB Speicher verbaut. Schlecht für Zocker ist die Grafikleistung: Die „ATI Radeon X1650 GTO" im PCI-Express-Slot schaffte bei hoher Auflösung nur 1806 Punkte im „3DMark 06". Für kommende Spiele wird's eng. Fernsehfans freuen sich über eine TV-Karte samt Fernbedienung.

Fazit: **Solider PC mit kräftiger CPU. Allerdings fehlt es an der nötigen Grafikpower für aufwändige Spiele.**

3

Der PC von Fujitsu-Siemens eignet sich auch als Media-Center-PC

| | |
|---|---|
| CPU | Dual-Core AMD Athlon 64 X2 5000+ (2,6 GHz) |
| RAM | 2 GB DDR2 |
| Festplatte | 320 GB SATA-II |
| Laufwerke | Multi-DVD-Brenner |
| Grafikkarte | ATI Radeon X1650 GTO 256 MB |
| Anschlüsse | 6 x USB 2.0, 2 x Firewire, 10/100-MBit-Ethernet · 2 x Headset, 5.1 · optisch: VGA, HDMI, S-Video |

## Shuttle XPC X100

de.shuttle.com

Auf den ersten Blick fällt das kompakte Design des „X100" von Shuttle auf. **Der Mini-PC ist nur 5,5 cm hoch und so groß wie eine DIN-A4-Seite** – so hat er auf jedem Schreibtisch Platz, bringt aber auch weniger Hardware-Leistung.

Die Grafikkarte „Mobility Radeon X1400" von ATI zeichnet sich kaum durch hohe Leistung aus. 1600 MHz bringt der „Intel Core Duo T2050"-Prozessor – im Test bildete der „X100" hier das Schlusslicht. Er erreichte nur 3340 „PCMark05"-Punkte. Die SATA-II-Festplatte bietet 200 GB Speicher. Das reicht zwar für Filme und eine Menge Musik, dürfte aber trotzdem ruhig mehr sein. „Windows XP Professional SP2" gibt's immerhin dazu. Der Besitzer muss sich mit nur 512 MB RAM zufrieden geben. Für kommende Spielegenerationen ist das Gerät ungeeignet.

Fazit: **Platzspar-Wunder mit Leistungsschwächen – schon aktuelle Spiele machen ihm Probleme.**

3-

Mit seinem Slot-In-Laufwerk sieht der „XPC X100" mehr wie ein externes Laufwerk als ein PC aus

| | |
|---|---|
| CPU | Intel Core Duo T2050 (1,6 GHz) |
| RAM | 512 MB DDR2 |
| Festplatte | 200 GB SATA-II |
| Laufwerke | Slot-In DVD-RAM |
| Grafikkarte | ATI Mobility Radeon X1400 256 MB RAM |
| Anschlüsse | 5 x USB 2.0, Firewire, GBit-Ethernet, WLAN 802.11 a/b/g · 1 x Kopfhörer · optisch: DVI, S-Video |

Anzeige

binq

Nur Bestellnummer per SMS senden an:

41010* (3 CHF / SMS)
0900 - 66 77 66 (2 € / SMS)
27 27 (1,50 € p.o.b.)
4,99/Monat

mobilelive

## Handy Games

Platinum Sudoku

Paris Hilton's Diamond Quest

Totally Spies - The Mobile Game

Real Football 2006

Croc Mobile Pinnball

King of Sex City

Atari Legends Volume 2

Happy Tree Friends

Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown

New York Nights

Sexy Stars Tony

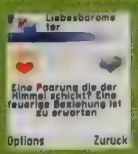
Katie Price - Jordan Uncovered

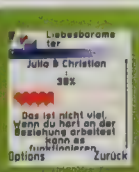
## Applikationen

### Tastenterror

302918 per SMS an: 41010*

### Liebesbarometer




[illegible] per SMS an: 41010*

### Love Check Version 2.0

Love Check Next Generation (Version 2.0)
Noch besser noch genauer, komplett überarbeitet!!!
Schicke eine SMS mit Love Deinem und dem Namen Deiner Liebe an 41010*
Beispiel: LOVE KAI CHRISTIANE

### Sparen in 6 Schritten!

1. aussuchen
2. abschreiben
3. abschicken
4. abwarten
5. abspeichern

## Wallpaper

LOGO WEG
an 41010
Gratis Sicht auf dein Nokia Display.

## Handy Skins

## Real Tones

| | |
|---|---|
| Tokio Hotel - Der Letzte Tag | 431111 |
| Lafee - Was ist das | 431112 |
| Bushido - Von Der Skyline | 431113 |
| Rihanna - Unfaithful | 431114 |
| Juli - Dieses Leben | 431115 |
| Nelly Furtado - Promiscuous | 431116 |
| Christina Stürmer - Nie Genug | 431117 |
| Vibekingz - Like The Wind | 431118 |
| Pussycat Dolls - Buttons | 431119 |
| Nelly Furtado - Maneater | 431120 |
| Fergie - London Bridge | 431121 |
| Tokio Hotel - Wir Schliessen Uns Ein | 431122 |
| Sportfreunde Stiller - 54, '74, '90, 2010 | 431123 |
| Sergio Mendes - Mas Que Nada | 431124 |
| Jan Hammer - Crockett's theme | 431125 |
| U55 - Just Because Of You | 431110 |
| Tokio Hotel - Rette Mich | 431102 |
| Rosenstolz - Schlampenfieber | 431071 |
| The Black Eyed Peas - Pump It | 431100 |
| Rihanna - Pon De Replay | 431073 |

## Fun Sounds

| | |
|---|---|
| Stöhnen Und Kreischen (Erotik) | 422491 |
| Klassisches Telefon | 422474 |
| Verpiss Dich! (TV Tota.) | 422495 |
| Dance-Track SMS-Signal | 422402 |
| Inder | 424005 |
| Voll Geil, Ey! | 422496 |
| Polizei-Sirene | 422422 |
| Osama Telefonbombe | 424001 |
| Du blödes Arschloch! | 422011 |
| Ein Anruf! (hysterisch) | 422017 |
| Geh Ran, Du Sau | 422302 |
| Hallihalo | 422196 |
| Nervige Mutter | 422098 |
| Erotisches Gestöhne (Weiblich) | 422488 |
| Es Ist So Toll Mit Dir! (Erotik) | 422490 |
| Verzeihung, Sir! Neue Mitteilung | 422403 |
| Gun Shot | 42247 |
| Ich will Christian (Sexy Holly) | 42233 |
| Telefon! Telefon!! Telefoooon!!! | 422284 |
| Bauchen Ist Todlich! | 422[illegible] |

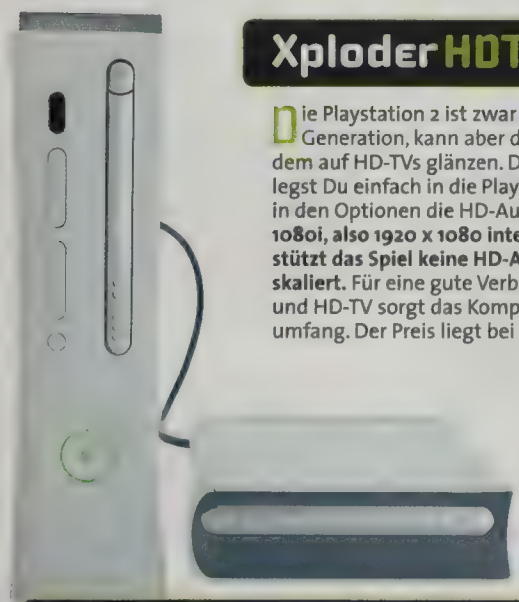
0900 - 50 7 50 50 (5€/ Anruf a. d. dt. Festnetz)
0900 - 536 674 (2,16 €/MIN, max. 5 Min.,ø 4,02 €)
900 - 46 087 (1,12 €/MIN, max. 5 Min.,ø 2,08 €)
0901 - 777 110 (4,23 CHF/MIN, max. 5 Min.,ø 7,87 CHF)

So funktioniert der binq Club: für € 4,99 pro Monat bist du Mitglied des binq Clubs hier kannst du dir immer sicher sein, die neusten Klingeltöne, Wallpapers usw. zu bekommen. Das 1. Item ist kostenlos, für alle weiteren zahlst du nur € 1,99 außer den JAVA Games da sind es € 3,98. Du kannst deine Mitgliedschaft JEDERZEIT beenden, sende nur STOP ALLE an die 41010. VORSICHT! Minderjährige Besteller benötigen die Einwilligung des Erziehungsberechtigten. Eventuelle Irrtümer und Druckfehler behalten wir uns vor. Alle Angaben sind ohne Gewähr. Wir halten dich per SMS über Änderungen und Neuigkeiten beim binq Club auf dem Laufenden. Bestellungen die nicht eindeutig zugeordnet werden können bekommen ein Standard Item zugesendet. Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der binq GmbH, diese konnen auf www.binq.de eingesehen werden. Bitte lies die Gebrauchanweisung deines Handys für die genaue Funktionalität oder frag den Hersteller vor der Bestellung! Die Standard WAP/HSCD/GPRS/UMTS Diesnte müssen eingerichtet sein. HILFE? hilfe@binq.de

# Konsolen-

**Noch ein Plätzchen auf dem Wunschzettel frei? Besitzer von Xbox, 360 und Playstation 2 stöbern hier nach dem besten Zubehör.**

Die aktuellen Konsolen bieten eine Vielzahl an Spielmöglichkeiten. Ebenso umfangreich ist der Zubehör-Markt mit Angeboten fürs Fun- und Pro-Gaming. Absolut in: Zocken übers Internet, Kameras, um den Gegner zu sehen, und Zubehör für realistisches Sportfeeling. Klar, dass solche Produkte unterm Weihnachtsbaum nicht fehlen dürfen! Guck Dich hier um und entscheide, was auf Deiner Wunschliste landet.



## Xploder HDTV-Software

Die Playstation 2 ist zwar keine Konsole der neusten Generation, kann aber durch eine Software trotzdem auf HD-TVs glänzen. Die **Xploder HDTV-Software** legst Du einfach in die Playstation 2 und bestimmst in den Optionen die HD-Auflösung. **Maximal ist 1080i, also 1920 x 1080 interlaced, möglich. Unterstützt das Spiel keine HD-Auflösung, wird das Bild skaliert.** Für eine gute Verbindung zwischen Konsole und HD-TV sorgt das Komponentenkabel im Lieferumfang. Der Preis liegt bei 50 Euro. www.xploder.net




## Xbox HD-DVD-Laufwerk

Ab Ende dieses Jahres gibt es für die Xbox 360 ein **Laufwerk für HD-DVD.** Der mögliche Nachfolger der DVD kann Filme in der maximalen HD-Qualität anzeigen (1920 x 1080 Pixel). So verwandelst Du die Spielekonsole in ein günstiges Heimkino-System. Spezielle HD-Spiele erstrahlen dann in voller Pracht. Derzeit gibt es rund 100 Titel. **Dazu braucht man natürlich einen Fernseher, der die HD-Auflösung unterstützt.** Für 200 Euro findet man das Laufwerk bei www.xbox.com, aber auch im Fachhandel, zum Beispiel bei Media Markt oder Saturn.

## Logitech Chillstream Pad

Ein Punkt fehlt noch zum Sieg, die Aufregung steigt, und die Hände werden schwitzig. Den Bossgegner schafft Dir Logitech nicht vom Hals, aber gegen feuchte Hände gibt es das **Chillstream Pad. Der Controller ist für die Playstation 3 gedacht und hat eingebaute Ventilatoren, die frische Luft direkt zu den Händen transportieren.** Der Handfön ist schon für 40 Euro verfügbar – fehlt nur noch die Playstation 3, die im März 07 erscheinen soll. www.logitech.de

## Bigben Bundesliga-Controller

Für echte Fußballfans gibt es von Bigben jetzt das passende Zubehör für die Playstation und Playstation 2: Die **Bundesliga-Vereins-Controller** zieren die Logos und Farben der vier beliebten deutschen Fußballvereine **FC Bayern München, FC Schalke 04, Hamburger SV und Borussia Dortmund.** Also Schal um den Hals, Fahne ausgepackt und in den Laden gestürmt! Die analogen Eingabegeräte kosten jeweils 15 Euro. www.bigben-interactive.de

Text: Thomas Papadhimas, Peter Döring · Foto: Claus Troendle

# Fieber

## Xbox Live Vision Kamera

Mit der Kamera **Xbox „Live Vision"** und einer „Xbox Live Gold"-Mitgliedschaft kannst Du Deinem Gegner endlich in die Augen sehen. Die Übertragung erfolgt in VGA-Auflösung (640 x 480 Pixel) mit 30 Bildern pro Sekunde. Jeder Spieler hat in der Online-Lobby von „Xbox Live" einen Avatar. Mit der Kamera verleihst Du dem Avatar Dein Gesicht. Dank Face-in-Game-Option ist das auch in Spielen möglich. **Dann sieht Deine Spielfigur aus wie Du. Doch das ist nicht alles. Manche Games kannst Du sogar mit Bewegungen steuern.** Mit im Paket: ein Gutschein über die beiden Arcade-Games „UNO" und „Totem-Ball". Die Xbox-„Live Vision"-Kamera kostet 50 Euro. www.xbox.com

## Bigben Shootpad

Fußball-Feeling auf der PS2 will das **Shootpad** in Dein Zimmer bringen. **Wie auf „echtem" Rasen kickst Du – auf einer Matte stehend – den Ball für Pässe und Flanken.** Die Spielfigur erhält über einen kabellosen Controller Kommandos. Die Schüsse erfolgen über den sensitiven Ball, der auf der Matte befestigt ist. Darauf befinden sich auch Tastenfelder, etwa für Sprint und Dribbling. Das Shootpad musst man nicht extra installieren, es funktioniert sofort. Es ist mit Spielen der „FIFA"- und „Pro Evolution Soccer"-Serie (PS2) kompatibel. Kicken wie Poldi und dabei noch Kalorien verbrennen, das kostet rund 75 Euro. www.bigben-interactive.de

## Xbox 360 Faceplates

Grau ist out, Chrom ist in! Und was gibt es Schöneres als eine ganz individuelle Konsole? Die Firma XCM bietet jede Menge Faceplates in verschiedenen Variationen an. Etwa die **„Deluxe Chrome Faceplate"**. Die Hülle wird mit Clips befestigt. Der Austausch dauert nur wenige Minuten – schon besitzt Du eine getunte Xbox 360 im edlen Chrom-Look. Erhältlich ist das Outfit im Shop von TA Multimedia für 20 Euro. www.ta-multimedia.de

## Glow Controller Fight Light

Mit diesen Playstation-Pads tappst Du nie wieder im Dunkeln. Die transparenten **„Glow Controller Fight Light"-Pads** erstrahlen in Rot und Blau und bieten durch Dual-Vibrations-Funktion Rumble-Feeling. Acht Tasten decken alle Steuerfunktionen ab. Mit den analogen Mini-Joysticks hast Du die volle Kontrolle über Deine Spielfigur. Das Kabel ist mit 2 Meter ausreichend lang. 8 Euro bei www.playdeluxe.net

## Logitech Driving Force Pro PS2

Wer lebensnahen Fahrspaß erleben will, sollte sich das Lenkrad **„Driving Force Pro"** von Logitech ansehen. **Das Steuerrad aus Vollgummi ist um bis zu 900 Grad drehbar und kommt mit einer Force-Feedback-Technik.** Jeder Crash ist damit spürbar. Gas- und Bremspedale sind auf einer Bodenplatte mit Anti-Rutschsystem montiert. Neben allen PS2-Knöpfen gibt es auch eine Gangschaltung. Das Gerät für die PS2 kostet allerdings satte 120 Euro. www.logitech.de

# High-End-Karte Nvidia G80

Die neue Königsklasse von Nvidia kommt auf den Markt und sorgt für Respekt: die Grafikkarte **„Geforce 8800“** (Codename „G80“). Sie ist voll kompatibel zu „DirectX 10“. Damit sehen Spiele noch realistischer aus.

Den Grafikchip gibt's in den beiden Varianten „Geforce 8800 GTX“ und „Geforce 8800 GTS“. **Die größere „8800 GTX“ hat 768 MB GDDR3-Speicher mit 900 MHz.** Die „GTS“-Version hat 512 MB mit der gleichen Taktung. **Die Preise liegen bei zirka 500 („GTX“) und 380 Euro („GTS“).** Details findest Du bei www.nvidia.de

Der direkte Gegner der „G80“ ist die **„ATI R600“.** Schon länger rätseln Insider, wie schnell der Grafikchip sein wird und wie viel Speicher er nutzt. Die ebenfalls „DirectX 10“-kompatible Karte soll bis zu 180 Watt brauchen. Termin und Preise hierfür stehen noch in den Grafik-Sternen.

Endlich rückt Nvidia Details zur neuen „G80“ heraus

Szenen aus dem Strategiespiel „World in Conflict“ (Frühjahr 07) zeigen die Grafikleistung

## Headset in der Lieblingsfarbe

Die Farbschalen werden einfach auf die beiden Hörer gesteckt

Kopfhörer für den PC sehen oft ganz schön langweilig aus. Nicht das **„Multicolour Headset HS-2250“** von Trust! Pass es einfach durch auswechselbare Clips Deinem Geschmack an. Die Aufsätze gibt es in Chrom, Pink, Blau und Weiß. Das Mikrofon ist größenverstellbar. Am Kabel sitzt ein Lautstärkeregler. Das „HS-2250“ samt Aufsätzen ist für 15 Euro zu haben. www.trust.com

## Gymnastik-Roboter

Der „RB2000“ wiegt 1 Kilo und ist knapp 30 Zentimeter groß

Die Japaner mögen Roboter, so viel steht fest. Die Firma JR Robotics hat nun ihr Angebot um den sportlichen **„RB2000“** erweitert. Per Controller steuerst Du seine Bewegungen. Seine Tricks sind ausgefallen: Neben Ninja-Moves führt er sogar akrobatische Meisterleistungen an der Reckstange vor. Er soll diesen Dezember in Japan auf den Markt kommen. Der Erscheinungstermin und Preis für Europa stehen noch nicht fest. www.jrpropo.co.jp

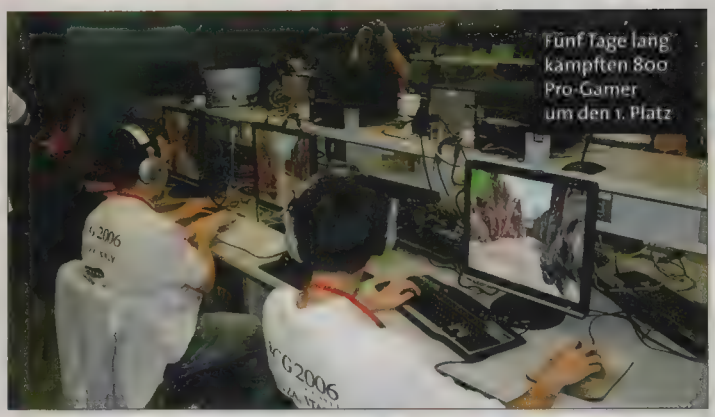
## Gamer-Gehäuse mit Windkanal

Das Gehäuse **„Nine Hundred“** von Antec richtet sich an Pro-Gamer. Es hat eine gelochte Front und drei 120-mm-Lüfter. Vorteil: Dadurch kann die Wärme besser abziehen. Auf der Oberseite ist ein Monsterlüfter mit 200 mm Durchmesser befestigt. Das schwarze Gehäuse kann bis zu sechs Festplatten aufnehmen und ist für Mikro- und ATX-Motherboards gebaut. Es passen also kleine und große Hauptplatinen hinein. 129 Euro sind für das Gehäuse fällig. www.antec.com

## Günstiger 22-Zöller

Große Breitbild-Displays werden jetzt Geldbeutel-freundlich. Der **„E2200WS“** zeigt eine Auflösung von 1680 x 1050 Pixel. Der Kontrast soll bei stolzen 1000:1 liegen, Standard sind 700:1. Der Monitor (16:10) hat zwei integrierte Boxen mit je 1 Watt Leistung. Der Computer wird über DVI oder VGA verbunden. Der 22-Zöller kostet 380 Euro. www.iiyama.de

# World Cyber Games 2006




Am 18. Oktober 06 trafen sich im italienischen Monza Spieler aus der ganzen Welt zur Zocker-WM. Neben „Counter-Strike", „Starcraft", „Warcraft 3" und anderen Titeln wurden auch die Weltmeister in „Dead or Alive 4" und „FIFA Soccer 2006" gekürt. Letzterer Titel ging an Deutschland: Daniel Schellhase aka „SK|hero" behauptete sich gegen den Rumänen „Ovvy" im Finale und bringt 15.000 US-Dollar Preisgeld heim. www.wcg-europe.org

„FIFA"-Weltmeister Daniel (22) ist im richtigen Leben Informatikstudent

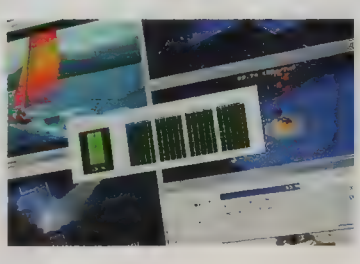
# Schleimiger Schmutzmagnet

Erst kneten, dann quetschen. Weg ist der Dreck!

Jeder kennt den klebrigen Slimy aus dem Regal der Spielzeugabteilung und weiß, wie viel dran kleben bleibt. Nun gibt es eine neue Version des Glibbers zum Reinigen von Tastatur und Telefon. Der **„Cyber Clean"** von Joker wird einfach auf die Tasten gedrückt. Das zähe Grün dringt selbst in kleine Ritzen und saugt Dreck, Bakterien und Keime auf. Nach vollendeter Arbeit wird der Cleaner im mitgelieferten Becher aufbewahrt. Laut Hersteller stinkt der Putzhelfer aus der Dose nicht, sondern riecht nach frischen Zitronen. Der Blob kostet saubere 6 Euro. www.jokerag.com

# Vier Cores geben mächtig Gas

Erstmals hat AMD einen Rechner mit zwei neuen CPUs vorgestellt. Der **„Quadfather"** hat vier Kerne und richtet sich an User, die viele Aufgaben gleichzeitig bewältigen. Ab Mitte 07 soll es dann CPUs mit vier Kernen geben. So wird aus dem „Quadfather" ein Rechner mit acht Kernen. Zwei Dual-CPUs sollen rund 1000 Euro kosten. www.amd.com



# Kurz & Knapp

**GEZ-Gebühren für den PC**
Viel Streit gab es um die drohenden GEZ-Abgaben für PC mit Internetanschluss – jetzt ist es amtlich. Ab 1. Januar 07 müssen alle bislang Nicht-GEZ-Kunden ihren Computer anmelden und 5,52 Euro pro Monat bezahlen. Schluck! www.gez.de

**Facts & Fun zum Wii**
Auf www.wii.tv liest Du Insider-Infos über Nintendos neue Konsole. Auch Videos stehen in Englisch bereit. Witzig: die Wii-Verarsche auf www.collegehumor.com/video:1712492

**Dickes Multimedia-Programmpaket**
In der **„DVD Suite 5"** von Cyberlink stecken zehn Tools rund um Videos, Fotos und Musik. Die Bedienung ist superleicht. 40 Euro (Standard), 80 Euro (Pro). http://de.cyberlink.com

**Grusliges Trumpfkartenspiel**
Schauriger Spaß: Das Kartenspiel **„Top Trumps Horror"**. Wer hat die grausigsten Schreckensfiguren in der Hand? Die Karten leuchten sogar im Dunkeln. 5 Euro. www.winning-moves.de

# Einsteigerkarte von ATI

Die „Nvidia 7900GS" bewies im SCREENFUN-Test in Heft 11/06 ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis. Nun kontert ATI mit der **„Radeon X1950 Pro"**. Laut Hersteller soll die Grafikkarte mit dem Codenamen „RV570" wesentlich schneller sein als die Nvidia-Konkurrenz. In der nächsten SCREENFUN werden wir die Karte deshalb genau testen. Sie hat 256 MB RAM und wird im Crossfire-Modus direkt mit einer zweiten verbunden.

Powercolor bietet die ATI-Karte mit eigener Arctic-Cooling-Technik für zirka 230 Euro an. www.powercolor.com/muti/de

Zum Redaktionsschluss lag noch kein Exemplar vor. Deshalb testen wir die Karte in SCREENFUN 1/07

Text: Peter Döring · Fotos: World Cyber Games, © 2006 Massive Entertainment AB. All rights reserved

## James Bond 007

# CASINO ROYALE 007

**Willkommen zurück, Mr. Bond!** – In der 21. offiziellen Mission erhält ein Blondschopf als Agent Seiner Majestät die Lizenz zum Töten.

1 Le Chiffre (u. r.) zockt leidenschaftlich gern. Außerdem ist er der private Bankier einiger Top-Terroristen





2 Weil er seinen Kunden Geld schuldet, will Le Chiffre in Montenegro den Fehlbetrag am Spieltisch gewinnen



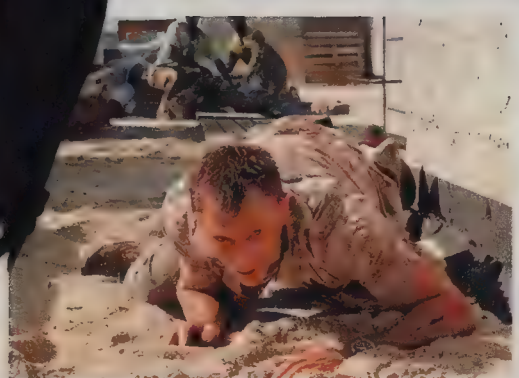
3 James Bond (r.) und Vesper Lynd werden vom britischen Geheimdienst beauftragt, Le Chiffre das Spiel zu vermiesen



4 Ein Informant erzählt: Sollte der Bankier im Casino verlieren, wären er und seine Verbrecherorganisation am Ende

5 In Montenegro verbündet sich Bond mit einem MI6-Kollegen und dem CIA-Agenten Felix Leiter

6 Um seine Lizenz zum Töten zu erhalten, muss Bond zunächst zwei MI6-Feinde von der Bildfläche verschwinden lassen



7 Der Geheimagent schreckt nicht mal davor zurück, ins Haus seiner Chefin M einzubrechen, wenn er einen Auftrag erledigen muss

8 Noch spielen sie miteinander wie verliebte Fische, doch James und seine Kollegin Vesper geraten in die Fänge von Le Chiffre

9 Gefahrentransport: Um Vesper vor Le Chiffre zu schützen, kapert Bond sogar einen Tanklaster

10 Gefoltert und am Ende seiner Kräfte, rüstet sich Bond für ein knallhartes Finale

Ein neuer Bond-Darsteller, der auch noch blond ist, und ein Buch, das in den 60er-Jahren schon mal als Klamotte verfilmt wurde: Die Vorschusslorbeeren für den neuen Einsatz fielen entsprechend dürftig aus. Zudem kursierten Gerüchte im Internet, Hauptdarsteller Daniel Craig könne – wie peinlich – keine Autos mit Gangschaltung fahren und würde sich schon bei Mini-Stunts die Knochen brechen. Doch am Ende zählt, was auf der Leinwand zu sehen ist, und „Casino Royale" enttäuscht in keiner Sekunde:

**Das Action-Feuerwerk läutet eine modernere, spannendere und realistischere Bond-Ära ein als je zuvor.** Dabei funktioniert „Casino Royale" wie ein Prequel zu den anderen Filmen und ermöglicht ähnlich wie „Batman Begins" einen frischen Blick auf einen klassischen Helden. Der nimmt gewohnt kaltblütig und verführerisch, aber mit einem Augenzwinkern seine Arbeit auf. Die Frage des Barkeepers „Geschüttelt oder gerührt?" beantwortet er cool mit der Gegenfrage: „Sehe ich so aus, als würde mich das interessieren?".

**Die reduzierte Kulisse erlaubt keinen Rückschluss auf die Zeit, in welcher der Film spielt – das erzeugt eine ständige und spannende Ungewissheit.** Bei Dramaturgie und Schnitt orientierte man sich eher an Regiearbeiten von Quentin Tarantino („Kill Bill") als an den Materialschlachten mit Ex-Bond Pierce Brosnan. James Bond ist zurück! Danke!

DVD-Start: Mai 07 | ab 16 J. beantragt

**Casino Royale**

Action / USA

Action 1 | Spannung 1 | Tricks 1

Darsteller: Daniel Craig, Mads Mikkelsen, Eva Green, Simon Abkarian, Judy Dench

**Daniel Craig ist James Bond! Ein großartiges Debüt und Comeback gleichzeitig**

1

Text: Eric Hegmann

**Fantasy-Epos mit vielen Stars:** das Schicksal des letzten Drachen und seines tapferen Reiters!

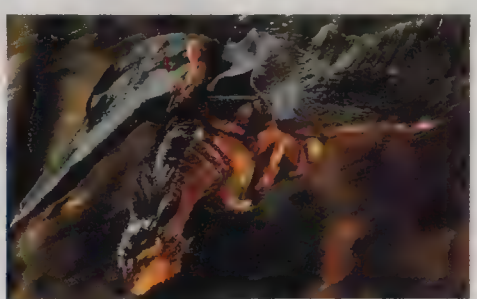
# eragon

## Das Vermächtnis der Drachenreiter

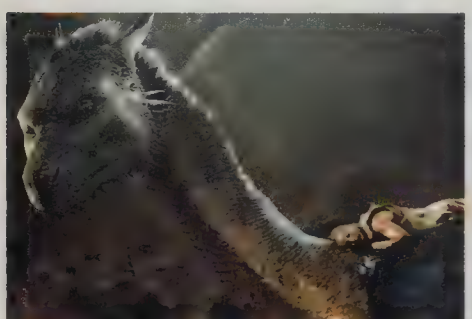
**1** Eragon (Edward Speleers, l.) findet einen Stein, der sich als Drachenei entpuppt. Dabei gelten Drachen seit langem als ausgestorben

**2** Vom Geschichtenerzähler Brom (Jeremy Irons) erfährt Eragon, dass zwischen dem Drachen und seinem Reiter eine besondere geistige Verbindung besteht, was magische Kräfte verleiht

**3** Bald jagen die Schergen von König Galbatorix den jungen Mann und ermorden seinen Onkel. Eragon entschließt sich, sich der harten Ausbildung als Drachenreiter zu unterziehen



**4** Galbatorix war einst selbst ein Drachenreiter. Vor langer Zeit rottete er die Schuppentiere aus. Drache Saphira ist der letzte seiner Art



**5** Saphira begleitet Eragon zum Versteck der Varden, die den bösen König und seinen Traum von der Weltherrschaft bekämpfen

**6** Der letzte Drache und der letzte Drachenreiter könnten der ersten großen Schlacht der freien Welt gegen die Armee des Galbatorix die bitter nötige Wendung zum Guten geben

Das Fantastischste am Erfolg des „Eragon"-Zyklus ist seine Entstehung: Mit 15 Jahren fing der amerikanische Jugendliche Christopher Paolini an, eine Fantasy-Geschichte zu schreiben, wie er sie selbst gerne lesen wollte. Zwei Jahre später erschien der erste Teil seiner Trilogie im Eigenverlag: „Das Vermächtnis der Drachenreiter". Eine Lesereise durch die USA folgte, wodurch ein Großverlag auf das Buch aufmerksam wurde. Kurz darauf wurden die Filmrechte verkauft, und nun, mit 23 Jahren, erlebt Paolini, wie aus seiner Idee eine 100 Millionen Dollar schwere starbesetzte Hollywood-Produktion wird.

**Die Story selbst ist ein Ideenmix aus populären Fantasy-Geschichten von „Der Herr der Ringe" bis Anne McCaffreys „Drachenreiter"-Zyklus.** Dennoch schuf Paolini eine eigene, in sich schlüssige Wunderwelt, in der Magie und Gefahr hinter jeder Wegbiegung lauern, sobald der 15-jährige Eragon ein seltsames Ei findet. Daraus schlüpft der Drache Saphira, der ihn als Reiter erwählt – als einen der sagenhaften Drachenreiter vergangener Zeiten. So wird der junge Mann zur Bedrohung für den grausamen Landesherrscher und muss vor dessen Schergen fliehen. Sein Mentor Brom weiß viel über Drachen, aber auch über Magie und Schwertkampf – und all dies kann Eragon bald wahrlich brauchen!

**DVD-Start:** Juni 07 — ab 12 J.

**Eragon**
Fantasy / USA

**Darsteller:** Edward Speleers, Sienna Guillory, Jeremy Irons, John Malkovich

**Der Film wurde bis Redaktionsschluss nicht gezeigt. Die Wertung erfolgt im nächsten Heft**

Text: Eric Hegmann

# EINE LIGA FÜR SICH.

# JUSTICE LEAGUE HEROES

## DU IM TEAM MIT DEN BESTEN. AB HERBST 2006.

JUSTICELEAGUEHEROES.COM

eidos DC developed by snowblind studios PlayStation 2 PSP NINTENDO DS. XBOX

JUSTICE LEAGUE HEROES Software © 2006 Warner Bros. Entertainment Inc. All other elements © 2006 DC Comics. SNOWBLIND STUDIOS is a registered trademark of Snowblind Studios, Inc. EIDOS and the EIDOS LOGO are trademarks of Eidos Interactive, Ltd. "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. © 2006 Nintendo. TM, ®, and Nintendo DS. logo are trademarks of Nintendo. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.

DC LOGO, JUSTICE LEAGUE HEROES and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
WB GAMES LOGO: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s06)

# Flutsch und weg

Neiiiin, das ist kein Whirlpool! Einer wird das gleich feststellen...

Roddy ist die verwöhnteste Ratte von London. Der Nager lebt im Nobelviertel Kensington ein fürstliches Leben. Dann spült ihn ein Neider aus der Gosse kurzerhand die Toilette runter und in die Kanalisation. Hier warten eine neue Welt und viele Feinde auf ihn, aber auch neue Freunde. Während Rita dem Neuankömmling den Weg zurück zeigen will, verfolgt Unterweltgauner Toad eigene Pläne...

„Flutsch und weg" ist die erste Zusammenarbeit der Macher von „Shrek" und „Madagascar" mit dem „Wallace und Gromit"-Team, das mit „Oscars" überschüttet wurde. Bei so viel geballtem komischem Talent kann eigentlich nichts schief gehen, denkt man. **Tatsächlich sind die Verfolgungsjagden schlichtweg rattenscharf,** für die eher lahme Story gibt es jedoch Punktabzug.

DVD-Start: Juni 07 | ab 0 J. beantragt
Trickfilm / USA

Story 3 | Humor 1 | Tricks 1

www.flushedaway.com

**Grandiose Zusammenarbeit berühmter Trickfilm-Macher – die Story ist leider eher mager**

2



Roddy in seinem gepflegten Heim im Londoner Nobelviertel Kensington



Der Riesling-Kröte Toad hat miese Erfahrungen mit Ratten



Schneebesen-Verfolgungsjagd – eine prima Alternative zu Jetski

## Kino Top 5

1 **7 Zwerge – Der Wald ist nicht genug**
Komödie

2 **Deutschland. Ein Sommermärchen**
WM-Dokumentation

3 **Jagdfieber**
Trickfilm

4 **Der Fluch – The Grudge 2**
Horror

5 **The Children of Men**
Sci-fi

## Apocalypto

Sklaven oder Schlachtvieh? Die Bräuche der Maya waren krass

Kurz bevor die Spanier in Mittelamerika eindrangen: Die Zivilisation der Maya hat ihre Blütezeit gerade überschritten, verfeindete Stämme bekämpfen sich ohne Gnade. Wer gefangen wird, endet als Sklave oder als Opfergabe. Ein Mann entgeht dem Tod und begibt sich auf den schweren Weg nach Hause...

Mel Gibson machte in letzter Zeit vor allem durch verbale Ausrutscher und Ausfälle wegen zu viel Alkohol Schlagzeilen. Mit „Apocalypto" will er jetzt an den Erfolg von „Die Passion Christi" anknüpfen. **Bildgewaltig wird von einem ganzen Volk Abschied genommen.** Ein filmischer Höhepunkt des Jahres, der es dem Zuschauer nicht leicht machen wird.

Auf der Flucht findet der junge Maya-Krieger (r.) auch Mitgefühl

DVD-Start: Juni 07 | ab 16 J. beantragt
Abenteuer / USA

www.apocalypto.film.de

**Der Film wurde nicht rechtzeitig gezeigt. Die Wertung erfolgt im nächsten Heft**

## Der Pakt

Die vier Superjungs sind auch optisch reichlich super

Was kommt dabei heraus, wenn man jugendliche Superhelden mit klassischen Horrorthemen mixt? Ein Film wie „Der Pakt" von Renny Harlin, dem Regisseur von Gruselstreifen wie „Mindhunters".

Im 17. Jahrhundert schließen sich fünf Familien zusammen, um unvorstellbare Kräfte zu erhalten. 300 Jahre später sind es nur noch vier Familien, deren Nachkommen über Kräfte wie die der X-Men verfügen. Dann taucht ein geheimnisvoller neuer Mitschüler auf, dessen einziges Ziel die Vernichtung der Helden zu sein scheint.

Ein fünfter Superheld will die anderen vier aus dem Weg räumen

**Viel Action und harmlose Schocks zeichnen dieses Popcorn-Movie aus.**

DVD-Start: Juni 07 | ab 16 j. beantragt
Fantasy / USA

Action 2 | Spannung 3 | Tricks 2

www.sonypictures.com/movies/thecovenant

**„X-Men" mit einer Prise „Das Omen" und „Charmed": Wilder Genre-Mix für Gruselfans**

3+

Die Rache des geschundenen Schalentiers: Da stirbt die Lust auf Hummer, Krebse, Langusten & Co.

Wer hat's erfunden? Die Spanier! Dafür hat sich Knoxville beim Stierkampf die Augen verbunden

Johnny sagt: Versuch das nicht selbst zu Hause!

# Jackass Nummer 2

Johnny Knoxville und seine Chaostruppe sind zurück auf der Leinwand! **Wie gewohnt probiert die wilde Horde all die Dinge am eigenen Leib aus, die intelligente Menschen niemals tun würden.** Oder wer wollte sich ernsthaft einen Zahn ziehen lassen – von einem LKW! Johnny reizt mit verbundenen Augen einen Stier dazu, ihn auf die Hörner zu nehmen. Steve-O lässt sich aus Tierliebe von einem Hummer in die Zunge zwicken. Party Boy probt Bauchtanz nackt in Thailand, und Ryan fährt in einem Einkaufswagen mit Vollgas gegen eine Wand. Wie immer gilt für Zuschauer: Probiert so ein irres Zeug bloß nicht selbst! Es reicht, dass sich die Jackass-Crew die letzten aktiven Gehirnzellen zertrümmert. Doch neben Schock bleibt die Frage: Wollten wir nicht immer mal sehen, wie sich so was anfühlt?

**DVD-Start:** Mai 07 ab 0 J. beantragt
Comedy / USA

Action 2 Spannung 2 Humor 3

http://www.jackassmovie.com

**Wieder geht Mitleid im Lachkrampf baden: Knoxville und seine Gang sind nicht zu toppen**

2-

## Happy Feet

Pinguine erkennen ihre große Liebe an dem richtigen Song

Pinguine sind außerordentlich musikalisch, es weiß nur niemand. Folgerichtig kennt auch niemand einen steppenden Pinguin. Doch das soll sich nun ändern! Der junge Mumble enttäuscht gesanglich auf ganzer Linie, aber seine Fußtechnik würde selbst Fred Astaire erblassen lassen. Pinguine erkennen ihre Lebenspartner aber an ihren Songs, und so hat Mumble erst mal schlechte Karten... Das Trickabenteuer mit den Originalstimmen von Elijah Wood, Hugh Jackman und Hugo Weaving **begeistert durch frisch arrangierte Songklassiker, originelle Story und gelungene CGI-Technik.** Die ganz andere Tierdoku!

Kaiserpinguin Mumble steppt sich durch eine singende Antarktis

**DVD-Start:** Juni 07 ab 0 J. beantragt
Trickfilm / USA

Humor 2 Tricks 1 Story 1

www.warnerbros.com/happyfeet

**„Die Reise der Pinguine" trifft „Ice Age": So viel Spaß machte eine Tierdoku noch nie!**

1-

## Texas Chainsaw Massaker: The Beginning

Jordana Brewster als Chrissie: Der Kochtopf wartet schon

Wer unbedingt wissen möchte, was es mit der Familie des Kettensägenmörders Leatherface auf sich hat, darf sich freuen: Die Vorgeschichte zum Remake des Horrorschockers ist angerichtet. Wo Regisseur Marcus Nispel vor drei Jahren beinahe dezent wirkte, schlägt Jonathan Liebesman gnadenlos zu. Bereits die Eröffnungsszene, in der die Geburt von Leatherface im Schlachthof stattfindet, dürfte zarten Gemüter den Magen umdrehen. Auch beim Rest werden Splatterfans sicher auf ihre Kosten kommen, **alle anderen wenden sich mit Grausen ab!** Kein Film, den irgendwer gebraucht hätte.

Wo ist die Kettensäge...? Wo ist das Öl...? Chrissies Freunde in Not!

**DVD-Start:** Juni 07 ab 16 J. beantragt
Horror / USA

Story 5 Spannung 2 Tricks 3

www.texaschainsawmovie.com

**Leatherface schwingt die Kettensäge wieder Richtung Frischfleisch. Überflüssig**

4+

## Wann kommt welcher Film?

**Little Miss Sunshine**
Komödie ▸Ab 30. November

**Babel**
Drama ▸Ab 21. Dezember

**Lady Vengeance**
Action ▸Ab 11. Januar

**Dreamgirls**
Musical ▸Ab 1. Februar

**Hannibal Rising**
Thriller ▸Ab 15. Februar

Text: Eric Hegmann

# Neue DVDs im

Captain Jack Sparrow (Johnny Depp) plagt sich in einem Kannibalendorf



Käpt'n des „Fliegenden Holländer" ist Davy Jones (Bill Nighy)



Hitzige Schatzsuche: In einer der Kisten ist das lebende Herz von Davy Jones versteckt

## Fluch der Karibik 2

...ion mit Johnny Depp, Orlando Bloom

Für Fans von: Fluch der Karibik

ab 12 J.

Die Hochzeit von Elizabeth und Will fällt zunächst ins Wasser. Ihnen wird Hochverrat vorgeworfen: Schließlich haben sie dem berüchtigten Piratenkapitän Jack Sparrow im ersten Teil des „Fluch"-Dreiteilers zur Freiheit verholfen. Der Galgen könnte ihnen erspart werden, wenn sie einen geheimnisvollen Kompass abliefern, der Jack gehört. Zeitgleich plagen den abgedrehten Freibeuter mit dem Schlafzimmerblick andere Sorgen: **Der legendäre „Fliegende Holländer" ist hinter ihm und seiner Seele her,** und alle Kannibalen eines Dorfs gieren nach seiner Opferung...

Weniger Überraschungen als im ersten Teil – dennoch bestmögliches Popcorn-Kino

1-

## DVD Top 5

1 **16 Blocks**
Thriller

2 **Star Wars: Episode IV – VI**
Sci-Fi

3 **Silent Hill**
Horror

4 **Final Destination 3**
Horror

5 **Underworld: Evolution**
Horror

## King Kong Deluxe Extended Edition

A... Für Fans von: Der Herr der Ringe, Jurassic Park ab 12 J.

Nachdem sich die Langversionen der „Herr der Ringe"-Trilogie bestens verkauften, legt Peter Jackson jetzt ebenfalls eine verlängerte Version seines „King Kong" nach. Immerhin **40 Minuten umgeschnittene Szenen und 13 Minuten völlig neues Filmaterial** enthält die neue Version. Doch wird man als Zuschauer den Verdacht nicht los, dass es sich eher um Beutelschneiderei handelt als um einen neuen Film. Mit knapp 200 Minuten ist die Affen-Action nun schlicht zu langatmig und zu einem Drama geraten.

Leckerbissen für Sammler und Jackson-Fans. Allen anderen reicht die Kurzversion

3+

## The Fast and the Furious: Tokyo Drift

Action mit Lucas Black

Für Fans von: Fast and Furious, xXx – Triple X ab 12 J.

Shaun kann nicht anders: Sobald er in einem Auto sitzt, muss er einfach rasen. Diese Leidenschaft führt ihn nach Tokio, wo **Drift Racing als nächste Generation illegaler Straßenrennen** abgehalten wird. Twinkie nimmt Shaun zu so einem Rennen mit, und das Tempovirus steckt sofort an. Als Shaun jedoch im Handumdrehen einen geliehenen Wagen verschrottet, gerät er in die Fänge des japanischen Unterweltkartells Yakuza. Mit Gastauftritten von Rapper Bow Wow, Brian Tee und Sonny Chiba.

Besser und spannender als Teil 2, aber immer noch meilenweit hinter Teil 1

2-

## Die Chroniken von Narnia: Royal Edition mit 4 DVDs

F... Für Fans von: Der Herr der Ringe, Harry Potter ab 12 J.

Was andere Verleiher können, kann Disney auch: nämlich einen Film in zig unterschiedlichen Versionen herausbringen. Die neue „Königsedition" der „Chroniken von Narnia" hat gegenüber dem Kinofilm 15 zusätzliche Szenen sowie stundenlange zusätzliche Features. Die Story ist die gleiche geblieben: Durch einen Wandschrank betreten vier Geschwister die Zauberwelt Narnia, in der sie als Erfüllung einer Prophezeiung schon sehnlichst erwartet werden. **Highlight: Tilda Swinton als Weiße Hexe.**

Wer von Narnia nicht genug bekommen kann, liegt hier richtig. Aber wirklich nur der!

3-

Diego (l.) und Sid sind immer noch „beste Freunde". Vor allem, wenn's um Wasser geht!

Wird Nager Scrat es diesmal schaffen, einen Eichelvorrat zusammenzuraffen?

Mammut-Dame Ellie ist unter Opossums groß geworden

# Ice Age 2
## Jetzt taut's

Trickfilm mit den Stimmen von Otto u.a.
Für Fans von: Ice Age, Robots
DVD ab 20.11. im Laden
ab 0 J.

Auf jeden Winter folgt irgendwann ein Sommer, und jede Eiszeit geht einmal zu Ende. Die unterschiedlichen Kumpels aus „Ice Age" erleben **eine Klimaerwärmung, in deren Gefolge eine Riesenüberschwemmung droht.** Mammut Manny, Faultier Sid und Säbelzahntiger Diego schließen sich einer Gruppe Flüchtlinge an. Unter ihnen weilt Mammut-Dame Ellie, die eine perfekte Partnerin für Manny wäre – leider denkt sie, sie sei ein Opossum! Natürlich ist auch der nervöse Nager Scrat wieder mit dabei – wie immer vergeblich auf der Suche nach dem ultimativen Eichelvorrat.

Wenige Fortsetzungen der Kassenhits [illegible] Kindheit, wie [illegible] Ice Age. Weiter so!

1

## Superman Returns

Action mit Brandon Routh | Für Fans von: Batman Begins, Spider-Man | DVD ab 15.11. im Verleih | ab 12 J.

Superman kehrt zurück – aber niemand ist happy darüber. Nicht mal Lois Lane freut sich über Supies Heimkehr aus dem All, hat sie doch bereits eine Familie gegründet. Und Lex Luthor würde sich am liebsten die Haare raufen – wenn er noch welche hätte. Aber auch das Kinopublikum ließ den Stählernen im Regen stehen: **Was als Hommage an die Klassiker mit Christopher Reeve gedacht war, kam bei vielen Fans als Schnee von gestern an.** Dank DVD-Start lässt sich jetzt günstig ein eigenes Urteil bilden.

Statt frischen Blutes ein Neuaufguss alter Zutaten: Supies Rückkehr bleibt blass

3

## Hui Buh, das Schlossgespenst

Komödie mit Bully und Christoph Maria Herbst | Für Fans von: Herr der Diebe, Der Wixxer | DVD ab 14.12. im Verleih | ab 6 J.

**Die Geschichte vom einzigen behördlich zugelassenen Schlossgespenst** ist dank Hörspiel und Buch sehr bekannt. Mit Comedy-Starbesetzung wurde daraus ein Kinoabenteuer für junge und jung gebliebene Zuschauer. Ritter Balduin (Bully) betrügt beim Kartenspiel und muss als Geist durch Schloss Burgeck spuken. Das geht 500 Jahre lang gut. Dann landen einige Adlige im Gemäuer und schmieden Hochzeitspläne – für ein Gespenst, das nur seine Ruhe haben will, ist das natürlich ein Albtraum!

Nette Gespensterkomödie mit Michael „Bully" Herbig, Heike Makatsch und Co.

2-

## Zwei Engel für Amor

TV-Comedy-Serie mit Theresa Scholze | Für Fans von: Berlin, Berlin | DVD ab 18.1. im Laden | ab 6 J.

Kim (Theresa Scholze) wurde gerade von ihrem Freund verlassen. Jetzt jobbt sie im „Café Engel" – und **plötzlich entpuppt sich der Marmor-Barockengel, den ihr Chef als Dekoration angeschleppt hat, als Amor höchstpersönlich.** Der Gott der Liebe steckt in Schwierigkeiten: Er wurde von Venus in die Statue verbannt, weil er seinen Job vernachlässigt hat. Zusammen mit dem Schauspieler Max (Kai Lentrodt) machen sie sich auf, die Menschen zur Liebe zu führen – was gar nicht einfach ist!

Lustige Mischung: Romantik plus Comedy! Eine Folge gibt's auf der Heft-DVD

2

## Wann kommt welche DVD?

**Das Omen 666** ➤Dez. 06

**Ultraviolet** ➤Dez 06

**Bandidas** ➤Jan. 07

**Cars** ➤Jan. 07

**Snakes on a Plane** ➤März 07

Text: Eric Hegmann · Fotos: Cinetext

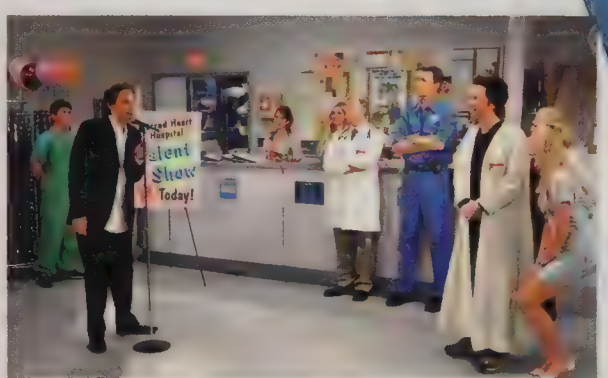
# Scrubs

## Die Anfänger

**OP gelungen, Patient tot :-) Das „Sacred Heart Hospital" ist Chaos pur! Neue Folgen.**

Ziemlich extravagant, diese Krankenhaus-Serie! Und so originell, dass es im Vorjahr eine „Emmy"-Auszeichnung gab. Sie war auch verdient, denn Personal, Kamerastil und Look sind supergut. **Richtig krank will man aber lieber nicht sein, wenn sie mit dem Skalpell oder anderen spitzen Gegenständen herumdoktern, die liebenswerten Chaos-Ärzte J.D. (Zach Braff), Elliot (Sarah Chalke) und Chris Turk (Donald Faison).**

Als lautstarke Kampfansage an den täglichen Dilettantismus werden derzeit 53 brandneue Folgen ausgestrahlt. Ob das Trio künftig eine bessere Figur macht, am OP-Tisch oder anderswo? Wer's glaubt, wird selig...




Lasst uns feiern! J.D. (Zach Braff, 2.v.r.) kann kaum glauben, dass die letzten Tage als geknechteter Assistenzarzt angebrochen sind

Wird jetzt alles gut? Auch Neuzugang Dr. Clock (r.) ist skeptisch

Halbgott in Weiß: Chefarzt Dr. Kelso quält gern den Nachwuchs

Schluss mit Spott: Elliot (l.), J.D. (m.) und Turk (2.v.r.) sind nicht mehr die Idioten vom Dienst, sondern gestandene Ärzte. Zumindest theoretisch

jeden So. 15:30 PRO7

# Run's House

jeden Fr. 22:00 MTV

JoJo (l.) und seine Geschwister liegen mit ihrem Dad Run, einem rappenden Priester, oft im Clinch. HipHop finden aber alle cool

Er ist der Ozzy Osbourne des HipHop. Mit dem Megahit „Walk this Way" rockte er in den 80ern die Hütte: Ex-Run-DMC-Frontmann Joey „Run" Simmons. **Nun öffnet er die Pforten zur lässigen Reality-Doku „Run's House".**

Darin geht's – was auch sonst?! – drunter und drüber. Run ist nämlich Vater von fünf Power-Kids, die ihm ständig auf der Nase herumtanzen. Und er ist als Rev Run im Auftrag des Herrn unterwegs. Doch nicht von der Kanzel herab, sondern aus dem Plattenstudio kommen seine deftigen Predigten. Halleluja!

# TV-Highlights im November/Dezember

## Bones
### Die Knochenjägerin

Bauchgefühl trifft Forscherhirn: FBI-Agent Booth (r.) streitet sich gern mit Bones

Das Wort zimperlich kennt Doctor Brennan (Emily Deschanel) nicht. Um Skelettteile für eine Untersuchung zu reinigen, setzt die kratzbürstige Wissenschaftlerin schon mal Fleisch fressende Käfer ein. Appetitlich ist das nicht, dafür extrem hilfreich bei der Aufklärung von Verbrechen. Mit denen ist der smarte FBI-Agent Booth betraut. („Angel"-Darsteller David Boreanaz), ein ehemaliger Scharfschütze beim Militär. **Spannende, schwarzhumorige Serie im „CSI"-Stil. Super!**

Die Knochenversteherin: In Leichenüberresten findet Dr. Brennan, Spitzname Bones, Mikrobeweise für Verbrechen

jeden Do
21:15 RTL

## Skyland

Bisher kamen die technisch aufwändigsten Animationsabenteuer aus den USA und Japan. Doch jetzt trumpft die kanadisch-französische Koproduktion „Skyland" mit dem Neusten an CGI-Technologie auf. Eine kluge, weil realitätsnahe Sci-Fi-Story gibt es obendrauf: **Im Jahr 2251 trotzt eine Handvoll Rebellen mit telekinetischen Kräften dem üblen Tyrannen Oslo.** Der kontrolliert die Überreste der zerstörten Erde...

Mahad (L) und seine Schwester Lena (r.) bekämpfen einen Diktator

Sa 11.11.
10:00 NICK

Länger, tiefer, breiter: Stretch-Versionen von Geländewagen sind in den USA gerade hip

Sa 11.11.
17:15 Kabel1

## Big. Bigger. USA.

Mit Vollgas über Stock und Stein lautet das Thema des 3D-Events aus der K1-Reihe „Abenteuer Auto". In der Disziplin „Rock Racing" knattern Offroader mit bis zu 500 PS über einen knallharten Parcours, der Überschläge provoziert. Exakt der Style für Top-Fahrer Campbell. **Achtung: 3D-Brille aufsetzen, sobald auf der linken unteren Bildschirm-Ecke das 3D-Symbol auftaucht!**

## TV-Highlights

### Big In America 2

Sa 11.11.
15:00 VIVA

Wo US 5 sind, ist vorne: Mädchen brechen zusammen vor Entzückung, Jungs kriegen eine heiße Birne vor Neid. **Tour-Doku.**

### Making the Movie

Sa 11.11.
15:00 MTV

Schnurz, wie anders der neue Bond-Darsteller Daniel Craig in „Casino Royale" ist – ohne Girls geht nix! **Blick durchs Schlüsselloch.**

### hitec

Sa 11.11.
15:00 3sat

Surfen für das Gute: Kerry und Shaw sind **Wellenbrecher**, die künstliche Riffe bauen, um Küsten vor Sturmfluten zu schützen. **Wow!**

### Der Kriminalist

jeden Fr
20:15 ZDF

LKA-Ermittler Schumann (M.) ist ein harter Hund. Er lebt für seinen Beruf, fordert sich und sein Team. **1a-Action aus Berlin**, ab 8.12.

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Sender

# Michael Mittermeier

Wie viel Zeit hat man noch für Filme und Spiele, wenn man den ganzen Tag über Western, amerikanische Außenpolitik und Kakerlaken philosophiert?

## Michael Mittermeier – Paranoid auf DVD

Seit Anfang Oktober 06 gibt es Michls „Paranoid"-Programm auf DVD. Er verarbeitet auf der Scheibe nochmals auf bekannte Art und Weise gewitzt eine Amerikareise, sein gespanntes Verhältnis zu Angela Merkel und warum Kakerlaken nur drogenmutiert eine Revolution anzetteln können. Toll: **die vielen Extras auf der „Grande Cochones"-Edition und die Kakerlaken**, die Dich durch das Menü führen.
www.mittermeier.de

## Mein Handy

Ich hab den Oberklassiker von Nokia. Das 6310i. Noch ganz ohne Kamera und Schnickschnack. Das Tolle an dem Handy is ja, dass Du das an die Wand werfen, draufspringen und Kakerlaken drüberlaufen lassen kannst. Und dann lebt's immer noch. Das kriegste nie kaputt. Wie die Kakerlaken!

Text: Knut Gollert · Fotos: Michael Wilfling

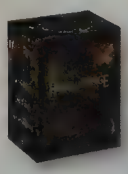
# Meine LieblingsFilme

**1. 24**

Das Geilste, was überhaupt im TV oder auf DVD zu sehen war! Die Idee, wie die Serie gemacht ist, die genialen Cliffhanger – Jack Bauer ist mein absoluter Held!

**2. Running Scared**

Ganz schön brutal, aber sensationell spannend. Es spielen keine großen Stars mit, aber der Thriller ist so krass gemacht, dass Du kaum atmen kannst – zwei Stunden lang! Das ist ein echter Adrenalin-Film, den man unbedingt gesehen haben muss!

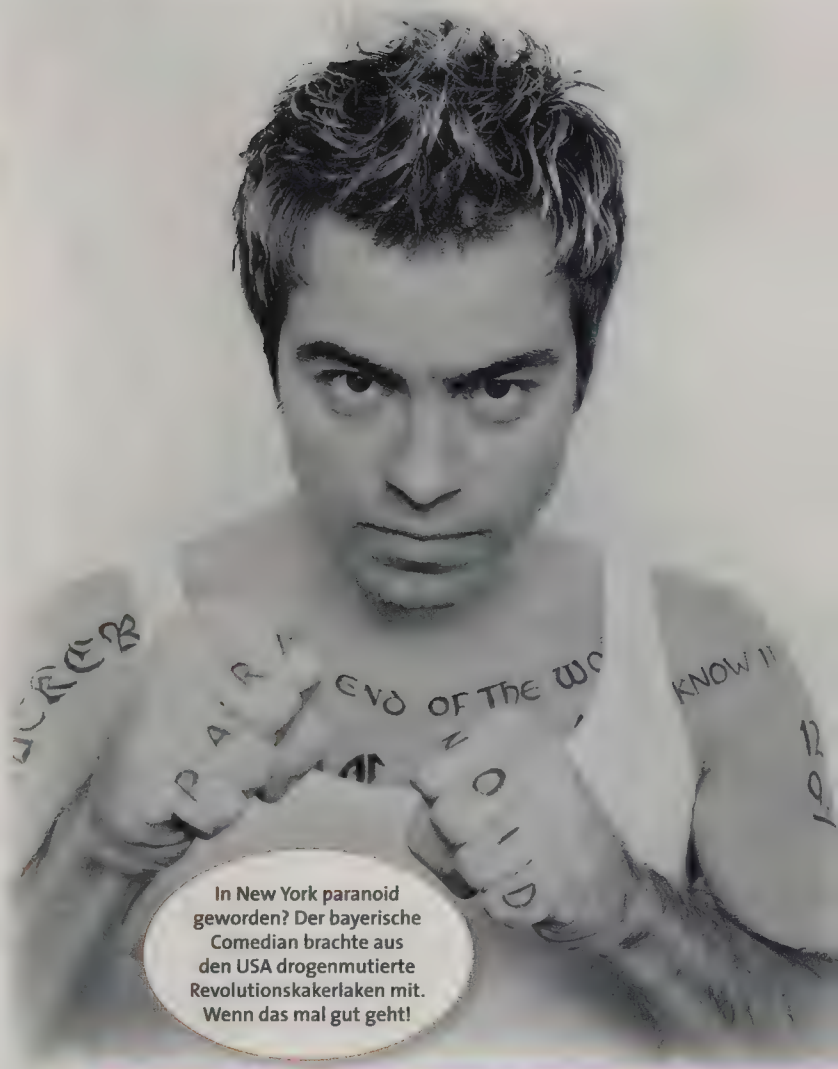


**3. Der Herr der Ringe**

Vor allem die DVD-Edition mit den ganzen Extras ist der Wahnsinn. Ich hab noch nie bei einer DVD alle Bonusfilme geschaut, aber die bei „Herr der Ringe" waren Wahnsinn! Meine Doppel-DVD hat ja auch vier Stunden Extras – und die machen mindestens genauso viel Spaß! Vor allem mein Menü mit den mexikanischen Revolutionärs-Kakerlaken.

**4. Crank**

Hab ich nur die Vorschau gesehen – aber den Film muss ich sehen! Jason Statham ist der Wahnsinn. Da ist „Speed" ne gemütliche Fahrt mit der Linie 5 dagegen!



In New York paranoid geworden? Der bayerische Comedian brachte aus den USA drogenmutierte Revolutionskakerlaken mit. Wenn das mal gut geht!

# Mein LieblingsSpielzeug

## iPod Video

Auf meinen iPod versuch ich meine überdimensionierte Musiksammlung zu bringen. Ich hab so viel Musik, das ist Wahnsinn. Aber ich brauche Musik dringend zum Arbeiten. Wenn ich schreibe, hab ich meine festen Playlists von ungefähr 100 Songs. Die dreh ich dann voll auf und los. Und da ist dann alles mit dabei, von Led Zeppelin bis Mando Diao.

## SONY VAIO

Mit dem bin ich verwandt, verbrüdert und verheiratet. Mindestens gleichzeitig! Mein Lieblingslaptop ist immer bei mir. Mit dem surf ich im Internet und check überall meine E-Mail. Ich lese eigentlich immer Zeitung im Netz, täglich die „Süddeutsche Zeitung" und check natürlich das Gästebuch auf meiner Homepage.

# Meine LieblingsSpiele

## Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs (PS2)

Ich spiele eigentlich nur, wenn mich ein Film so richtig angefixt hat. Wie „Herr der Ringe". Der Film ist ellenlang, aber ich musste danach unbedingt noch mal mit Gandalf durch die Ork-Horden heizen... das ist schon was ganz Besonderes. Da lege ich das Pad auch nicht mehr so schnell weg.

## Alien Trilogy (PS one)

Das war, glaub ich, mein erstes Spiel. Das Gefühl, da mit dem Flammenwerfer durch die Gänge zu schleichen, das war so echt! Und dann noch der Spruch „Burn, Baby, Burn" – das werd ich nie vergessen.

Das menschliche Auge begleitet Dich schon seit Deiner Geburt, doch wie weit kann man ihm wirklich vertrauen?

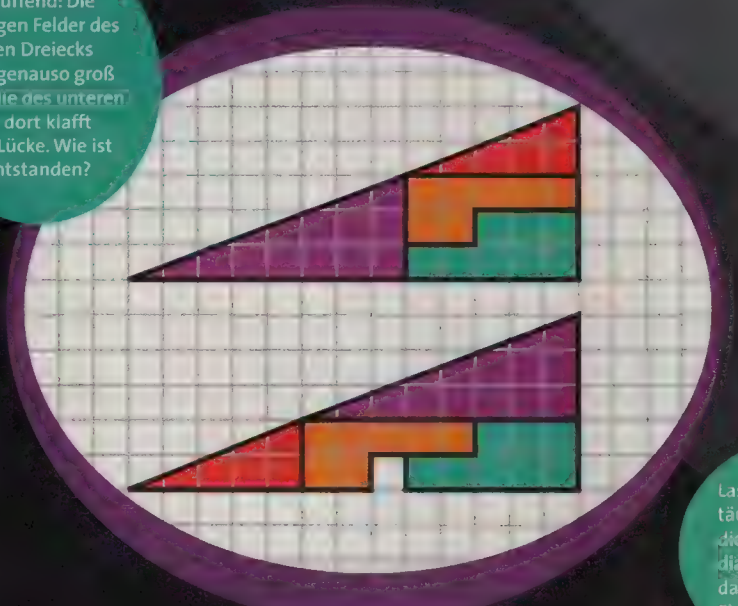
# Faszination Optische Illusionen

## Täuschungen, so weit das Auge reicht. Finde heraus, wozu Deine Sehkraft in der Lage ist!

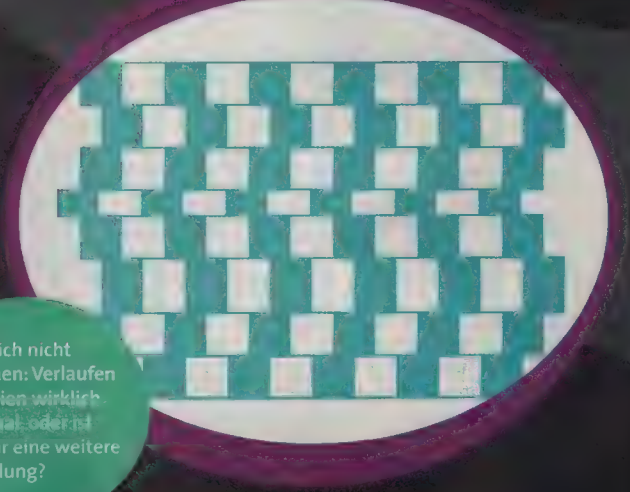
Unser Seh-Sinn ist einer der wichtigsten Begleiter durchs Leben. Meistens können wir uns auch auf ihn verlassen. **Doch manchmal wird unseren Augen ein Streich gespielt, der uns an der eigenen Wahrnehmung zweifeln lässt.** Optische Täuschungen (auch visuelle Illusionen genannt) nutzen Unregelmäßigkeiten beim Zusammenspiel von Gehirn und Auge.

Um Dir dieses Phänomen zu verdeutlichen, haben wir hier ein paar visuelle Illusionen ausgesucht. **Sie beweisen, dass man nicht immer gleich glauben darf, was man sieht.** Die optischen Täuschungen erfordern teilweise eine recht hohe Konzentration. Wundere Dich also nicht, falls es nicht gleich beim ersten Mal klappen sollte. Viel Spaß beim Rätseln!

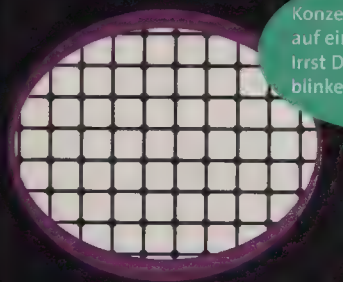
Die beiden Felder A und B haben die gleiche Farbe. Du glaubst es nicht? Dann schneide sie aus und leg sie nebeneinander!



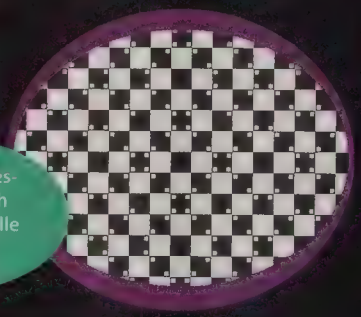
Verblüffend: Die farbigen Felder des oberen Dreiecks sind genauso groß wie die des unteren. Doch dort klafft eine Lücke. Wie ist sie entstanden?



Lass Dich nicht täuschen: Verlaufen die Linien wirklich diagonal, oder ist das nur eine weitere Einbildung?

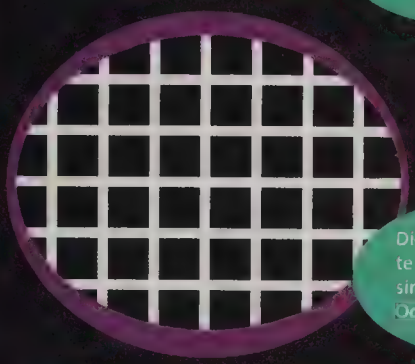


Konzentriere Dich auf einen der Punkte. Irrst Du Dich – oder blinken sie kurz weiß?

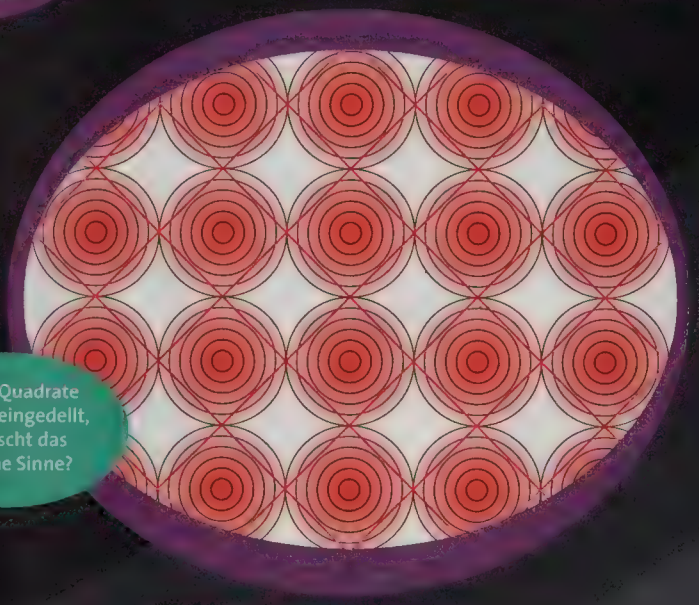


Noch eine Sinnestäuschung: Auch hier verlaufen alle Linien gerade!

Schief gemalt? Erst ein zweiter Blick zeigt, dass die senkrechten Linien gerade und parallel zueinander verlaufen.



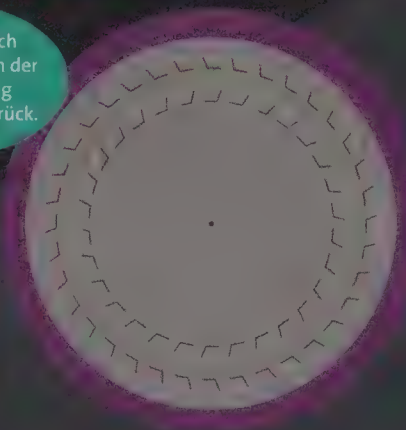
Die Kreuzungspunkte der weißen Linien sind ebenfalls weiß. Oder was siehst Du?



Sind die Quadrate wirklich eingedellt, oder täuscht das Bild Deine Sinne?

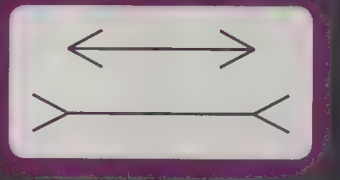
Der Vatikan züchtet Riesen-Nonnen? Nein, diese Schwestern sind alle gleich groß!

Konzentriere Dich auf den Punkt in der Mitte und beweg Dich vor und zurück.



Der Balken wirkt rechts dunkler als links. Dreht man das Bild um 90 Grad, verschwindet der Effekt.

Die zwei blauen Kugeln sind scheinbar gleich groß. Aber nur scheinbar. Vielleicht überzeugt Dich Nachmessen...



Noch ein Phänomen: Diese Abbildung lässt Dich denken, die untere Linie wäre länger.

Welche Mona Lisa lächelt hier wirklich? Dreh das Bild, um die Auflösung zu erhalten.

Text: David Gronenberg, Christoph Wiethaus · Illustration: Markus Beyer

Leserbrief:

# Dragon Ball GT

**Hi liebe Screenies!**
Ich habe gehört, dass RTL II diesen Herbst „Dragon Ball GT“ ausstrahlt. Stimmt das? Wenn das stimmt, wäre das echt der Hammer! Denn ich freue mich schon seit Jahren darauf!
**Klaus, per Brief**

**Lieber Klaus,**
**ja, endlich! Bis Weihnachten laufen derzeit von Montag bis Freitag ab 16:10 Uhr jeweils zwei Folgen hintereinander.**

**Die Story: Bösewicht Pilaw schleicht sich in den Palast Gottes, um sich vom heiligen Drachen Shenlong die Weltherrschaft zu wünschen. Als plötzlich Son-Goku auftaucht, spricht er völlig verwirrt den falschen Wunsch aus – und Son-Goku wird wieder zum Kind! Und das auch noch angesichts der gefährlichen schwarzen Super-Dragon-Balls, die sich nicht auf der Erde verteilen, sondern im ganzen Universum.**

**In „Dragon Ball GT“ geht's darum, wie Son-Goku versucht, sein normales Alter zurückzubekommen. Außerdem müssen die Dragon Balls innerhalb eines Jahres wieder eingesammelt sein. Ansonsten wird die Erde vernichtet...**

## SON-GOKU

Obwohl er in ein Kind verwandelt wird, beherrscht er seine Kampfkunst noch immer. Er verwandelt sich sogar in die stärkste Stufe, einen vierfachen Super-Saiyajin. Dabei bekommt er schwarze Haare, gelbe Augen und ein rotes Fell. Zuvor wird er aber zum goldenen Oozaru.

## GILL

Gill lernt das Team auf dem Planeten Imegga kennen. Dort hat er blöderweise den Dragon Radar verschluckt. Von da an ist Gill ein treuer Begleiter.

## BABY

Baby ist Son-Gokus stärkster Gegner der Serie. Er ist ein Parasit, den die Tsufurianer geschaffen haben. Baby wird in Dr. Mus Labor aufgezogen und wächst in einer Nährlösung. Dort saugt er Energie, die Maschinen-Mutanten im ganzen Universum eingesammelt haben.

## OOB

Oob ist Schüler von Son-Goku und eher schüchtern. Er ist eigentlich eine Reinkarnation des Dämons Boo. In „DB GT“ werden sich Oob und Mister Boo wieder vereinen – somit hat er noch mehr Kräfte.

## TRUNKS

Trunks ist halb Mensch und halb Saiyajin. Er hat den Status Super-Saiyajin 3. Seine Stärke hat er von seinem Vater Prinz Vegeta und die Intelligenz von seiner Mutter Bulma. Er ist ein Fachmann für Maschinen und Technik.

## PAN

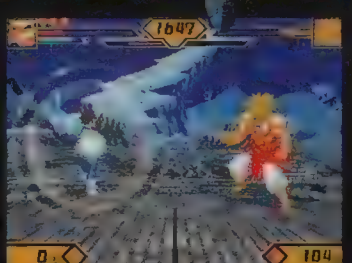
Pan ist zu drei Vierteln Mensch und zu einem Viertel Saiyajin und die stärkste weibliche Figur. Sie wird von den Erwachsenen oft nicht ernst genommen und kann darum sehr launisch werden.

## „Dragon Ball“-Spiele

**„DBZ Budokai 3“ (PS2):** Jeder Fighter mit eigener Story. Teil 1+2 auch für NGC

**„Budokai Tenkaichi 2“ (PS2):** Über 100 Charaktere, Bosskämpfe im Einzelspiel

**„DBZ Shin Budokai“ (PSP):** Gute Grafik, aber nur durchschnittliche Kämpfe




**„DBZ Supersonic Warriors“ (NDS):** Coole Moves dank Dual-Screen-Funktion

Text: Stefan Karthan · Illustrationen: Rolf Boyke, Dragon Ball GT © 2002 BIRD STUDIO, TOEI ANIMATION. Licensed by FUNimation ®Productions, Ltd. All Rights Reserved.

## Mehrwertsteuer-Erhöhung?

**Liebe Screenies!**
Die Mehrwertsteuer wird ja nächstes Jahr von 16% auf 19% erhöht. Was ich voll krass finde! Jetzt wollte ich wissen, ob die SCREENFUN auch teurer wird?
**Lars, per E-Mail**

**Lieber Lars,**
**da können wir Dich beruhigen. Die SCREENFUN wird wegen mehr Mehrwertsteuer nicht teurer werden. Zeitschriften wie etwa auch Nahrungsmittel und Bücher unterliegen einem ermäßigten Steuersatz von 7%. Und der ändert sich zum Glück nicht – im Gegensatz zu vielen anderen Sachen...**

## Wii-Controller für PS2?

**Hiho SCREENFUN!**
Um mit dem Wii-Controller zu steuern, muss man nur auf den Bildschirm deuten oder ihn rauf- und runterbewegen, oder? Das find' ich cool! Endlich mal was Neues! Gibt's so was eigentlich auch für die PS2?
**Kevin, per E-Mail**

**Heyho Kevin,**
**während Sony und Microsoft sich um mehr Grafikpower kloppen, versucht Nintendo etwas richtig Innovatives zu bringen!**
**Bei einem Autorennen etwa musst Du nicht mehr den Analogstick in die gewünschte Richtung drücken, jetzt drehst Du einfach das ganze Joypad nach links oder rechts. Bei einem Flugzeugstart schiebst Du das Joypad nach oben.**
**So einen Controller bringt die Firma Azzoo auch für PS2 und PC. Sogar der PS3-Stick soll solche Funktionen beherrschen.**
**Der Wii-Controller geht aber noch weiter: Du kannst damit angeln, mit dem Schwert kämpfen oder Schlagzeug spielen. Mit der Zeigestab-Funktion deutest Du auf den Bildschirm. So wird jeder 3D-Shooter zu einem Lightgun-Shooter! Einfach hindeuten und draufdrücken. Weitere Infos unter www.azzoo3d.de**

Anders: Statt die Sticks zu drücken, einfach das Pad drehen

## Neue Videospiel-Verfilmungen?

**Liebes SCREENFUN-Team,**
ich habe mir den Film „Silent Hill" angeschaut und fand den richtig gut. Jetzt wollte ich fragen, welche Videospiel-Verfilmungen sonst noch geplant sind?
**Rafael, per E-Mail**

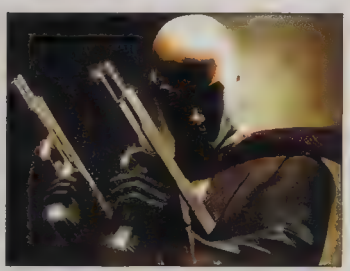
**Servus Rafael,**
**yep, „Silent Hill" fanden wir auch richtig heiß. Folgende Filme zu Spielen sind geplant und bestätigt:**

**Resident Evil: Extinction**
**Halo**
**Hitman**
**Dungeon Siege**
**Far Cry**
**Blood Rayne 2**

Aktuelle Infos zu den kommenden Filmen gibt's unter:
***www.movie-infos.net***
***www.comingsoon.net***

Teil 1? Nicht so der Brüller. Halb-Vampirin **Bloodrayne** versucht's nochmal

Jack Carver landet im **„Far Cry"**-Film – das wird sicher kein Romantik-Trip



Vin Diesel als **Hitman**-Agent 47: Action-Thrill mit Wummen und viel Schweiß

**„Resident Evil 3"**-Film: 99% der Menschheit sind infiziert – Milla Jovovich (noch) nicht

## Gutes DVD-Laufwerk?

**Hallo SCREENFUN!**
Mein DVD-Laufwerk hat den Geist aufgegeben. Könnt ihr mir ein gutes und vor allem günstiges empfehlen?
**Marc, per E-Mail**

**Hi Marc,**
**ein gutes DVD-Laufwerk kostet nicht viel, so zirka 40mal weniger als eine Playstation 3. ;o)**
**Wir empfehlen Dir folgende:**
**– Lite-On LTD 166S**
**– Toshiba SD-M2012**
**– Teac DV-516E**

**Alle haben eine gute Fehlerkorrektur, sind zuverlässig und kosten zwischen 15 bis 20 Euro. Und dann viel Spaß mit der SCREENFUN-DVD! =)**

## Coole Leser-Pics

Schickt Eure Werke an **bilder@screenfun.de**

Zu teuer: Tobias Lorenz raucht nun weniger

Frauen-Flugparkplatz by Christian Kröning

Neuer Teil: Gerda Freeman von Julian Peters

## So erreicht Ihr uns

**Schreibt ins Forum:**
www.screenfun.de/forum

**Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an:**
dvd@screenfun.de

**Hefte nachbestellen:**
Die Adresse steht auf der vorletzten Heftseite im **Impressum** unten rechts.

# TV-Filmfehler des Monats

„Gothika" · auf Pro7 am 26.11.06, 22:30 Uhr

Dr. Miranda Grey (Halle Berry) arbeitet als Kriminalpsychologin in einem Frauengefängnis. Eines Nachts erlebt sie einen Autounfall mit verheerenden Folgen: Sie erwacht in einer Zelle ihrer eigenen Arbeitsstätte und soll auch noch ihren Mann ermordet haben...

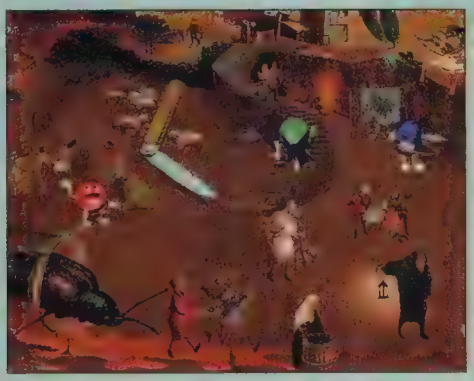
**Fehler 1:** Als Miranda zu Beginn ihren Mann trifft, verändern die Gegenstände auf dem Tisch ihre Lage – ohne äußeren Einfluss. Telekinese?

**Fehler 2:** Achte auf die Becher, als Robert Miranda in der Zelle besucht: Erst liegt einer flach, dann beide, dann wieder nur einer! (ca. 24. Minute)

**Fehler 3:** Föhn an Bord! Eben noch im Pool, sitzt Halle kurz darauf mit trockenem Haar im Auto (ca. 100. Min.)

## Surftipps

### 50 düstere Filme



Für Filmfans mit guten Englischkenntnissen: In diesem Bild sind 50 Filmtitel versteckt

Um die neuen M&Ms mit dunkler Schokolade zu bewerben, wurden 50 Titel gruseliger Filme in einem genialen Bild versteckt. Englischkenntnisse sind Pflicht, denn gefragt sind die Originaltitel. Ein Beispiel: Das Klappmesser steht für den Film „Blade" (englisch für Klinge). Die Adresse des Suchbildes ist http://us.mms.com/us/dark/index.jsp – viel Spaß beim Rätseln!

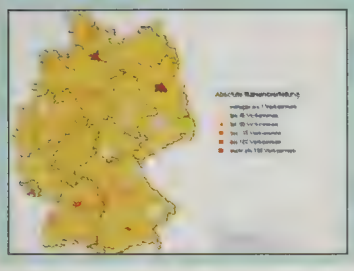
### Nicht nur für Pfadfinder

Zeichne eine Linie, auf der Dein roter Punkt ungehindert zum Zielstern wandern kann

Achtung, macht süchtig: Zeichne mit der Maus einen Pfad zum Stern. Mit der Leertaste schickst Du den roten Punkt am Pfad entlang – er darf nirgends hängen bleiben! Während der Punkt sich bewegt, musst Du die Hindernisse drehen und verschieben, um den Weg frei zu machen. Geh auf www.glaielgames.com/Home.htm – klick dort „Games" an und wähl dann aus der Spieleliste „Paths".

### Namensforscher

Wie viele Leute heißen so wie Du? Und wo wohnen sie? Auf der Seite http://christoph.stoepel.net/geogen.aspx kannst Du es herausfinden. Gib Deinen Nachnamen ein – schon wird dessen Anzahl und Verteilung in Deutschland ausgespuckt!

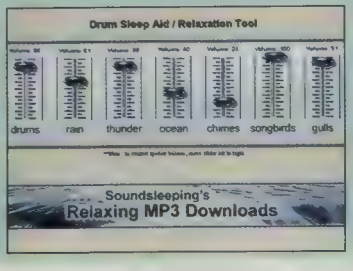


### Rundes Schach

Eine Abwandlung des klassischen Schachspiels lockt Fans auf www.cirondo.com/game/thegame.html – auf einem runden Schachbrett versucht man, seinem Gegner alle Figuren abzunehmen. Die Anleitung gibt's unter „Rules" auch in Deutsch.

### Entspann-Sound

Wellenrauschen und Vogelzwitschern wirken ja bekanntlich entspannend. Auf www.soundsleeping.com kannst Du Dir Deinen eigenen Relax-Cocktail aus mehreren Entspannungs-Sounds mixen. Aber Vorsicht: Nicht vor dem Monitor einpennen!




### Top 10: Waffen

Die zehn besten Waffen der Computerspielgeschichte stellten die Jungs der Seite **www.gametrailers.com** zusammen – vom Mario-Pilz bis zur „HL2"-Gravity-Gun. Das Video mit englischem Kommentar wartet unter www.tinyurl.com/gpff2

## Witze

### Glück gehabt

Der Richter fragt: „Angeklagter, bekennen Sie sich schuldig?" – „Nein, Euer Ehren." – „Haben Sie denn ein Alibi?" – „Was ist das denn, Herr Richter?" – „Na, hat Sie jemand zu dem Zeitpunkt gesehen, als der Diebstahl verübt wurde?" – „Aber nein, zum Glück nicht!"

### Übungsmisere

Jürgen hat eine Geige geschenkt bekommen. Sofort fängt er an, darauf zu spielen. Da meint sein Vater: „Äh, könntest du mit dem Üben nicht warten, bis du etwas besser spielst?"

### Die letzten Worte...

der Kuh: „Was sind Piranhas?"

### Protokoll-Probleme

Zwei Polizisten finden eine Leiche vor der Münchener Glyptothek. Meint der eine: „Sag mal, wie schreibt man denn Glyptothek?" – „Keine Ahnung. Komm, wir tragen ihn vor die Feldherrnhalle!"

### Zukunftssicher

„Herr Doktor, Sie müssen mir helfen, ich kann in die Zukunft sehen!" – „Seit wann können Sie in die Zukunft sehen?" – „Seit nächsten Mittwoch!"

### Weit entfernt

„Sag mal, Papa, was ist weiter entfernt: Paris oder der Mond?" – „Paris natürlich, mein Sohn, oder kannst du die Stadt von hier aus sehen?"

## Fun-Preisrätsel

### Autopanne

Wie viele Fehler hat Lightning McQueen aus „Cars" im unteren Bild abbekommen?

A 1 Fehler

B 3 Fehler

C 5 Fehler

D 10 Fehler

So geht's: Schreib oder maile uns mit Stichwort „Auto" den Lösungsbuchstaben. Unter allen richtigen Einsendern verlosen wir drei „Cars"-Pakete. Alle Details stehen auf den Seiten 126 und 129. Die Lösung findest Du in Heft 2/07, die Gewinner auf der DVD.

## Witzige Videos aus dem Web

### Karate-Fehltritte

http://tinyurl.com/nau5b

Karate hat viel mit Körperbeherrschung zu tun. Was passiert, wenn man seinen Karatekörper nicht so gut beherrscht, erfährst Du in diesem Pannen-Video.

### Kampfsport-Deppen beim Casting

http://tinyurl.com/s8gml

Es ist leider nicht überliefert, für welches Projekt diese Herren gecastet wurden. Aber eins ist sicher: In der Disziplin Selbstüberschätzung sind sie wahre Meister...

Text: M. Beyer, D. Blank, S. Karthan, Ch. Wiethaus

MAD SCREENFUNNIES

MAD © 2006 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

## Witze

### Tödliche Technik

Ernst hat eine neue Mausefalle entwickelt. Er stellt sie im Keller auf. Nach zwei Tagen fragt er seine Frau: „Hast du bemerkt, wie toll meine neue Falle funktioniert. Kaum noch Mäuse im Keller!" – „Ja, ich finde jeden Tag mindestens drei Mäuse vor der Falle, die sich über die Technik totgelacht haben!"

### Fremdartig

Der Verurteilte wird von einem Pfarrer zum Galgen geführt. Es regnet in Strömen. Der Gefangene: „So ein Sauwetter, Herr Pfarrer, was?" Meint der Pfarrer: „Ja, Sie haben's gut. Ich muss nachher noch zurücklaufen!"

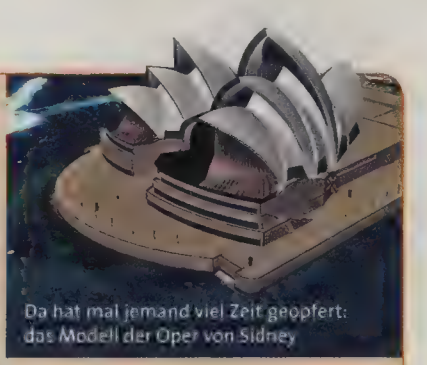
### Lange verletzt

Fragt der Stationsarzt die Schwester: „Wo liegt denn nun der Patient, der von einer Dampfwalze überrollt wurde?" – „In Zimmer 5 bis 9."

## Hausbau in „Google Earth"

**Jetzt kannst auch Du die Welt verändern – zumindest virtuell**

Die Weltkarte „Google Earth" zeigt jetzt auch detaillierte 3D-Gebäude an. Per 3D-Warehouse-Plug-In (siehe Weblinks) lädst Du die Modelle einfach herunter. Mit „Sketchup" kannst Du sogar Euer eigenes Haus nachbauen und in „Google Earth" einfügen.

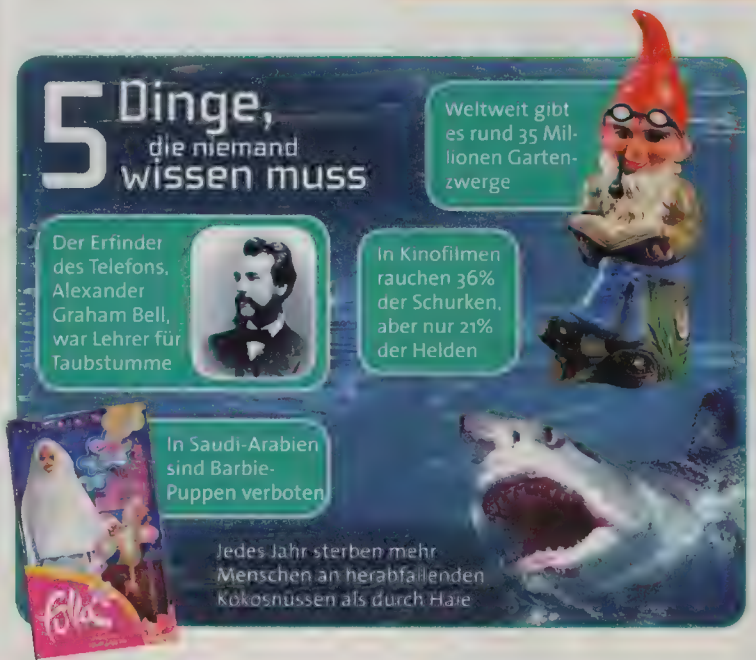

Da hat mal jemand viel Zeit geopfert: das Modell der Oper von Sidney

**Alle Links zum 3D-Hausbau**

„Google Earth": earth.google.de
3D-Plug-In: earth.google.de/3d.html
„Sketchup": sketchup.google.de/download.html

**So entsteht ein Haus für „Google Earth"**

Mit dem englischen Gratis-Tool „Google Sketchup" wird das Haus mit der SCREENFUN-Redaktion zum „Earth"-3D-Objekt




## Leser-Zockerhöhle

Rollenspiel-Fan Kevin Rudolph ist besonders stolz auf sein „Super Mario"-RPG und natürlich auf NES, SNES (NTSC), PS2, Xbox, 360, NGC und 2 PC

Text: M. Beyer, S. Karthan, Ch. Wiethaus · Fotos: picture-alliance, Imago · Comic: Rolf Boyke

## GIGA ist einzigartiges Digital Lifestyle TV!

GIGA Digital ist der erste deutsche Fernsehsender, bei dem es rund um die Uhr um die Themen Digital Lifestyle, Games und eSports geht. Kompetente Moderatoren schaffen einen einzigartigen Mix aus Gaming und Entertainment.

### GIGA GAMES

Die GIGA-Games Redaktion ist in Sachen PC - und Konsolenspiele immer auf dem neuesten Stand. GIGA Games ist seit mittlerweile mehr als fünf Jahren die weltweit einzige tägliche Sendung über Computerspiele.

### GIGA eSports

GIGA überträgt alle eSports Highlights live. Zudem berichtet GIGA jeden Abend wie eine Sportschau über Matches und Ergebnisse der größten Ligen in ganz Europa.

### PLAY

PLAY ist das Format für Casual Player, hier stehen Fun-Spiele im Mittelpunkt. Die Zuschauer werden interaktiv in die Sendung eingebunden.

### PLAY digital home

Freitags wird PLAY multimedial. Digital Home zeigt Euch die neuesten Entwicklungen aus der Welt der digitalen Unterhaltung.

### LATE KNIGHTS

Late Knights ist die neue Late (K)Night Show bei GIGA. Jeden Donnerstag um kurz vor Mitternacht laden die Gastgeber Nils Bomhoff und Etienne Gardé zur locker-flockigen Talkstunde.

### GIGA II

eSports sollte live und ohne Unterbrechungen genossen werden. GIGA2 zeigt via IPTV alle bedeutenden Spiele aller bedeutenden eSports Events in Europa live und in voller Länge.

**www.giga.de»»**

**GIGA - auf Astra digital 19,2°|Transponder: 103 | Freq: 12.460,50 MHz | Pol:H | 27,5 MSymb/s | FEC: ¾**

# 120 fette X-mas Gewinne

## 1x High-End Spiele-PC

TELEFON: (01378) 00 1234 80 | STICHWORT: „PC“

Wahnsinn! **Zusammen mit EA verlost SCREENFUN einen megafetten PC im Wert von knapp 4000 Euro.** Der Turbo-Rechner lässt keine Zockerwünsche offen: Asus „P5W64 WS Professional“-Mainboard, Intel „Core 2 Duo E6700“-Prozessor, ATI „Radeon X1950 XT Crossfire“-Grafikkarten, 600-Watt-Netzteil, 1 GB DDR2 RAM und und und...! Die wertvolle Hardware sitzt in einem stylishen Revoltec-Modding-Gehäuse. Dazu legen wir das brandheiße **„Need for Speed: Carbon“**!

## „Cars“-Pakete

3x

TELEFON: (01378) 00 1234 81 | STICHWORT: „Auto“

Schick uns die richtige Lösung zum Rätsel auf Seite 123! Mit etwas Glück gewinnst Du dieses umfangreiche **„Cars“-Set mit dem PS2-Spiel, Buch, Soundtrack** und **witzigen Automagneten.**

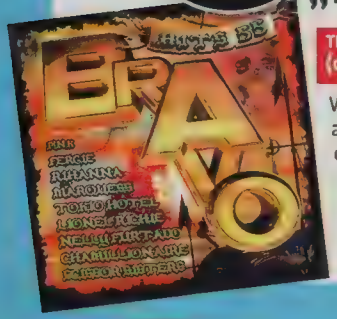
## Digitalkameras

TELEFON: (01378) 00 1234 82 | STICHWORT: „Foto“

Keine 2 Zentimeter ist die **Digitalkamera „FE-190“ von Olympus** dick. Im edlen Metallgehäuse steckt modernste Technik: 6 Megapixel, 6,4-cm-LCD-Display, zehn Aufnahmeprogramme, Videoaufnahme mit Ton... Zudem glänzt die Digi-Cam mit einfacher Bedienung. Bei welchem Fotofreund löst sie bald Besitzerstolz aus?

2x

## 27x „Bravo Hits 55“




TELEFON: (01378) 00 1234 83 | STICHWORT: „Hits“

Wärm die Ohren für **„Bravo Hits 55“** auf! 42 Top-Acts drängeln sich auf der prallvollen Doppelscheibe. Unter anderem Justin Timberlake, die Scissor Sisters, P!NK, Bushido, Bob Sinclar. Extra-Tipp: Im CD-Booklet findest Du einen Madonna-Starguide.

MSI
Innovation with style

5x

## Grafikkarten

TELEFON: (01378) 00 1234 84 | STICHWORT: „Grafik“

Auf Deinem PC läuft nicht mal mehr „Solitaire“ ruckelfrei? Eine neue Grafikkarte ist fällig! Gewinne hier eine **„RX1650Pro“ von MSI.** Die leistungsstarke Einsteigerkarte eignet sich für alle aktuellen Spiele. Technische Details: www.msi-technology.de

5x

## MP3-Player-Komplettsets

TELEFON: (01378) 00 1234 87 | STICHWORT: „Laut“

Mit dem **„Sportyio Fun & Beach MP3“ von dnt** wird Deine Lieblingsmusik mobil. Und das Beste: Deine Freunde lauschen unterwegs mit! Denn das Set enthält neben einem 1-GB-MP3-Stick mit Ohrhörer auch einen robusten Lautsprecher.

10x

## „Anstoss 2007“-Pakete

TELEFON: (01378) 00 1234 88 | STICHWORT: „Tor“

Trübe Tage, klirrende Kälte, Winter-Depri? Hol Dir die gute Laune aus dem Fußball-WM-Sommer auf den PC. In **„Anstoss 2007“** bist Du als Fußballmanager für den Erfolg Deines Teams verantwortlich. Das passende **T-Shirt** für diesen Job gibt's auch dazu. Drei Gewinner erhalten außerdem einen **Mini-Fußball.**

3x

## USB-2.0-Hubs

TELEFON: (01378) 00 1234 85 | STICHWORT: „Anschluss“

Der **4-Port-Hub von Belkin** hilft, wenn die USB-Anschlüsse am PC-Gehäuse ausgehen. Bis zu vier Geräte steckt man an den Verteiler an. Dank USB 2.0 tauschst Du selbst riesige Datenmengen mit rasanten 480 Mbit/s aus.

2x

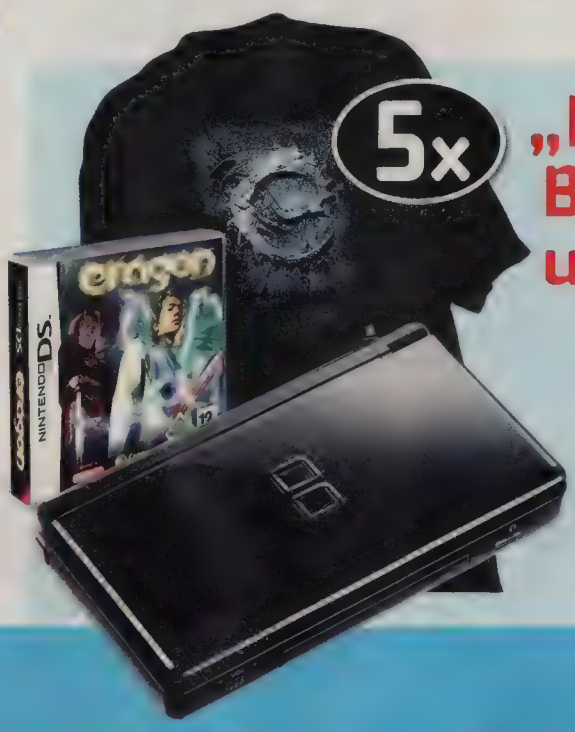
## Nokia-Handys

TELEFON: (01378) 00 1234 86 | STICHWORT: „Finne“

Schwarz mit samtiger Oberfläche präsentiert sich die Finnen-Flappe **Nokia 6131.** Durch einen leichten Druck öffnet sich die Muschel. Auch die Funktionen beeindrucken: 2 Farbdisplays, Musik-Player, 1,3-Megapixel-Cam, E-Mail, Radio, Bluetooth und mehr.

5x

## „Eragon“-Bundles und DS Lites




TELEFON: (01378) 00 1234 89 | STICHWORT: „Drache“

Das Spiel zum Film **„Eragon“** entführt Dich auf dem Nintendo DS in eine unglaubliche Fantasy-Welt. Als letzter Drachenreiter Deiner Art musst Du den tyrannischen König Galbatorix stürzen. Damit dies gelingt, liefern wir das **DS-Spiel** und das passende **T-Shirt.** Den schicken **Nintendo DS Lite** legen wir auch noch drauf!

1x

# PSP mit 3 Spielen

TELEFON: (01378) 00 1234 92 | STICHWORT: „Mobil“

Mach hier mit, und vielleicht ist bald Schluss mit Langeweile unterwegs! Denn als Gewinn winkt die begehrte **weiße Playstation Portable.** Zum Gleich-Loslegen packen wir drei Spiele dazu: die Rennsimulation **„Formel Eins 06“**, den Klopper **„Tekken: Dark Resurrection“** und das durchgeknallte Geschicklichkeitsspiel **„LocoRoco“**. Fett!

20x

## Kellogg's-Trios

TELEFON: (01378) 00 1234 90 | STICHWORT: „Schoko“

Keine Chance für Morgenmuffel! Mit den Schokoflocken „Chokella“ startest Du perfekt in den Tag. Zur **„Chokella“-Packung** erhalten alle Gewinner je ein **Baseball-Cap** sowie ein großes **Bodyboard.** Super für den nächsten Schwimmbadbesuch!

## „Ankh“-Zwillinge

TELEFON: (01378) 00 1234 91 | STICHWORT: „Rätsel“

Adventure-Fans, staubt dieses Duo ab! Die **Special Edition** enthält das viel gelobte **„Ankh“** und tolles Bonusmaterial. Die brandneue Fortsetzung **„Ankh: Herz des Osiris“** kommt mit neuen kniffligen Rätseln.

10x

3x

## 10-Megapixel-Digicams

TELEFON: (01378) 00 1234 93 | STICHWORT: „Zehn“

Wow! Die **Digitalkamera „Avant S10“** vom Technik-Experten **NetOnNet** knipst Bilder mit satten 10 Megapixel. Zudem bietet sie 17 verschiedene Szene-Modi, 3fach-optischen Zoom, Video mit Ton und mehr. Wer drückt bald ihren Auslöser?

1x

## Spiele-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de

Top 10 temeon.de froeschl.de

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Anno 1701 (PC) | 42,89 € |
| 2 | SingStar: Legends (PS2) | 29,89 € |
| 3 | Medieval 2: Total War (PC) | 42,89 € |
| 4 | Tony Tough 2 (PC) | 33,89 € |
| 5 | Guild Wars: Nightfall (PC) | 40,89 € |
| 6 | Stronghold: Legends (PC) | 45,89 € |
| 7 | Neverwinter Nights 2 (PC) | 45,89 € |
| 8 | Pro Evolution Soccer 6 (PC) | 34,89 € |
| 9 | Fluch der Karibik 2 (DVD) | 19,89 € |
| 10 | Ice Age 2 – Special Edition (DVD) | 22,89 € |

Stand: Ende 10/06

siehe Seite 25

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei **www.temeon.de** bestellen.

Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 12“** an:
BRAVO SCREENFUN, Jackpot,
Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 18. Dezember 2006.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf **www.temeon.de** findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!

## Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 94 | STICHWORT: „Pyramide“

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Karstadt oder Kaufhof. Oder im Internet auf **www.software-pyramide.com**

12x

# Shuttle Mini-PC

**TELEFON:** (01378) 00 1234 95 **STICHWORT:** „Würfel“

Dieser voll ausgestattete Mini-Rechner kann schon bald Dir gehören! In der Aluminiumhülle des **„G5 8300H“ von Shuttle** sitzt ein kompletter PC mit Intel Celeron-3,2-GHz-Prozessor, PCI-E-Grafikkarte, 512 MB Arbeitsspeicher, SilentX-Kühltechnologie, „Windows XP“-Betriebssystem, 6-Kanal-Sound, 250-Watt-Netzteil und mehr. Alle Details: http://eu.shuttle.com/de

Shuttle www.shuttle.com

## 100€-Amazon-Gutscheine

**TELEFON:** (01378) 00 1234 96 **STICHWORT:** „Wunsch“

Wünsch Dir was! Vier Gewinner shoppen bei Amazon für 100 Euro nach Lust und Laune. Wer nicht zu den Glücklichen gehört, legt am besten bei www.amazon.de/wunschzettel seine Weihnachts-Wunschliste an – und mailt sie an Freunde und Verwandte.

## MP3-Taschen mit Lautsprecher

**TELEFON:** (01378) 00 1234 97 **STICHWORT:** „Tasche“

Pack den iPod oder jeden anderen MP3-Player in die **„iHome 2go“-Tasche.** Über Kopfhörer oder die Stereo-Lautsprecher hörst Du Musik und steuerst sie per Fernbedienung. Mehr Infos: www.macland.de

## Navi-Software fürs Handy

**TELEFON:** (01378) 00 1234 98 **STICHWORT:** „Straße“

Mit der **Navigationssoftware „Navicor Personal 2006“** wird Dein Smartphone zu einem vollwertigen Navigationssystem. Egal, ob Du per Auto, Fahrrad oder zu Fuß unterwegs bist – „Navicore“ kennt den Weg!

## Digitales Wunsch-TV mit Receiver

**TELEFON:** (01378) 00 1234 99 **STICHWORT:** „Kabel“

Ergattere einen **Digital Receiver von Kabel Deutschland** – inklusive **1 Jahr „Kabel Digital HOME“!** Das Programmpaket bietet mit über 30 zusätzlichen Sendern noch mehr TV-Spaß. Check bei www.kabeldeutschland.de, ob Kabel Digital bei Dir verfügbar ist.

Kabel Deutschland

## So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung.
Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.
**Aktions- und Einsendeschluss für Heft 12/06 ist der 18. Dezember 2006. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.**

### Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
**BRAVO SCREENFUN**
**Jackpot**
**Postfach 200 221**
**80002 München**

### Per E-Mail

Oder maile an: jackpot@screenfun.de
Vergiss Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

### Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

**(01378) 00 1234 XX**
(XX = zweistelliger Kenncode).

**Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.**

Nenn beim Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

### Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:

**83 333** (Gib auch hier Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet **0,49 Euro**
(alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

Text: Lisa Brack · Fotos: Michael Kayser, Claus Troendle

Das findet Ihr auf der BRAVO SCREENFUN DVD

**Vollversion:**
RAUMSCHIFF SURPRISE
PERIODE 1

Drei zum Beamen: Ein witziges, kniffliges und spielerisch hervorragendes Adventure erwartet Euch!

Besonders Laune machen die deutschen Originalstimmen von Bully und Co.!

## Im Test: Wii-Spiele

Sympathisch ist der Wii ja, aber wir gut sind die Spiele? Wir nehmen sie unter die Lupe!

## Final Fantasy 12

Endlich ist es so weit: „Final Fantasy 12" tritt an, das Rollenspiel-Genre aufzumischen. Ob es das schaffen wird?

## Dead or Alive Extreme 2

Mehr Haut, bessere Spiele: Die „DOA"-Schönheiten entblättern sich wieder für neue Beach-Wettkämpfe

## Turbo für Spiele-PC

Ganz einfach: So machst Du aus einer lahmen Gurke einen flotten Spiele-PC

## Fährte des Kriegers

Und Action! In diesem Kino-Knaller werden die Normannen aufgemischt

## Weitere Highlights

In SCREENFUN 1/07 erwarten wir u.a. „Crysis", „Lost Planet", „Rainbow Six: Vegas", „C&C 3: Tiberium Wars" und „Warhammer: Mark of Chaos" • Plus: Jede Menge Stars & Storys, die andere Magazine nicht bieten!

**Die Ausgabe 1/07 erscheint am 20. Dezember 2006**

## Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

**Postadresse:**
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München
Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477

**Chefredakteur:** Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
**Art Director:** Igor Clukas
**Textchefin:** Martina Hornung
**Chef vom Dienst:** Tini Karthan
**Redaktion:** Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
**DVD-Produktion:** Christoph Klapetek
**Bildredaktion:** Torsten Kuhnke
**Grafik:** Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
**Leserservice:** Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

**Mitarbeiter der Ausgabe 12/06:**
Jasmin Dahncke, Peter Döring, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Winnie Forster, Carsten Görig, Eric Hegmann, Dominik Karpf, André Linken, Tom Papadhimas, Benedikt Plass, Konny Riedl, Mick Schnelle, Christiane Strobel

**Titel:** Foto: Claus Troendle

**Objektleitung:** Steffi Spengler

**Herstellung:** Kurt Müller, Barbara Thoma

**Anzeigen:** Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenverkauf:
Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8.

**BRAVO SCREENFUN MIT DVD** kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2006 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

**Repro:** Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

**Druck:** VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de
Frank Druck GmbH & Co. KG, Industriestr. 20, 24211 Preetz

**Vertrieb:** Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Der Export der BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung statthaft.

**Nachbestellservice:** Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
E-Mail: Einzelheft@pvn.de
Internet: www.einzelheft.pvn.de

**Importeur für Österreich:**
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Telefon: 01 / 501 47 25

**Abo-Service für Deutschland:** Bauer Vertriebs KG
Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,12 Euro/Min.)
Mo-Fr von 8-20 Uhr
Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12
Service-Fax: 040 / 30 19 81 82 oder -81 23
Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter http://kundenservice.bauerverlag.de
BRAVO SCREENFUN kostet im Abo € 4,50.
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

**Abo-Service für Österreich/Restliches Ausland:**
Tel. 0049 / 83 82 / 96 31 31
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

**Abo-Service für Schweiz:**
Tel. 0041 / 712 88 22 20
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

**ISSN 1862-0841**

Alle Angaben ohne Gewähr · Illustration: Jens Jung

# 55755* Ab jetzt auch in Österreich! 0900-0 55755*

Club zed™

## HANDY SPIELE

Sende z.B.: **SPIEL98002** per SMS an die **55755***

SPIEL98001
Ein Spiel, das abhängig macht! Mauern zu zerstören hat noch nie so viel Spaß gemacht!

SPIEL98002
Du bestimmst mit deiner Gang die Regeln in Central City.

SPIEL98003
Du zockst gern? Dann ist Solitaire, der Klassiker unter den Kartenspielen. Jetzt Pokern.

SPIEL98004
Die verrückten Zwei: PIN und PUK sind zurück. Renne & kämpfe dich durch die Levels.

SPIEL98005
Jetzt ist es Zeit für Mahjong Paradise - das Mahjong Solitaire für dein Handy.

SPIEL98006
Nimm die neue Sudoku-Herausforderung an! Neue hochspannende Version für dein Handy.

SPIEL98007
Puzzle dir einen Weg durch die Blasen, um den Boss so früh wie möglich zu erledigen!

SPIEL98008
Der Kneipenklassiker für dein Handy! Zocke & sahne tolle Gewinne ab.

SPIEL98009
Teste ob du der beste Fahrer des krassesten getunten Autos der Welt bist!

## HANDY BILDER

Sende z.B.: **BUNT98025** per SMS an die **55755***

## HANDY PROGRAMME

Sende z.B.: **PROG98002** per SMS an die **55755***

PROG98001

PROG98002

PROG98003 PROG98004

## HANDY SKINS

Sende z.B.: **SKIN98004** per SMS an die **55755***

## REAL MUSIC

NUR IN ERHÄLTLICH

Sende z.B.: **REAL98003** per SMS an die **55755***

### HipHop-Tracks

TOP HIPHOP-TRACK: **NevaEva**
Interpret: **Raptile**
REAL SOUND **REAL98001**
SMS SOUND **SMS98001**

| REAL SOUND | SMS SOUND | HIPHOP-TRACK |
|---|---|---|
| REAL98002 | SMS98002 | Komm Mit Mir - Kool Savas & Optik Records |
| REAL98003 | SMS98003 | London Bridge - Coverversion |
| REAL98004 | SMS98004 | Das Ist OR! - Kool Savas & Optik Records |
| REAL98005 | SMS98005 | Ek Is Back - Eko Fresh feat. G-Style |
| REAL98006 | SMS98006 | Sureshot - Tomcraft feat. Sido NEU! |
| REAL98007 | SMS98007 | Extravaganza - Jamie Foxx feat. Kanye West |
| REAL98008 | SMS98008 | Lord Give Me A Sign - DMX |
| REAL98009 | SMS98009 | Like The Wind - Coverversion |
| REAL98010 | SMS98010 | Gheddo - Eko Fresh feat. Bushido |

### REAL & SMS Chart-Tracks

TOP CHART-TRACK: **SexyBack**
Interpret: **Justin Timberlake**
REAL SOUND **REAL98011**
SMS SOUND **SMS98011**

| REAL SOUND | SMS SOUND | CHART-TRACK |
|---|---|---|
| REAL98012 | SMS98012 | From Dusk Till Dawn - Soccx |
| REAL98013 | SMS98013 | Ain't No Other Man - Christina Aguilera |
| REAL98014 | SMS98014 | Promiscuous - Coverversion |
| REAL98015 | SMS98015 | Call Me When You're Sober - Evanescence |
| REAL98016 | SMS98016 | Unfaithful - Coverversion |
| REAL98017 | SMS98017 | Want Ya - Part Six |
| REAL98018 | SMS98018 | Rock This Party - Bob Sinclar & Cutee B |
| REAL98019 | SMS98019 | Get Up - Ciara feat. Chamillionaire |
| REAL98020 | SMS98020 | Nur Mit Dir - Sebastian Hämer |
| REAL98021 | SMS98021 | Buttons - Coverversion TIPP! |
| REAL98022 | SMS98022 | I Promise - Texas Lightning |
| REAL98023 | SMS98023 | Erinner' Mich Dich Zu ... - Yvonne Catterfeld |
| REAL98024 | SMS98024 | My Samurai - Shanadoo |
| REAL98025 | SMS98025 | World Hold On! - Bob Sinclar |
| REAL98026 | SMS98026 | For You - The Disco Boys |
| REAL98027 | SMS98027 | U & Ur Hand - P!nk |
| REAL98028 | SMS98028 | Sommer Unseres Lebens - Sebastian Hämer |
| REAL98029 | SMS98029 | Rudebox - Coverversion |
| REAL98030 | SMS98030 | Let's Go - Shawn Desman |

## Bock auf fettes Handy-Styling?

**Hier und jetzt bei Club zed:**
**Jedes Produkt nur 0,30 €**
bei Nutzung aller Credits

SMS an 55755* | 0900-0 55755*
oder meld dich unter www.zed.de | www.zed.at an

**Vorteile für Club zed Mitglieder**

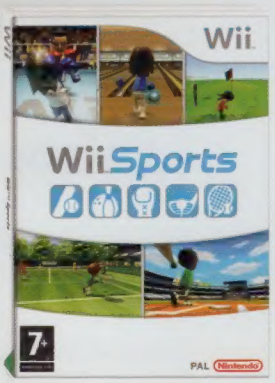
- Du zahlst nur 0,30€ pro Produkt, wenn Du alle Credits nutzt
- Bestelle dein Handy-Styling per SMS z.B. REAL98001 und du bekommst sofort einen Link aufs Handy, direkt zu deinem Wunschprodukt!
- Keine bösen Überraschungen auf der Handyrechnung
- Doppelte Mitgliedschaft ausgeschlossen, wenn du dich einmal registriert hast

* Guthaben für 5 Produkte* (inkl. 1 Spiel und 2 Charts-Realmusic Klingeltöne) zum Club-Abo: ⓓ1,49€ Ⓐ1,59€ je 5 Tage. Kündigung: STOPCLUB *Zzgl. Transport/WAP/GPRS pro Download. Handytypen • AGB: **www.zed.de | www.zed.at**

Finde mehr unter www.zed.de

Nintendo

# Aufschlagen. Anschneiden. Schmettern!




Schwing deine Wii Fernbedienung wie einen Tennisschläger. Beweg deinen Arm – und schmettere die Filzkugel auf die gegnerische Seite. Der Tennisplatz gehört dir! Bring einfach deinen Spieltrieb und die neue Nintendo Wii zusammen. Für die geballte Ladung Spaß von Anfang an kommt deine neue Konsole im Startpaket mit fünf Sportspielen.

Wii
move you

www.wii.com

© 2006 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO.